

Tetris

Un projet HTML/CSS/JS avec score en ligne et comptes utilisateurs

[Jouer](#)[Classement](#)[Profil](#)

À propos

Ce projet Tetris reprend les mécaniques originales du jeu avec une interface moderne et colorée et un style néon. Il est entièrement développé en JavaScript sans frameworks, avec un backend Node.js avec Express et sa base de donnée en SQLite pour gérer les utilisateurs et scores.

Pourquoi ce projet ?

Ce projet a vu le jour car je voulais allier passion et amélioration sur le Frontend car c'est un point où j'avais des difficultés. J'ai choisi le jeu Tetris car les mécaniques du jeu sont intéressantes à reproduire en JavaScript et pour le rendre plus moderne, j'ai opté pour un côté néon qui me plaît particulièrement.

Que peut-on trouver dans ce projet ?

Il est possible de créer un compte et de s'y connecter : c'est la première étape.

Une fois connecté, plusieurs choix s'offrent à vous :

- [Jouer au Tetris](#)
- [Consulter les règles du jeu, apprendre comment y jouer et découvrir une courte histoire de Tetris](#)
- [Voir le classement \(Top 10 des meilleurs scores\)](#)
- [Accéder à sa page de profil](#)
- [Se déconnecter](#)