

## Aplicaciones

Desde su creación en los principios de los 80's, Smalltalk ha sido extensamente usado en investigación académica así como en aplicaciones comerciales. Aquí hay algunas aplicaciones Smalltalk actuales que contribuyen al avance de la tecnología del software.

**Educación:** EToys (Squeak), SqueakBot, BotsInc, Scratch...

**Multimedia:** Sophie, OpenCroquet, Plopp...

**Desarrollo web:** Seaside, Aida, Komanche, Swazoo...

**Persistencia:** bases de objetos (Magma, GemStone), bases de datos relacionales (MySQL, PostgreSQL), mapeo objeto-relacional (Glorp).



Una sesión de dibujos de Plopp

## Glosario

**Imagen:** El ambiente de Smalltalk provee un almacenamiento persistente de objetos, la imagen. Esta contiene código de las aplicaciones (clases y métodos), objetos que mantienen el estado de las aplicaciones y hasta puede incluir las herramientas de desarrollo para inspeccionar y depurar el programa mientras se está ejecutando.

**Máquina Virtual:** Una máquina virtual es un programa que es capaz de ejecutar otros programas. Facilita la portabilidad de la aplicación.

**Reflexión:** Un lenguaje es reflexivo cuando provee mecanismos para inspeccionar y modificar el código de un programa durante la ejecución del mismo.

**Tipo dinámico:** Algunos lenguajes fuerzan al desarrollador a especificar el tipo de cada variable (integer, string...); esto es llamado tipo estático. Tipo dinámico no impone esta restricción, por lo que contribuye a una mayor reusabilidad y a que los programas sean más fáciles de modificar.

## Libros

- Numerosos libros gratuitos:  
<http://stephane.ducasse.free.fr/FreBooks.html>
- Smalltalk en general
  - *Smalltalk with Style*  
(Edward Klimas, Suzanne Skublics and David A. Thomas, gratuito)
  - *Smalltalk by Example: the Developer's Guide* – (Alec Sharp, gratuito)
- Squeak en particular
  - *Squeak by Example* – (2007, gratuito)
  - *Powerful Ideas in the Classroom*  
(BJ Allen-Conn and Kim Rose)
  - *Programando con Smalltalk* – (Diego Gómez Deck)

## Eventos

- Conferencias de la European Smalltalk User Group (ESUG). Desde 1993, Smalltalkers de sectores industriales y académicos se reúnen en un país europeo.  
<http://www.esug.org/conferences>
- Conferencia anual, organizada en América del Norte por la STIC (<http://www.stic.st>), una asociación compuesta por sectores industriales y desarrolladores de Smalltalk.  
<http://www.smalltalksolutions.com/>

## Internet

- Sitio oficial de Squeak:  
<http://www.squeak.org>
- Wiki:  
<http://wiki.squeak.org>
- Novedades:  
<http://news.squeak.org>

# Smalltalk

un lenguaje de programación  
puramente **orientado a objetos**  
y un ambiente **dinámico**



Y otros: GNU Smalltalk, Smalltalk/X, SyX, VA Smalltalk, Dolphin...