

ASTERISK

2.3 Messagerie par mail

Il est possible de laisser des messages vocaux dans Asterisk. Pour se faire, après X secondes (que nous définissons bien sûr), l'appelant est redirigé vers une boîte vocale. Pour que l'utilisateur écoute ses messages vocaux, un mail lui est envoyé après que le message vocal ait été enregistré.

Voicemail.conf

Partie servermail:

Equivalut au nom d'hôte de l'adresse de mail.

Par exemple ici :

telephonie@domain.com

Partie [qz] :

Le contexte doit être le même que celui des appels.

Déclaration des numéros où la messagerie doit être configurée, avec leur nom, adresses mail etc...

Voicemail.conf	
	<pre>[general] format=wav49 gsm wav serveremail=telephonie attach=yes maxsilence=10 silencethreshold=128 maxlogins=3 sendvoicemail=yes ;Corps du mail emaildateformat=%A, %d %B %Y a %H:%M:%S emailsubject=[ASTERIX] Nouveau message dans la boîte \${VM_MAILBOX} emailbody=Bonjour \${VM_NAME},\n\n\tLe numero \${VM_CALLERID} a tente de vous joindre sans succes le \${VM_DATE}.\nCette personne vous a laisse un message de \${VM_DUR} secondes. pagerfromstring=[Asterix] pagersubject=Nouveau message vocal pagerbody=Nouveau message de \${VM_DUR} secondes dans la boîte \${VM_MAILBOX} laisse le \${VM_DATE} par \${VM_CALLERID}. [qz] 1001 => ,ddeberthe,ddeberthe@qualigaz.com 1002 => ,lcorre,ddeberthe@qualigaz.com</pre>

Extensions.conf

La fonction VoiceMail permet de lancer la messagerie.

Extensions.conf
<pre>[qz] exten => _XXXX,1,Dial(SIP/\${EXTEN},10) exten => _XXXX,2,VoiceMail(\${EXTEN}@qz)</pre>

Plusieurs sons sont joués lors du déclenchement de la messagerie.

1. vm-intro.gsm → Son de la messagerie « Bienvenue sur la messagerie, laisser un message etc... »
2. beep.gsm → Son du beep

Les messages sont enregistré dans :

/var/spool/asterisk/voicemail/<context>/<num>/INBOX/msg0002.txt