ASTERISK

2.2.1- Include

Très vite, le fichier extensions.conf va contenir toutes les règles et devenir très compliqué à lire. Il est conseillé d'organiser ses parties à l'interieur du fichier. Pour cela il est possible d'utiliser la fonction « include » qui permet de pointer vers une autre partie.

Exemple:

Partie qz: contient les deux fonctions include qui pointent vers les parties appel6000 et appel2000.

- Un utilisateur avec un compte SIP relié au contexte « qz » pourra appeler les numéros allant de 2000 à 2009 et de 6000 à 6009 mais pas les numéro allant de 3000 à 3009.
- Un utilisateur avec un compte SIP relié au contexte « appel2000 » pourra appeler les numéros allant de 2000 à 2009.

Numéro de 2000 à 2009 : 2 secondes d'attente avant d'appeler le numéro composé, le téléphone sonne 20sec maximum puis l'appel est raccroché.

Numéro 6000 à 6009 : Appel le numéro composé, le téléphone sonne 10sec maximum et l'appel est redirigé vers le numéro 2010 qui à son tour sonne 15sec maximum puis l'appel est raccroché.

extensions.conf :----- Contexte OZ ------[qz] include => appel2000 include => appel6000 [appel2000] exten => 200X, 1, Wait(2)exten \Rightarrow 200X,2,Dial(SIP/\${EXTEN},20) exten => 200X,3,Hangup()[appel6000] exten \Rightarrow 600X,1,Dial(SIP/\${EXTEN},10) exten => 600X,2,Dial(SIP/6010,15)exten => 600X,3,Hangup()[appel3000] exten \Rightarrow 300X,1,Dial(SIP/ $\{EXTEN\},5$) exten \Rightarrow 300X,2,Hangup()

2.2.2- Goto

Goto est différent de Include, mais permet la même chose : « relier plusieurs contexte ». Goto a la particularité de pouvoir le faire qu'à une condition précise.

Dans cette configuration, la sous partie [sous-partiegoto] ira utiliser la sous-partie « menu400 » avec un appel de 400.

```
extensions.conf
[sous-partie-goto]
exten => 400,1,Goto(menu400,s,1)
```