



Projet final application flutter b2

Préparé par : : Djino Dissingar
31 mars 2022

PROJET FINAL APPLICATION FLUTTER

Objectif

Développer une application Flutter de messagerie

Contour du projet

Le principe du projet est de pouvoir développer une application mobile via le framework Flutter.

Le projet pourra s'effectuer en binôme ou trinôme, les trinômes devront en plus du travail demandé un design plus élaboré. Il sera demandé une application de messagerie, celle-ci devra contenir les fonctionnalités suivantes:

- L'application devra contenir une connexion et un enregistrement des utilisateurs dans une base de donnée
- L'utilisateur une fois connecté à l'application pourra modifier sa photo de profil , et d'autres éléments à souhait.
- L'utilisateur pourra intégrer dans ses contacts les utilisateurs avec lesquelles ils souhaitent communiquer via une messagerie interne.
- Il devra être indiqué d'une manière ou d'une autre les personnes qui appartiennent aux contacts de l'utilisateur.
- Le projet ne pourra utiliser de package extérieur hormis des packages de Design
- Le projet sera finalisé par une soutenance de 5 minutes expliquant le processus de réalisation du code source .

Vous pourrez utiliser la première application effectué dans le module de Flutter.

Le projet sera noté sur la soutenance et le code source.

Date limite : 4/04/2022 pour les B2A et B2B et 5/04/2022 pour les B2C
