

# UML Dokumentation

Damien Flury

27. Februar 2019

## **Inhaltsverzeichnis**

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Vererbung</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Assoziationen</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Use Case Diagram</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Aktivitätsdiagramm</b>	<b>7</b>

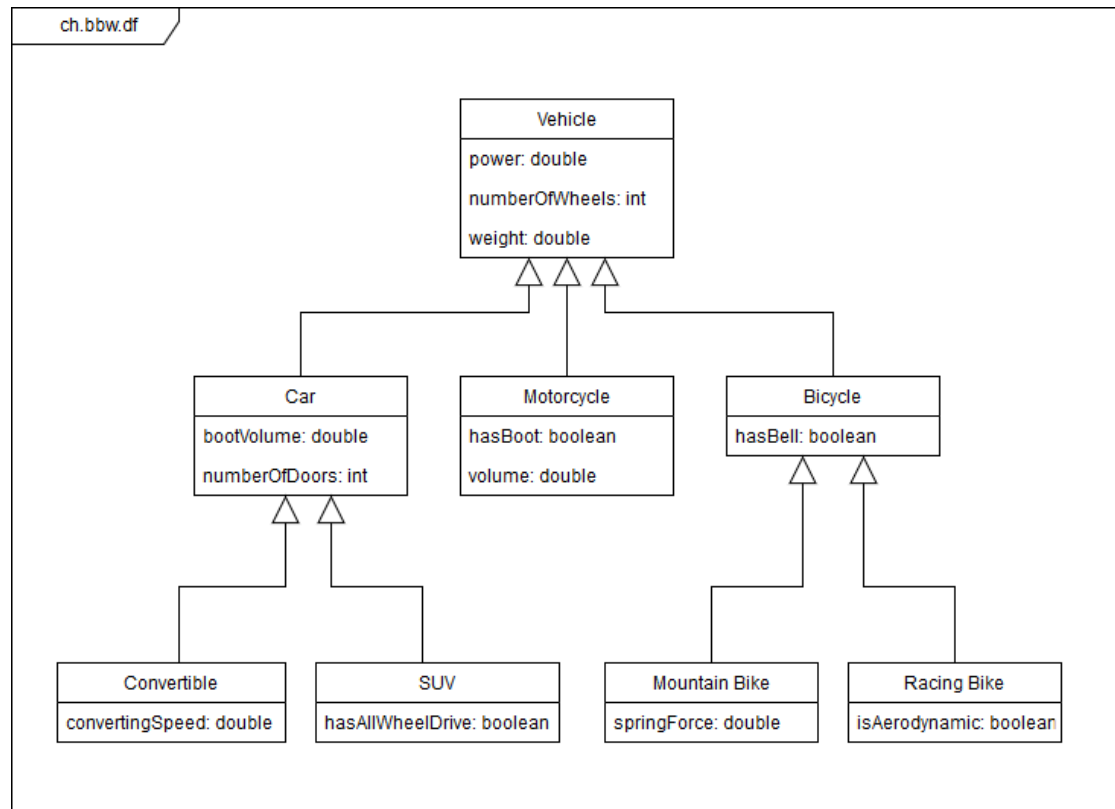


Abbildung 1: UML-Diagramm mit Vererbung (draw.io)

## 1 Einführung

## 2 Vererbung

Bei der Vererbung (engl. Inheritance) von Klassen werden Unterklassen generalisiert. Java verfügt im Gegensatz zu zum Beispiel C++ nur über Single Inheritance, das heißt, dass eine Klasse jeweils nur von maximal einer anderen Basisklasse erben kann. Dies führt zu einigen Limitierungen, vereinfacht den Code jedoch. Somit muss in Java gegebenenfalls auf andere Beziehungen gesetzt werden, wie zum Beispiel die Komposition. Für grafische Beispiele siehe Abbildung 1 und Abbildung 2

## 3 Assoziationen

Beim Assoziationsdiagramm geht es um Haben-/Kennenbeziehungen. Siehe Abbildung 3 und Abbildung 4

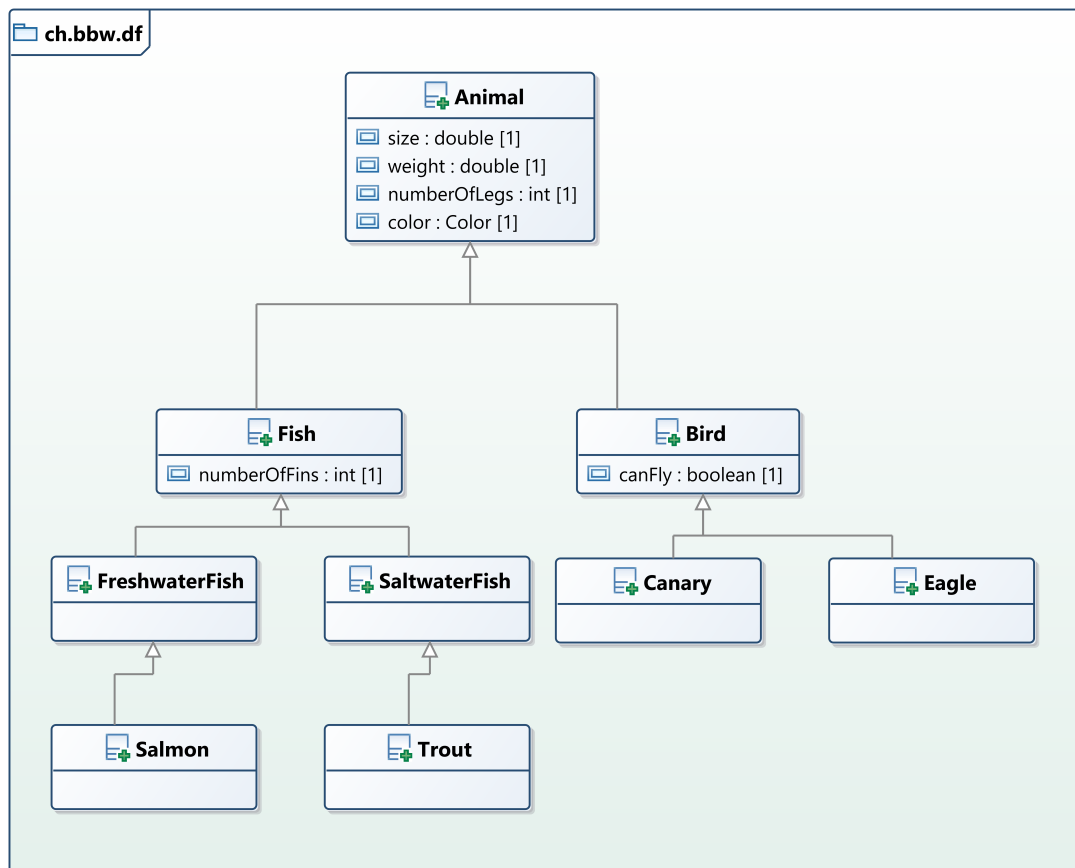


Abbildung 2: UML-Diagramm mit Vererbung (UML Designer)

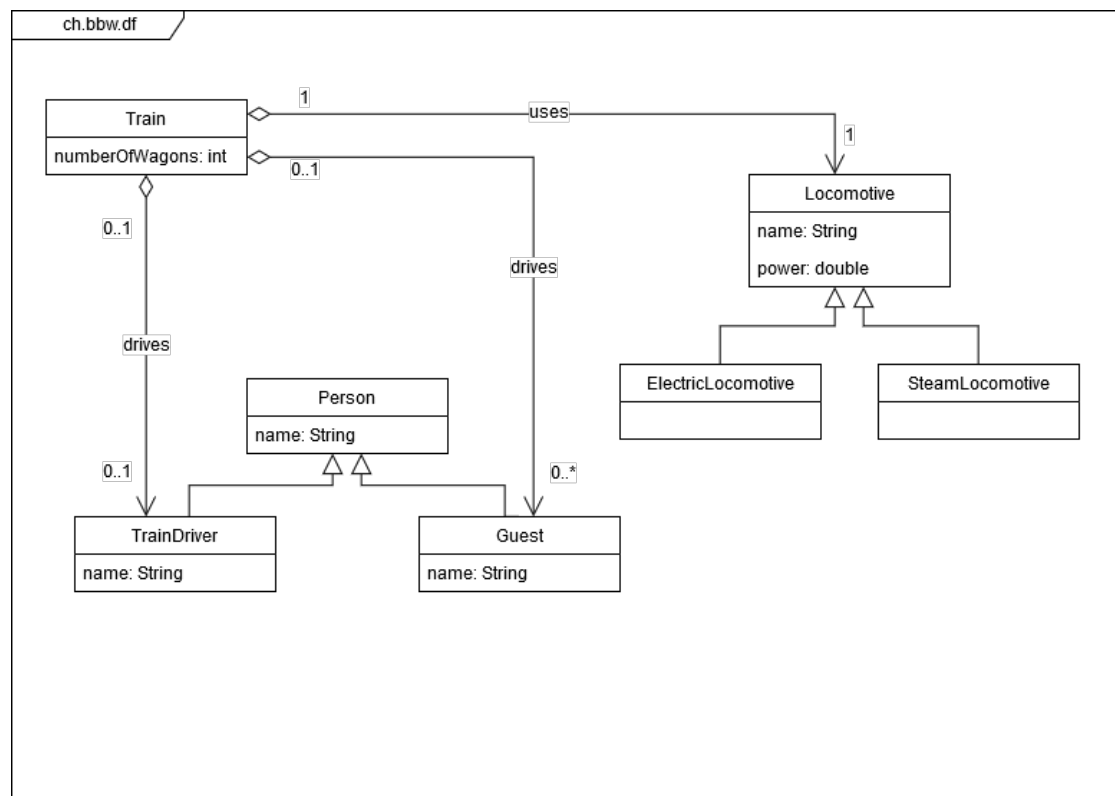


Abbildung 3: Klassendiagramm mit Assoziationen (draw.io)

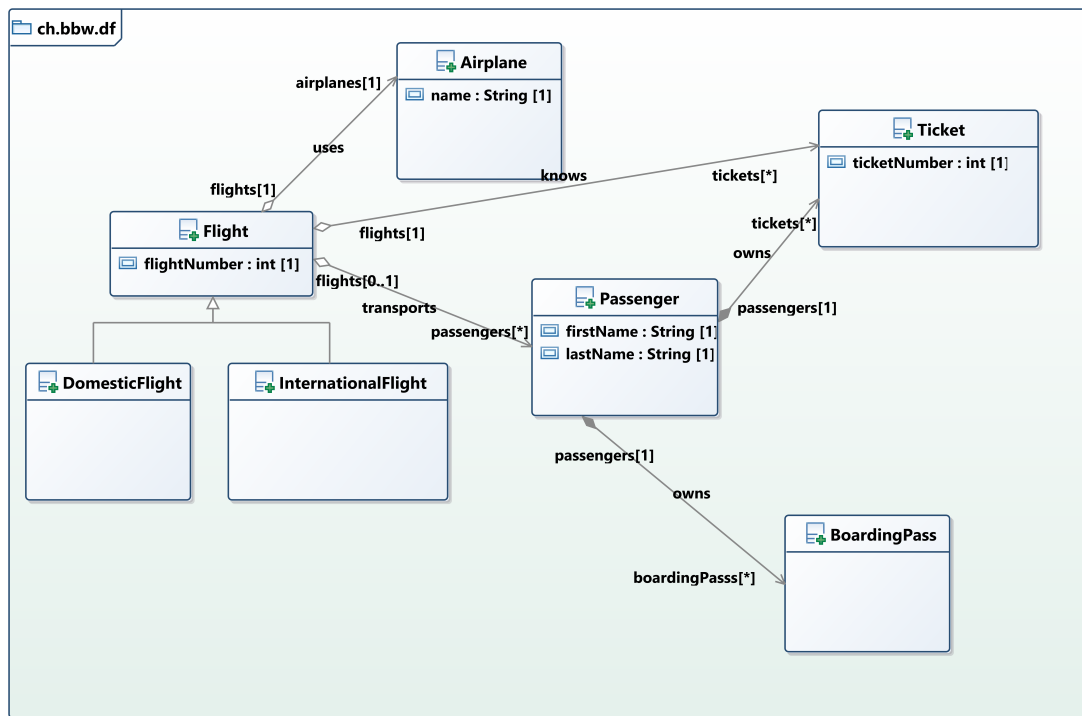


Abbildung 4: Klassendiagramm mit Assoziationen (UML Designer)

## **4 Use Case Diagram**

Im Use Case Diagram werden verschiedene Funktionen aufgezeichnet. Beispiele: Abbildung 5 und Abbildung 6

## **5 Aktivitätsdiagramm**

Das Aktivitätsdiagramm zeigt eine Aktivität an. Beispiel: Abbildung 7

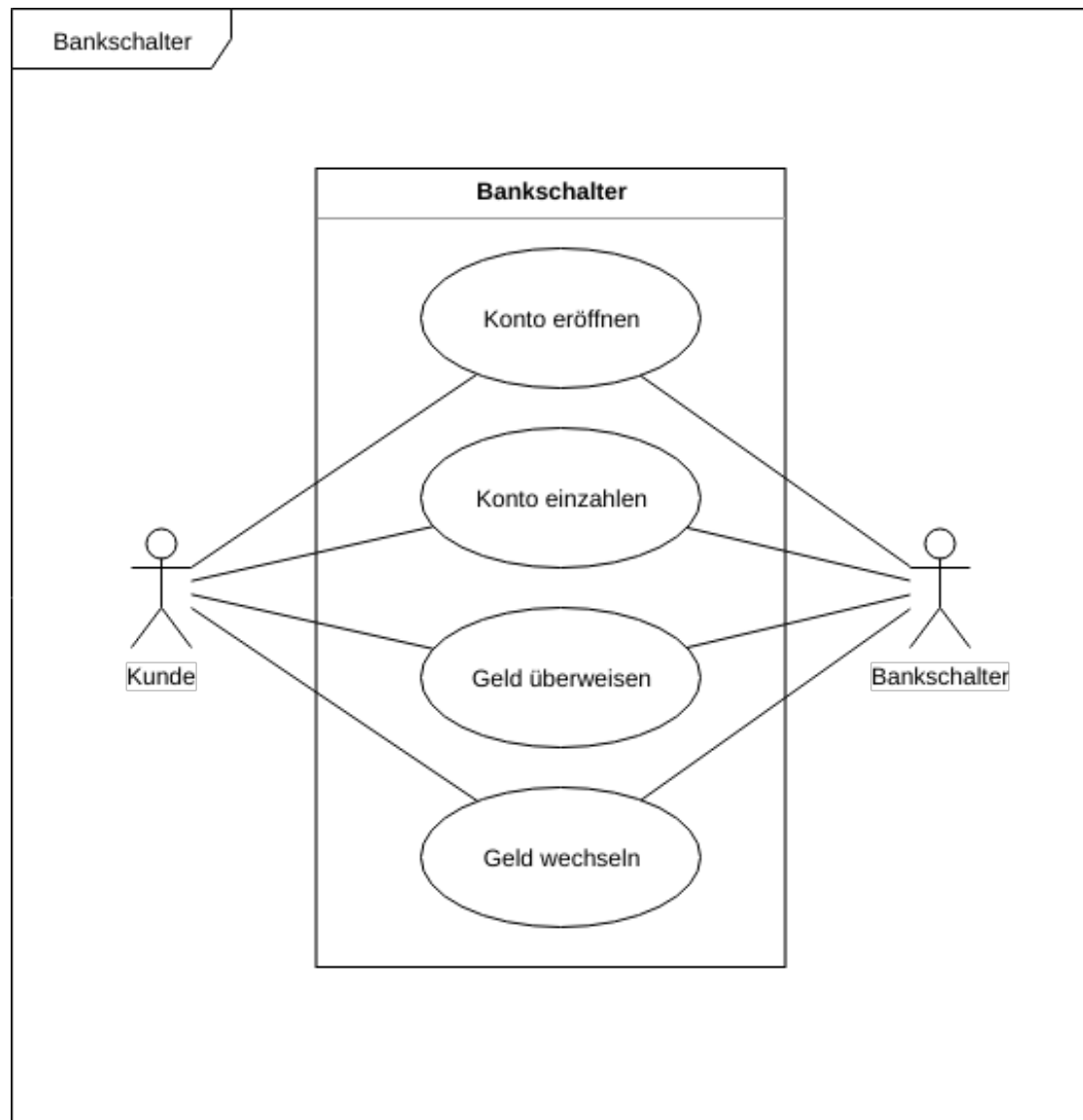


Abbildung 5: Use Case Diagram (draw.io)



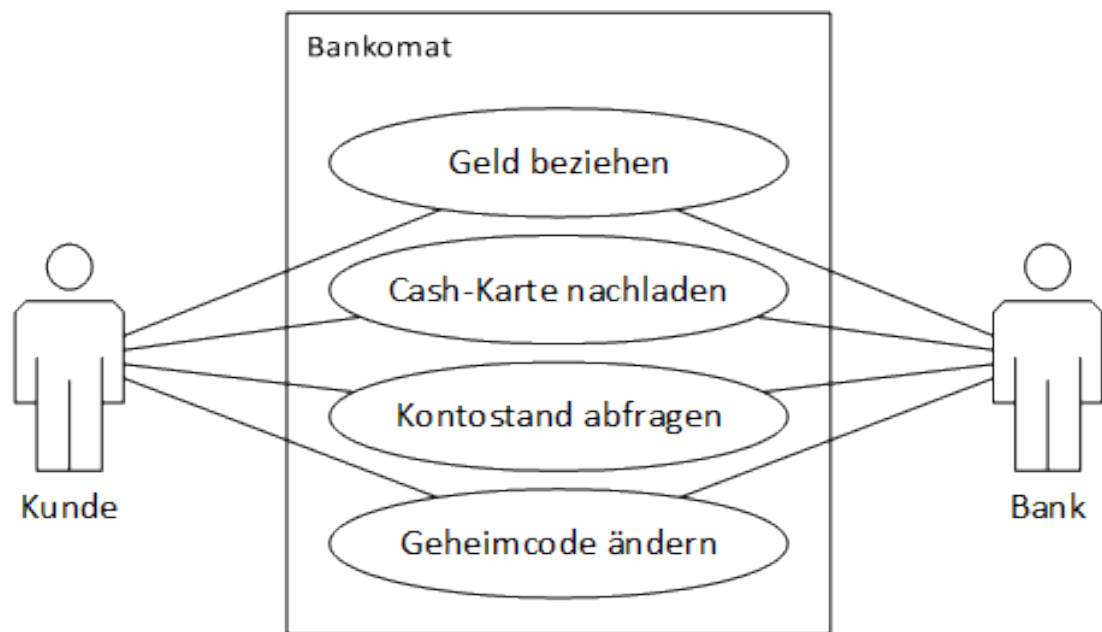


Abbildung 6: Use Case Diagram (Microsoft Visio)

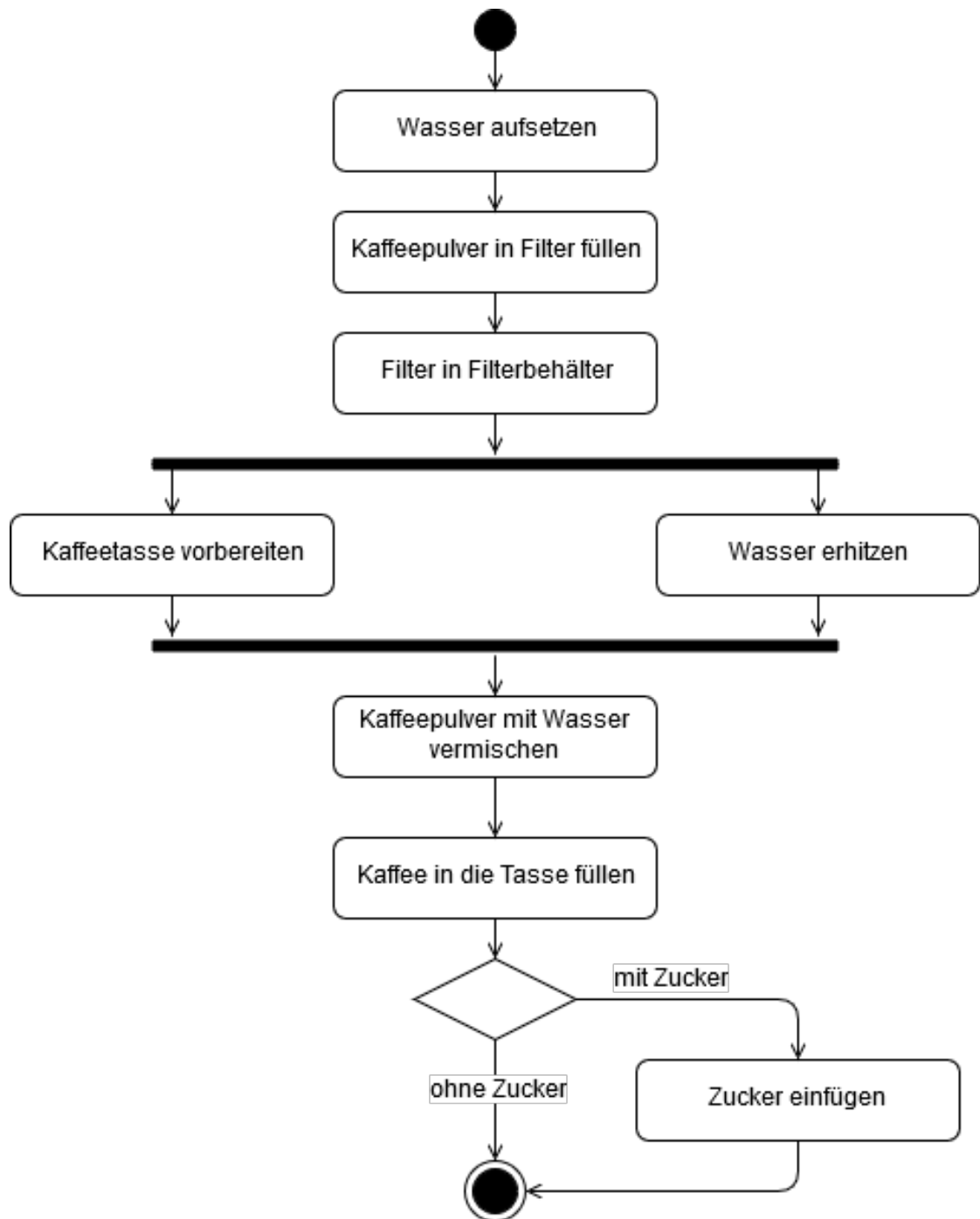


Abbildung 7: Aktivitätsdiagramm (draw.io)