Android – Labo 3

- 1. Créez une application avec une MainActivity contenant une Action Bar (barre de menu)
- 2. Ajoutez deux actions dans Action Bar
 - Représentez ces actions par des icônes
 - o Prévoyez des images différentes pour au moins les formats Idpi, mdpi et hdpi
 - o Placez ces images dans les bons répertoires de type drawable
 - La première action doit être affichée sous forme d'un Action Button, la deuxième doit être cachée (Action Overflow)
 - Implémentez une réaction aux évènements (ex : via Toast Notification)
- 3. Créez une ChildActivity dont l'Action Bar contient un bouton Up
 - Pour ce faire, déclarez que son parent est MainActivity
- 4. Ajoutez un Action Button dans l'Action Bar de MainActivity qui permet de lancer la ChildActivity
- 5. Lancez ChildActivity puis vérifiez que le bouton Up de l'Action Bar de ChildActivity redirige bien vers MainActivity
- 6. Créez un formulaire contenant deux zones de textes dans MainActivity
 - La première zone permet de rentrer un nom
 - La deuxième zone permet de rentrer un âge
- 7. Redéfinissez dans MainActivity et ChildActivity les méthodes ci-dessous. Afficher un message via Log.i reprenant le nom de l'activité et le nom de la méthode dans laquelle on passe. Choisissez le tag «lifeCycle » pour les messages à afficher via Log.i.

Les méthodes à redéfinir sont :

- onCreate
- onStart
- onResume
- onPause
- onStop
- onRestart
- onDestroy
- 8. Créez un filtre sur le tag « lifeCycle » et sélectionnez ce filtre.

- 9. Testez au moins les situations suivantes et interprétez les messages affichés dans la fenêtre logcat
 - Scénario 1
 - a. Lancez l'application
 - b. Remplissez les champs du formulaire de MainActivity
 - c. Lancez la ChildActivity
 - d. Appuyez sur le bouton retour (←)
 - e. Vérifiez les valeurs encodées dans le formulaire
 - Scénario 2
 - a. Lancez l'application
 - b. Remplissez les champs du formulaire de MainActivity
 - c. Quittez l'application
 - d. Puis relancez-la via le bouton retour (←)
 - e. Vérifiez les valeurs encodées dans le formulaire
 - Scénario 3
 - a. Lancez l'application
 - b. Remplissez les champs du formulaire de MainActivity
 - c. Lancez la ChildActivity
 - d. Appuyez sur le bouton Up dans l'Action Bar
 - e. Vérifiez les valeurs encodées dans le formulaire
 - Scénario 4
 - a. Lancez l'application
 - b. Remplissez les champs du formulaire de MainActivity
 - c. Tournez le téléphone en mode paysage (left-ctrl + F11)
 - d. Vérifiez les valeurs encodées dans le formulaire