

BUT Informatique
Année 2021-2022, Semestre 2

Etudiants TDI TP2

- **DUJARDIN Esteban**
- **LANUSSE Damien**
- **RODRIGUEZ SINCLAIR Juan David**



SAE 2.01 Conception d'une application

Dossier d'analyse et de conception

Lien GitHub:
<https://github.com/Darima177/S201>

Liste des fichiers presents :	2
Résultats de l'exécution du fichier main.cpp pour les tests	2

Liste des fichiers presents :

- [main.cpp](#) : appelle du constructeur chifoumi.h et test effectue les tests des différentes variables et fonctions présentes.
Vérification du bon fonctionnement du constructeur, des valeurs associées à score, coup et set (lors de l'initialisation et des modifications des valeurs), des tours de jeux.
- [chifoumi.h](#) : initialisation des différentes fonctions, variables et procédures nécessaires au bon fonctionnement du jeu chifoumi
- [chifoumi.cpp](#) : déclaration des différents sous-programmes et variables globales.

Résultats de l'exécution du fichier main.cpp :

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - main.exe
appel du constructeur : construction d'un chifoumi : scores a 0, et coupsJoueurs a RIEN'

teste les methodes get() associees aux attributs 'score'
score Joueur : 0      score Machine : 0

teste les methodes get() associees aux attributs 'coup'
coup Joueur : rien    coup Machine : rien

teste les methodes set() associees aux attributs 'score'
score Joueur : 1      score Machine : 2

teste initScores()
score Joueur : 0      score Machine : 0

teste les methodes set() et get() associees aux attributs 'coup'/'choix'
coup Joueur : pierre  coup Machine : ciseau

quelques tours de jeu pour tester l'identification du gagnant et la maj des scores
coup Joueur : ciseau  coup Machine : ciseau
score Joueur : 0      score Machine : 0
```