

Section 1

VynleController

+ void EnregistrementFichier()

+ void effacerChamps()

+ void SceneConfigurationBdd()

+ void quitterFichier()

+ void onPopupClick()

+ void PopupScene()

+ void PopUpValidationBDD()

+ void PopupSceneValidationBDD()

+ void ConfigurationBdd()

Section 2

MailSender

+ static void send ()

Section 3

- VynileApplication

+ void start(Stage stage)

Section 4

BDddController

void quitterFichier()