

Cahier des charges

FormulaNews Web & Mobile

Damien Monchaty

Définitions & Objectifs

Définition du projet

Le site d'actualité **FormulaNews** aimerait avoir une application mobile diffusant plusieurs actualités concernant la formule 1 pour gagner en audience.

Objectifs du projet

FormulaNews souhaite faciliter la diffusion d'actualités de de resultats de course automobile.

Elle a pour objectif de :

- D'optimiser l'expérience utilisateur.
- La fidélisation des clients.
- L'amélioration de l'image de l'entreprise **FormulaNews**

Besoins

Besoins exprimés

FormulaNews sera une application mobile diffusant les résultats de toutes les courses de Formule 1 depuis 1950. Elle permettra de plus d'avoir des informations sur le championnat en cours en termes de pilotes, constructeurs & classement

Les fonctionnalités seront :

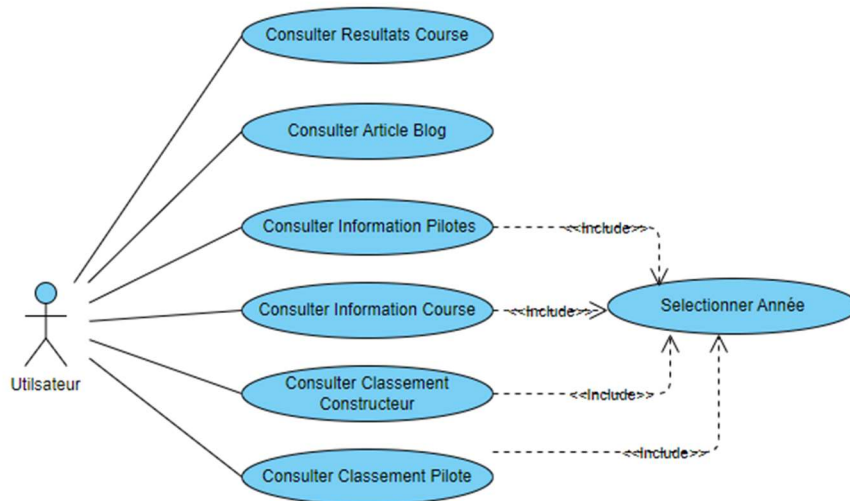
- Avoir des informations sur la prochaine course & dernière course
- La consultation d'article
- La consultation des résultats de toutes les courses de Formule 1 depuis 1950 :
- Le classement Pilotes & Constructeurs
- Toutes les courses et leurs résultats
- Tous les pilotes et leurs résultats
- Une utilisation facile & intuitive de l'application
- Avoir la possibilité de devenir Bêta-Testeur de l'application mobile

L'application devra utiliser seulement des ressources numériques libres de droit.

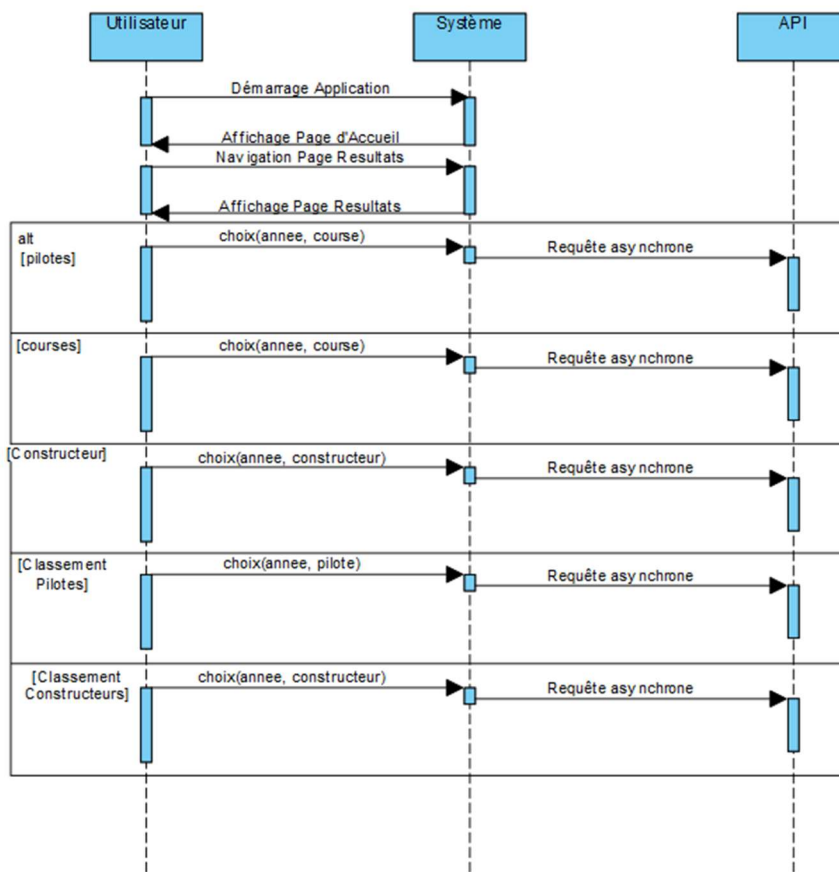
Documentation

Diagrammes UML

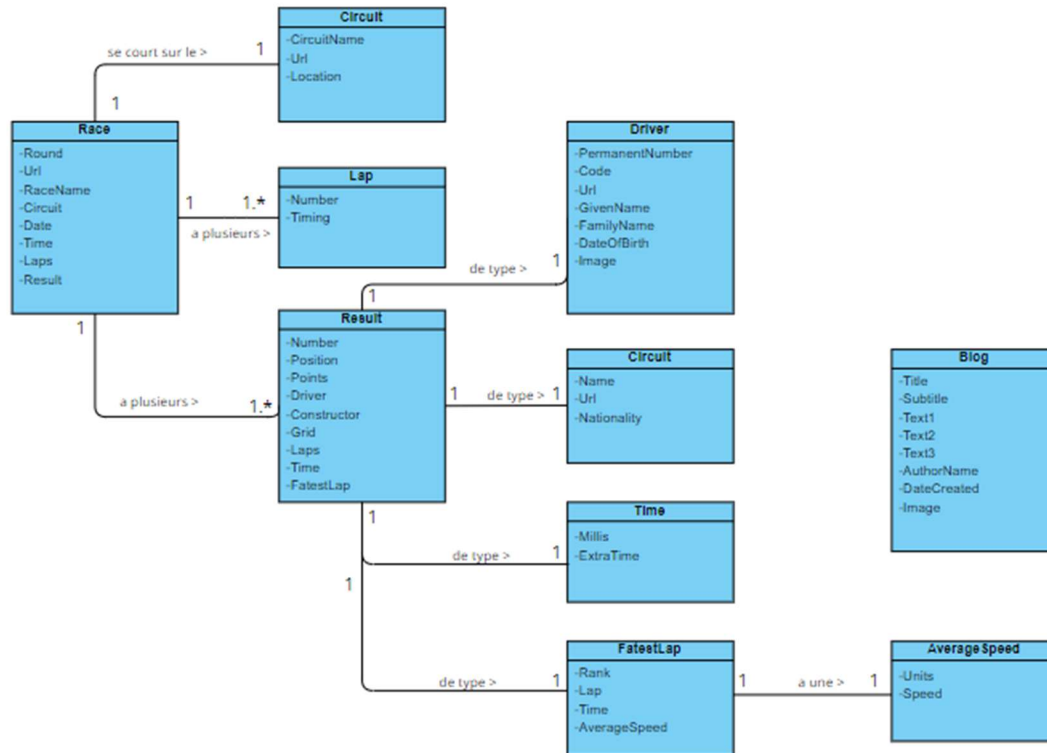
- Diagramme de cas d'utilisation



- Diagramme de séquence :



- Diagramme de classes :



Glossaire

Définition des termes techniques utilisés dans ce document

- **Ressource numérique** : Une ressource numérique fait référence à tout contenu stocké sous forme numérique qui possède de la valeur pour une entreprise et peut être identifié de manière univoque
- **Bêta-Testeur** : Personne chargée de *tester* un produit informatique avant sa publication

Manuel D'utilisation

FormulaNews

Xamarin Forms – SqlLite

Etape 1 : Déplacement du dossier dans votre espace de travail

- Dézippez le projet et **déplacez-le** dans votre **espace de travail**.
- Puis **ouvrez-le** dans votre **Visual Studio 2022**

Etape 2 : Mise en place de la librairie .NET MAUI

- Dans **Visual Studio 2022**, veuillez **cliquer** sur le bouton « **Outils** ».
- **Cliquer** sur le bouton « **Outils et Fonctionnalités** ».
- **Sélectionner** la charge « **.NET Multi-platform App UI Developement** ».
- **Cliquer** sur le bouton « **Installer** » dans le coin inférieur droit.

Etape 3 : Configuration d'un appareil - Android (Emulateur)

- **Activer le débogage** sur émulateur.
- **Cliquer** sur la flèche déroulante à côté du bouton « **Déboguer** » .
- **Choisir** « **Créer un émulateur Android** ».
- Dans l'écran de création de l'émulateur **Android**, utiliser les valeurs **par défaut**, puis **cliquer** sur le bouton « **Créer** ».
- La fenêtre de **gestionnaire d'appareils** devrait apparaître, **cliquer** sur le bouton « **Démarrer** ».
- **Visual Studio 2022** doit maintenant **afficher** le nouvel émulateur sur le bouton « **Déboguer** »

Etape 3bis : Configuration d'un appareil – Android (Physique)

- **Activer le débogage** sur l'appareil.
- **Brancher** le téléphone via un **port USB**
- **Accéder** à l'écran « **Paramètres** ».
- **Sélectionner** « **À propos du téléphone** » .
- **Appuyer 7 fois** sur « **Build number** » jusqu'à ce que vous soyez maintenant **développeur** !
est visible.
- **Vérifier** que le **débogage USB** est activé sur l'appareil.

Etape 4 : Démarrage de l'application

- Dans **Visual Studio 2022**, Charger le projet **FOneMobileApp.Android** en tant que **projet de démarrage**.
- **Cliquer** sur la flèche déroulante à côté du bouton « **Déboguer** » pour **sélectionner** un appareil.
- Puis, cliquer sur le bouton « **Déboguer** ».