

# Cahier des charges

HRManagement

Damien Monchaty

## Définitions & Objectifs

---

### Définition du projet

---

L'application **HRManagement** est un mini **ERP** permettant de gérer les employés, les clients, les projets & missions dans une société de service.

### Objectifs du projet

---

**HRManagement** souhaite faciliter l'embauche de nouveaux collaborateurs dans une entreprise, par le biais d'envoi d'email à la personne embauché pour qu'il puisse lui même saisir ses informations.

Elle a pour objectif de vouloir proposer un outil permettant de gérer les projets & missions d'un client facilement.

Sa vocation première est d'unifier le Système d'Information de chaque entreprise l'utilisant, et de centraliser les données de chaque entreprise.

Plus simplement, l'application permettra à l'entreprise d'avoir une meilleure visibilité globale sur son activité.

Dans une future version, un système de notification sera mis en place pour prévenir chaque utilisateur d'informations nécessaires à leur fonction.

# Besoins

---

## Besoins exprimés

---

**HrManagement** permettra à la personne en charge des ressources humaines d'envoyer un lien d'inscription à la nouvelle personne embauchée pouvant, alors, valider elle-même ses informations.

De plus, l'utilisateur pourra **créer, modifier et supprimer** :

- De nouveaux **clients**
- Leur attribuer de nouveaux **projets**
- Ajouter des **missions** à ces **projets**
- Attribuer des **employés** à ces **missions**

L'utilisateur pourra effectuer une recherche sur un projet ou un employé et en récupérer ses détails.

L'application proposera une interface d'administration avec un design Responsive.

**HrManagement** aura une configuration de contrôle basé sur les roles User & Admin.

Le mot de passe de chaque utilisateur devra etre **chiffré**, par mesure de sécurité ; il en va de même pour les données à caractères personnelles.

L'application devra être conforme au **RGPD**.

# Documentation

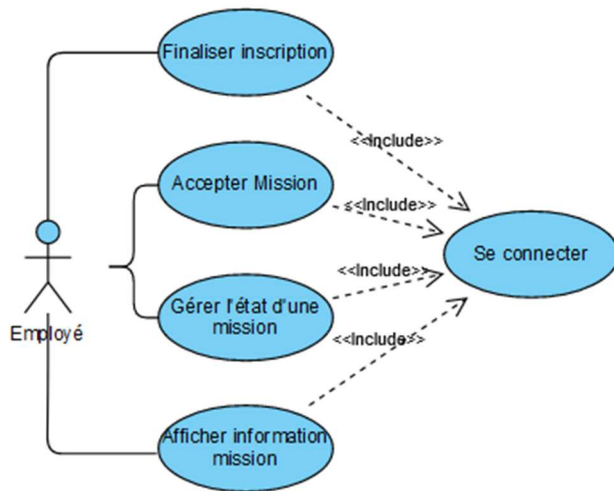
---

## Diagrammes UML & Modèle logique de données

---

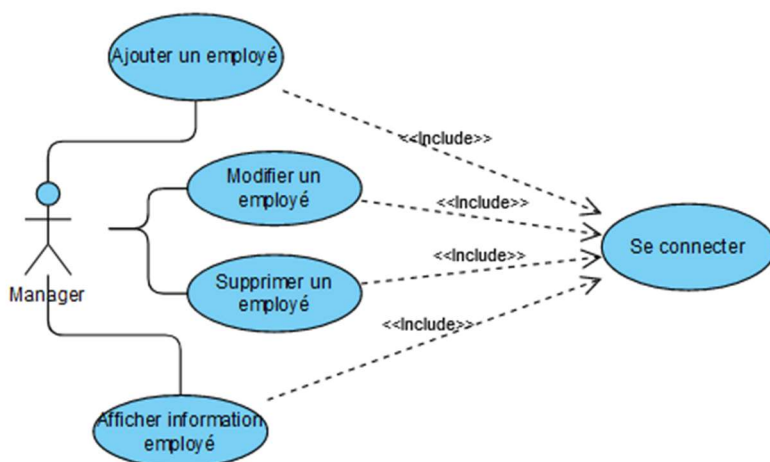
Diagrammes de cas d'utilisation :

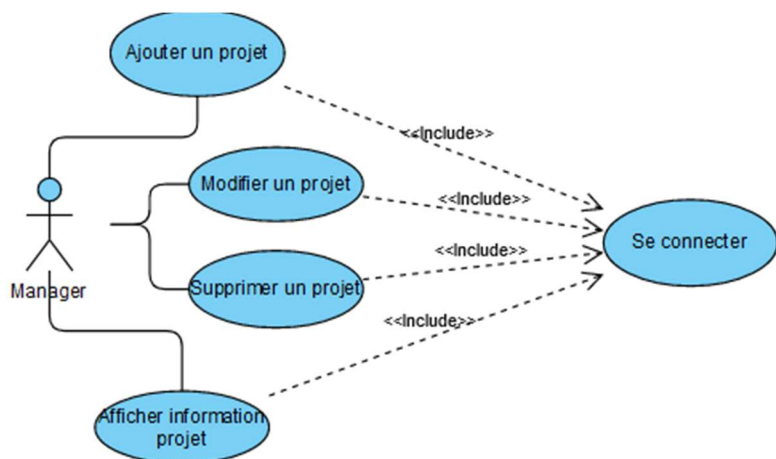
- Cas d'utilisation en tant qu'employé :



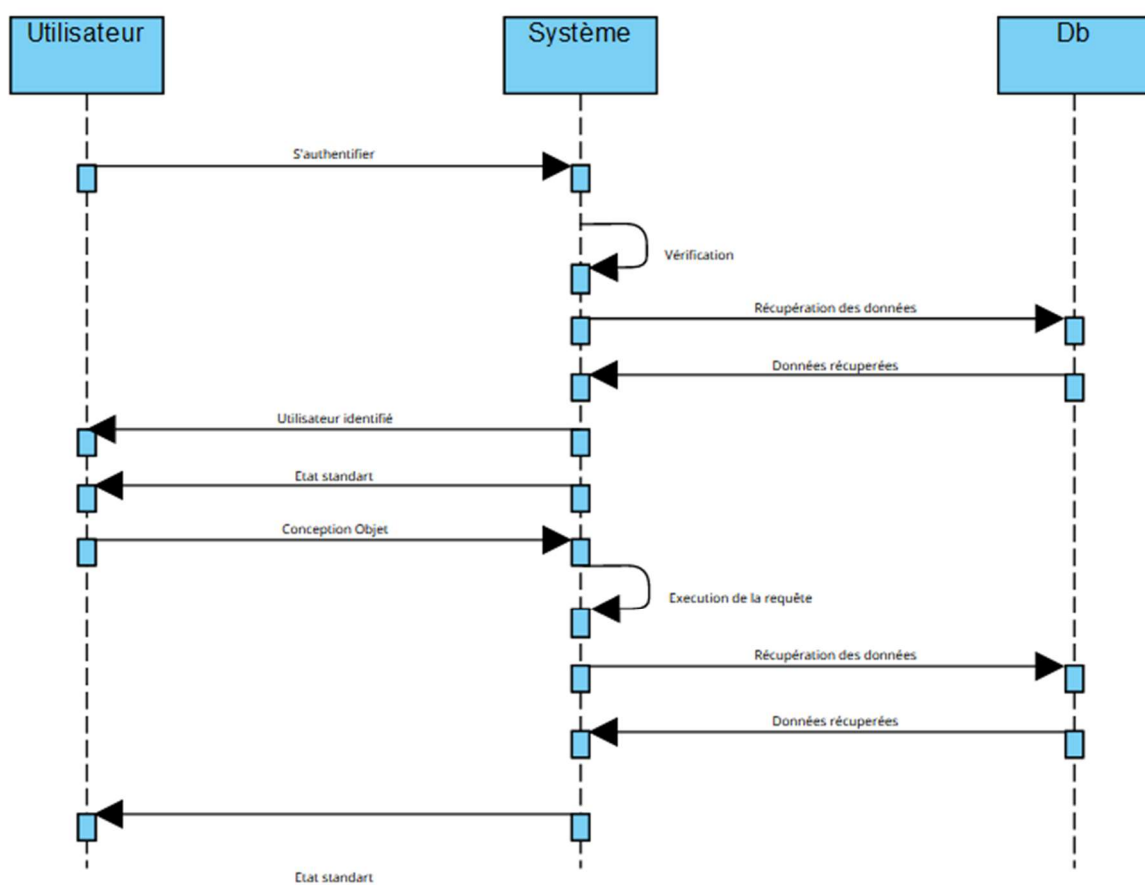
-

- 2 Cas d'utilisation en tant que manager :

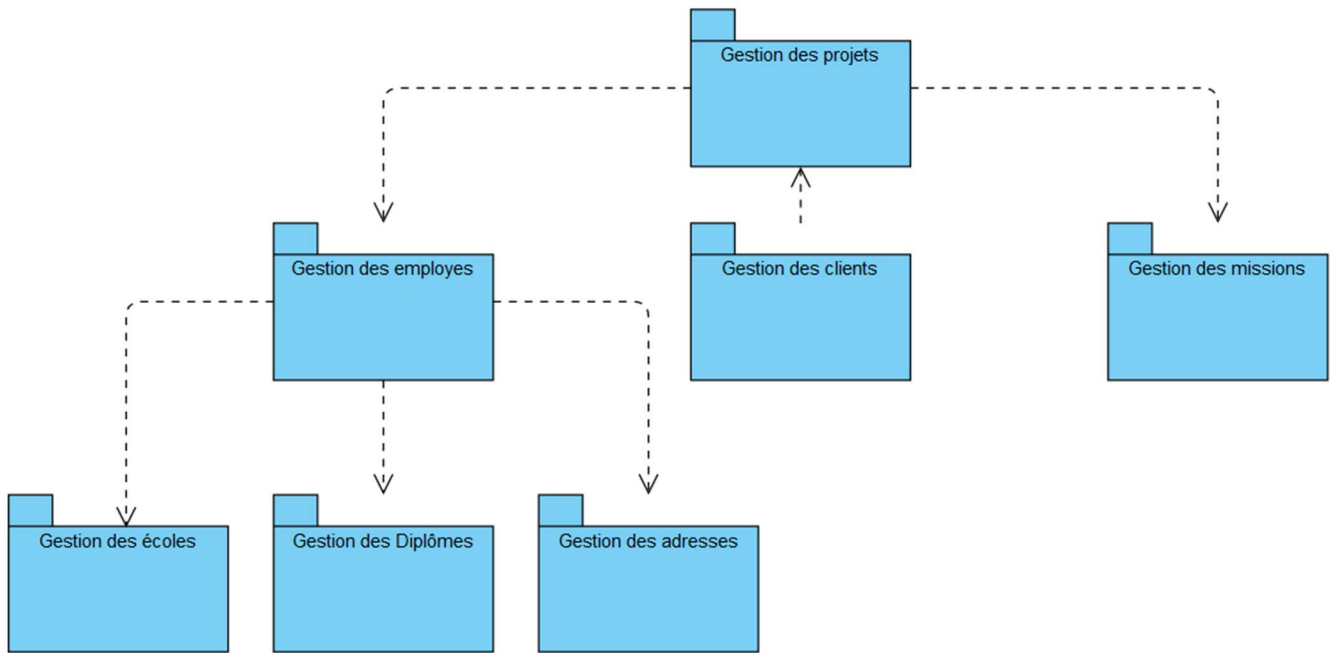




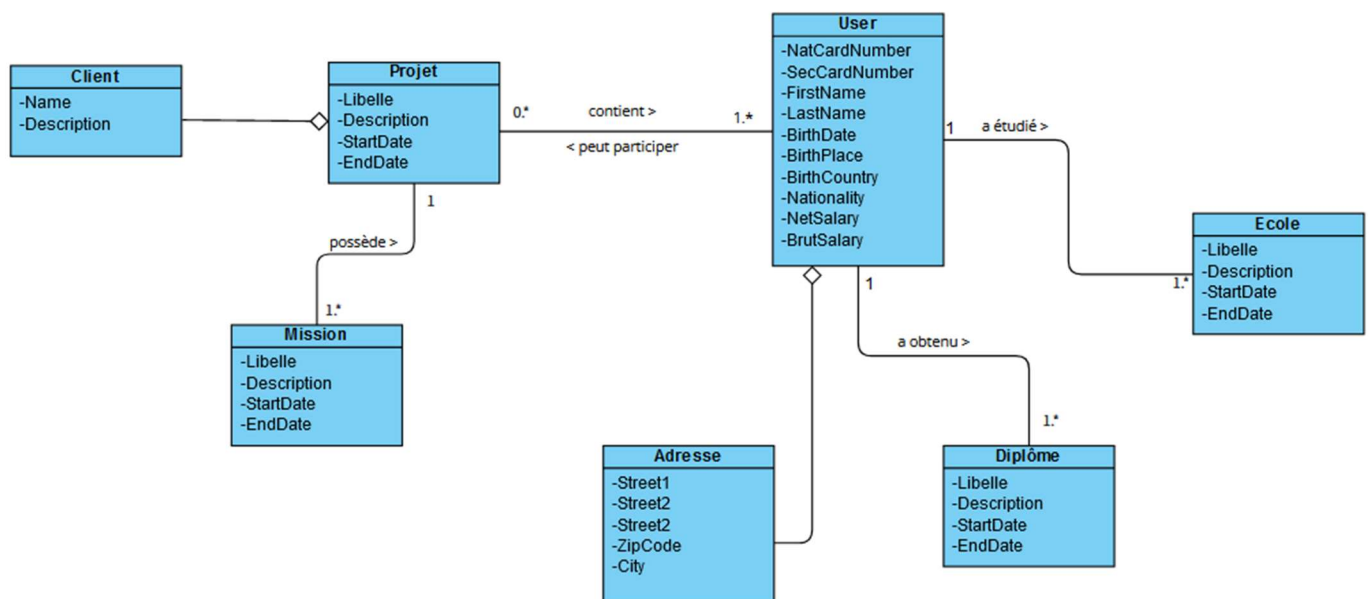
- Diagramme de séquence :



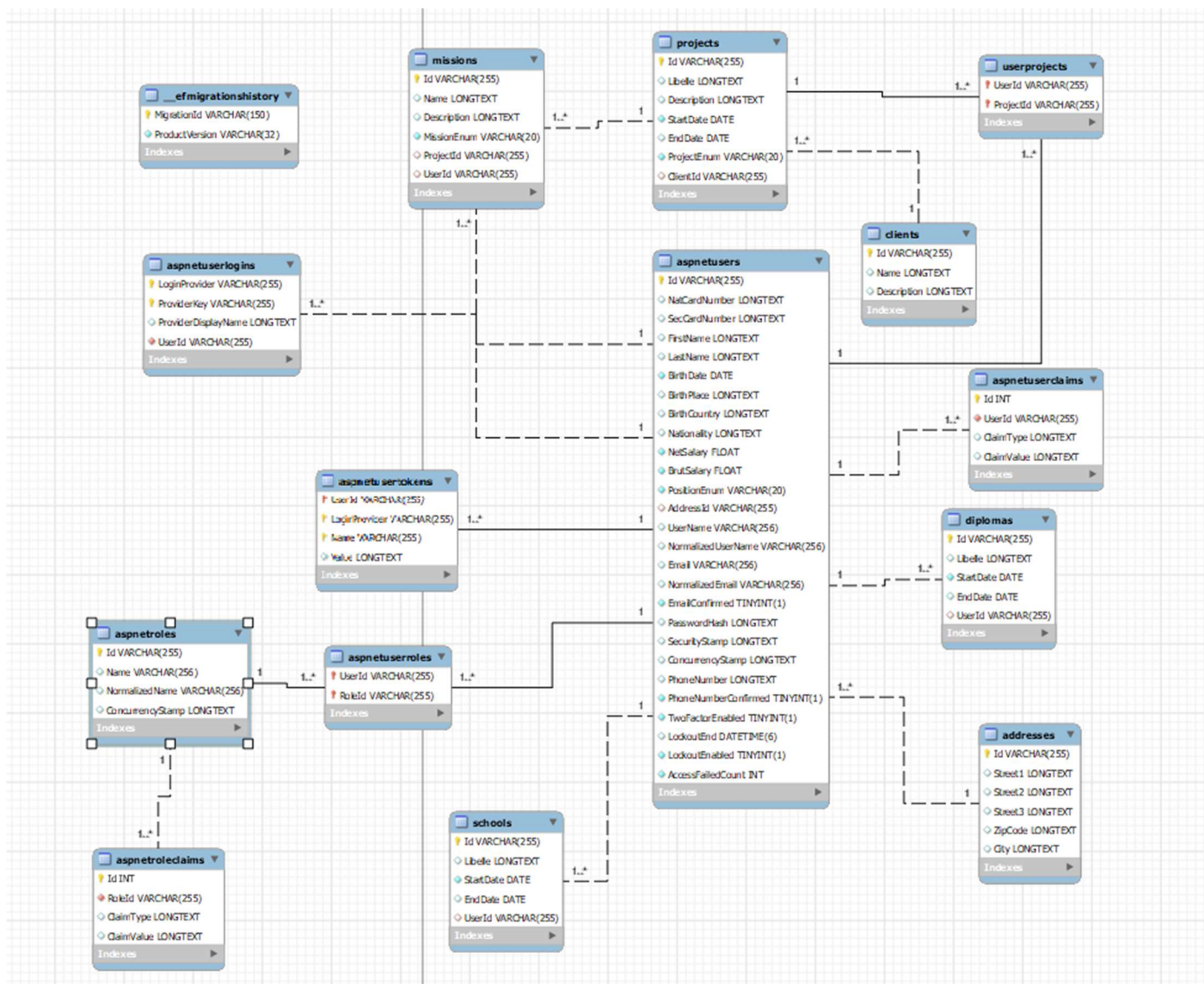
- Diagramme de package :



- Diagramme de classes :



- Modèle logique de données :



# Glossaire

---

## Définition des termes techniques utilisés dans ce document

---

- **Interface** : L'interface graphique désigne la manière dont est présenté un logiciel à l'écran pour l'utilisateur. C'est le positionnement des éléments : menus, boutons, fonctionnalités dans la fenêtre.
- **Chiffrer** : En cybersécurité, le chiffrement désigne la conversion des données depuis un format lisible dans un format codé.  
Les données chiffrées ne peuvent être lues ou traitées qu'après leur déchiffrement.
- **RGPD** : Le RGPD (ou GDPR) est le règlement européen sur la protection des données.  
Il est entré en application en 2018 et impacte toutes les entreprises opérant du traitement de données à caractère personnel sur des résidents européens.
- **Responsive** : Le "responsive" ou "responsive design" est le terme anglo-saxon qui s'est imposé pour désigner l'ensemble des techniques et des outils visant à créer un site web capable de s'adapter sur tout type d'appareil.
- **Données à caractères personnelles** : C'est toute information relative à une personne physique identifiée ou qui peut être identifiée, directement ou indirectement, par référence à un ou plusieurs éléments qui lui sont propres.
- **Cloud** : Le Cloud (anglais pour « nuage ») fournit de l'espace de stockage, de la puissance de calcul et des logiciels exécutables dans un centre de données distant.  
Le terme tient compte du fait que le serveur utilisé à cette fin n'est pas directement visible par l'utilisateur, mais caché comme derrière un nuage.