

Menace	Faible/Complexe
Récompense	Varie selon le rang
Armure	0
Régénération	0
Résistances	Aucune
Immunités	Aucune

INT	6
REF	5/3
DEX	3
COR	4
VIT	2
EMP	7/9
TECH	2
VOL	3
CHA	0

ETOU	3
COU	6
SAUT	1
END	15
ENC	40
REC	3
PS	15
VIG	0



# Noble

Taille	Taille humaine
Poids	Poids humain
Environnement	Dans les villes
Intelligence	Humaine
Organisation	Avec sa famille et/ou sa cour

# Noble

## Compétences

**1 comp de Combat +3**

**Commandement +5 (Emp)**

**Charisme +5 (Emp)**

**Duperie +3 (Emp)**

**Education +5 (Int)**

**Equitation +2 (Réf)**

**Etiquette +3 (Int)**

**Persuasion +5 (Emp)**

**Psychologie +3 (Emp)**

**Res contrainte +6 (Vol)**

**Stylisme +4 (Emp)**

**Vigilance +2 (Int)**

## Capacités

### Prestige

Le Noble obtient sur toutes personnes de rang inférieur un bonus d'EMP, équivalent au nombre de rangs qui les séparent, sur cette personne.

#### Rangs :

- Roi
- Prince
- Duc
- Comte
- Baron
- Noble

## Education

Les hommes et les femmes Nobles n'ont pas eu la même éducation. Cette différence est représenté par un «/» dans les Caractéristiques de la fiche. La valeur de gauche est masculine (REF 5, EMP 7), celle de droite est féminine (REF 3, EMP 9)

## Butins

**Objets communs (1d6)**

**Couronnes (5d10)**

**Bijoux**

**Vêtements à la mode**