

Projet SAR

“Danser avec des drones”

Revue de projet n°1 - 28/01/2016
Damien SERIN - Mickael GOUALARD
Responsable Pédagogique : Fabrice KORDON

Objectifs du projet

“Danser avec des drones”

- Expérimenter le pilotage d'un drone de type Parrot à partir d'un terminal iOS
- Réalisation d'une application permettant de piloter le drone “à la main”
- Étendre cette application pour remplacer le terminal par une “Apple Watch”

Début de pistes

- Utilisation de l'accéléromètre en plus du gyroscope
- Création de mouvements personnalisés
- Suite(s) d'instructions préenregistrées

Programmation iOS

- Swift 2.X
- Motion Kit
- WatchOS 2
- AR Drone SDK 2.0.1

“To-Do” d’ici la prochaine réunion

- Gyroscope et Accéléromètre de l’Apple Watch
- Interactions iPhone - Apple Watch
- Compiler le SDK et tester des instructions simples

Liens Utiles

- [Trello](#)
- [GitHub](#)