

APPRÉHENDER ET CONSTRUIRE DES ALGORITHMES

APPRENTISSAGE CRITIQUE

CE QUE VOUS DEVEZ VALIDER



APPRENTISSAGE CRITIQUE

CE QUE VOUS DEVEZ VALIDER

AC1 : Analyser un problème avec méthode

Analyser un problème pour choisir les bonnes structures de données et une bonne conception.



APPRENTISSAGE CRITIQUE

CE QUE VOUS DEVEZ VALIDER

AC1 : Analyser un problème avec méthode

Analyser un problème pour choisir les bonnes structures de données et une bonne conception.

AC2 : Comparer des algorithmes pour des problèmes classiques

Comparer différents algorithmes pour un même problème (complexité, vitesse d'exécution...).

AC3 : Expérimenter la notion de compilation

Assurer la bonne compilation d'un projet et réfléchir sur les structures utilisées.



AC3 : Expérimenter la notion de compilation

Assurer la bonne compilation d'un projet et réfléchir sur les structures utilisées.

AC4 : Formaliser et mettre en oeuvre des outils de maths

Utiliser des outils de maths (graphes, stats...) pour traiter un problème informatique.

VOYAGEUR DE COMMERCE

CE QUE VOUS ALLEZ ÉTUDIER



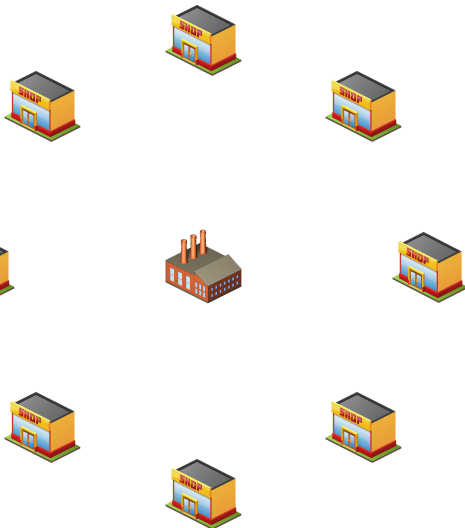
VOYAGEUR DE COMMERCE

CE QUE VOUS ALLEZ ÉTUDIER



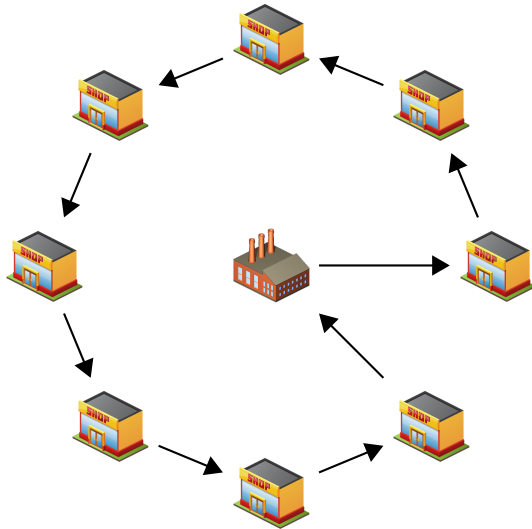
VOYAGEUR DE COMMERCE

CE QUE VOUS ALLEZ ÉTUDIER



VOYAGEUR DE COMMERCE

CE QUE VOUS ALLEZ ÉTUDIER



VOYAGEUR DE COMMERCE

CE QUE VOUS ALLEZ ÉTUDIER



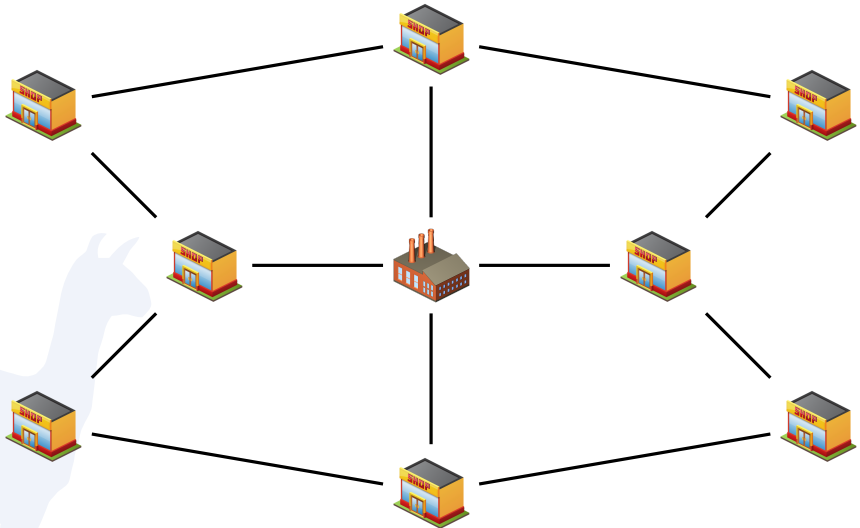
VOYAGEUR DE COMMERCE

CE QUE VOUS ALLEZ ÉTUDIER



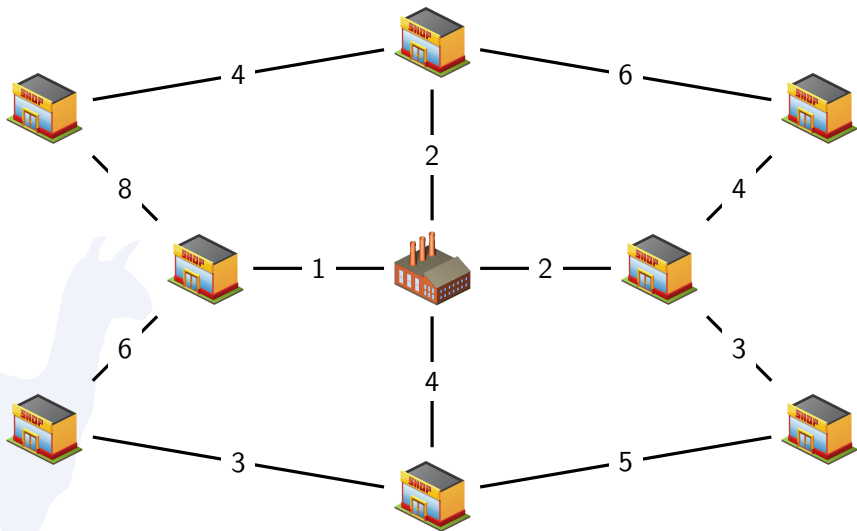
VOYAGEUR DE COMMERCE

CE QUE VOUS ALLEZ ÉTUDIER



VOYAGEUR DE COMMERCE

CE QUE VOUS ALLEZ ÉTUDIER



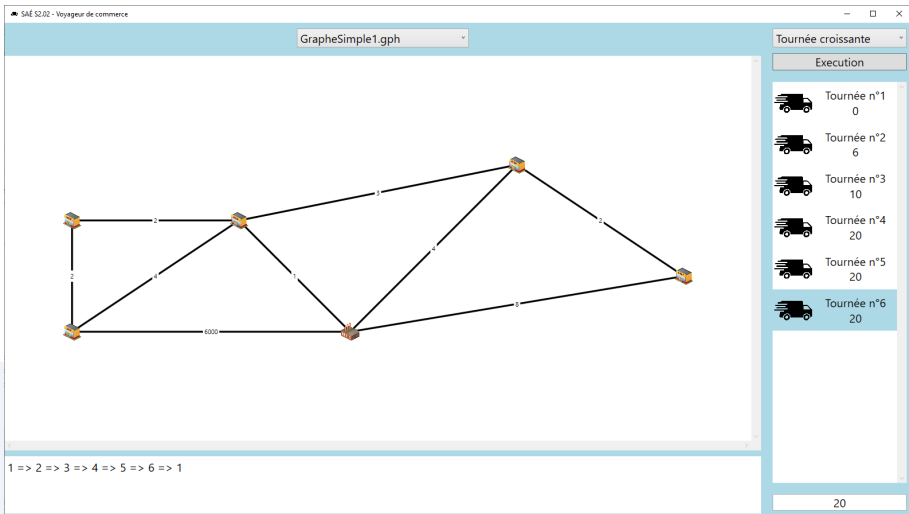
ATTENDUS

CE QUE VOUS DEVREZ FAIRE



ATTENDUS

CE QUE VOUS DEVREZ FAIRE



ATTENDUS

CE QUE VOUS DEVREZ FAIRE



Travail attendu :



Travail attendu :

- Travail par groupe de 2 ou 3



Travail attendu :

- Travail par groupe de 2 ou 3
- Comprendre le fonctionnement du framework



Travail attendu :

- Travail par groupe de 2 ou 3
- Comprendre le fonctionnement du framework
- Implémenter plusieurs heuristiques



Travail attendu :

- Travail par groupe de 2 ou 3
- Comprendre le fonctionnement du framework
- Implémenter plusieurs heuristiques
- Déterminer des jeux d'essais pertinents



Travail attendu :

- Travail par groupe de 2 ou 3
- Comprendre le fonctionnement du framework
- Implémenter plusieurs heuristiques
- Déterminer des jeux d'essais pertinents
- Faire une étude comparative des différentes heuristiques

Travail attendu :

- Travail par groupe de 2 ou 3
- Comprendre le fonctionnement du framework
- Implémenter plusieurs heuristiques
- Déterminer des jeux d'essais pertinents
- Faire une étude comparative des différentes heuristiques

Rendu attendu :

Travail attendu :

- Travail par groupe de 2 ou 3
- Comprendre le fonctionnement du framework
- Implémenter plusieurs heuristiques
- Déterminer des jeux d'essais pertinents
- Faire une étude comparative des différentes heuristiques

Rendu attendu :

- Code de vos heuristiques en C#

Travail attendu :

- Travail par groupe de 2 ou 3
- Comprendre le fonctionnement du framework
- Implémenter plusieurs heuristiques
- Déterminer des jeux d'essais pertinents
- Faire une étude comparative des différentes heuristiques

Rendu attendu :

- Code de vos heuristiques en C#
- Les jeux d'essais

Travail attendu :

- Travail par groupe de 2 ou 3
- Comprendre le fonctionnement du framework
- Implémenter plusieurs heuristiques
- Déterminer des jeux d'essais pertinents
- Faire une étude comparative des différentes heuristiques

Rendu attendu :

- Code de vos heuristiques en C#
- Les jeux d'essais
- Rapport contenant l'étude comparative

ORGANISATION TEMPORELLE

COMMENT ÇA VA SE PASSER



ORGANISATION TEMPORELLE

COMMENT ÇA VA SE PASSER

- 3 séances de TP d'introduction.



ORGANISATION TEMPORELLE

COMMENT ÇA VA SE PASSER

- 3 séances de TP d'introduction.
- 6h de projet en autonomie



ORGANISATION TEMPORELLE

COMMENT ÇA VA SE PASSER

- 3 séances de TP d'introduction.
- 6h de projet en autonomie
- 1 séance de TP - évaluation à mi-parcours



ORGANISATION TEMPORELLE

COMMENT ÇA VA SE PASSER

- 3 séances de TP d'introduction.
- 6h de projet en autonomie
- 1 séance de TP - évaluation à mi-parcours
- 6h de projet en autonomie

ORGANISATION TEMPORELLE

COMMENT ÇA VA SE PASSER

- 3 séances de TP d'introduction.
- 6h de projet en autonomie
- 1 séance de TP - évaluation à mi-parcours
- 6h de projet en autonomie
- Rendu final : Vendredi 20 mai, 23h59

LES TP D'INTRODUCTION

DE QUOI ÇA VA PARLER

- TP n°1

- TP n°2

- TP n°3

LES TP D'INTRODUCTION

DE QUOI ÇA VA PARLER

- TP n°1
 - ▶ Notion de complexité d'un problème
 - ▶ Notion de classe de complexité
 - ▶ Notion d'heuristique appliquée à la coloration
- TP n°2
- TP n°3

LES TP D'INTRODUCTION

DE QUOI ÇA VA PARLER

- TP n°1
 - ▶ Notion de complexité d'un problème
 - ▶ Notion de classe de complexité
 - ▶ Notion d'heuristique appliquée à la coloration
- TP n°2
 - ▶ Heuristiques du Voyageur de Commerce
 - ▶ Principes et exemples
- TP n°3

LES TP D'INTRODUCTION

DE QUOI ÇA VA PARLER

- TP n°1
 - ▶ Notion de complexité d'un problème
 - ▶ Notion de classe de complexité
 - ▶ Notion d'heuristique appliquée à la coloration
- TP n°2
 - ▶ Heuristiques du Voyageur de Commerce
 - ▶ Principes et exemples
- TP n°3
 - ▶ Découverte du framework
 - ▶ Implémentation d'une première heuristique
 - ▶ Parsage des fichiers de graphes