

TTL索引自动清理过期数据

指定时间间隔自动清理

items 冗余字段减少查表

Insert

update:注意\$push的用法。\$push 类似于javascript的操作符，意思是往数组尾部增加一个元素。

update

更新item 4567的数量为5。 注意 items.\$.quantity的使用，这里的\$ 表示在查询条件里匹配上的数组元素的序数。

count

商品的总数，可以使用MongoDB的聚合功能。聚合运算在MongoDB里面是对数据输入源进行一系列的运算。在这里我们做的就是几个步骤是：

1. \$match: 在所有购物车中过滤掉其他商品，只选出id是8910的商品
2. \$unwind: 把items 数组展开，每个数组元素变成一个文档
3. \$group: 用聚合运算 \$sum 把每一件商品的数量相加获得总和

关系集合

一个专门的集合来描述关注关系。这里就是一个内嵌和引用的经典选择。我们希望用内嵌，但是如果数组维度太大，就需要考虑用另外一个集合的方式来表示一对多的关系（用户 1-N 关注者）

单例模式

关注数，我们在显示关注和粉丝数量的时候，不希望去跑一次count 查询再显示。因为count操作一般来说会比较占资源。通常的做法可以再用户对象里面加两个字段，一个是关注数一个是粉丝数。每次有人关注或者关注别人时候就更新一下。

扇出写

实现微博墙的时候，有两种方式可以考虑：**扇出读** 或者是**扇出写**。

	PROS	CONS
扇出读	实现简单	微博墙显示需要读多个节点
	无需额外存储空间	浪费资源在不活跃用户
扇出写 (通常选用)	读微博墙比较高效	写操作昂贵，需要 $x \times N$
	摒除不活跃用户较容易	需要更多空间
	工作集较小	



物联网的应用场景：



IOT - 物联网

设计考量

- IOT数据量大，写入频繁
- 以插入为主，更新少
- 统计分析场景多



协作数据源，参数属性，纬度统计分析场景多

飞机上面的数据源众多，光收集位置信息，就需要多个系统协作完成，如ADS-C，EUROCONTROL等等。此外，收集的数据也是各种各样：位置是2D、速度是数值、引擎参数则是多维度的。

数据量庞大

设计一个超宽的表。所有需要采集的每一个值就是一个列。这种设计的问题比较明显：

1. 容易造成空白浪费，不是每一条记录都包含所有字段值
2. 可能会经常需要改数据库模式。对于海量数据，改一次模式代价巨大。

另一种改良方案是用EAV设计模式。就是采用一个主表和一个属性值表。在属性值表里存放所有的参数键值对。这样做的好处自然是灵活性：增加新的参数时无需修改模式。但是问题同样存在：用来存储值的那列 METRIC_VALUE 的字节大小必须定义成所有值的最大值 才可以放下所有的参数值。这个可能带来空间浪费，但是更严重的问题是：将不太可能在此字段上建索引，进而影响一些场景的使用。

分桶的设计（时间段分组聚合）