Architecture Distribuée

Rapport de Laboratoire

Introduction

Dans le cadre du laboratoire sur les applications web réparties, il m'a été demandé de réaliser un service de gestion des enseignants. Ce service doit pouvoir gérer les données des enseignants. L'enseignant doit pouvoir modifier ses données personelles, et également voir sa liste d'activités. L'admin doit pouvoir changer les informations des users, et aussi modifier le nombres d'UE.

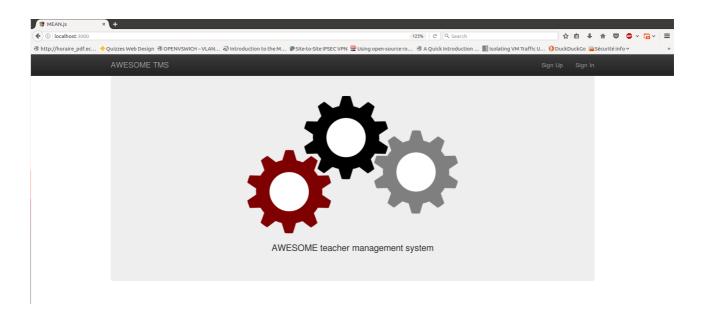
Choix des technologies

Pour réaliser cette application, j'ai décidé d'utiliser un environnement qui m'était déjà familier. J'ai donc opté pour l'utilisation de la stack MEAN. Tout se fait JavaScript, et la stack est composé des éléments suivants :

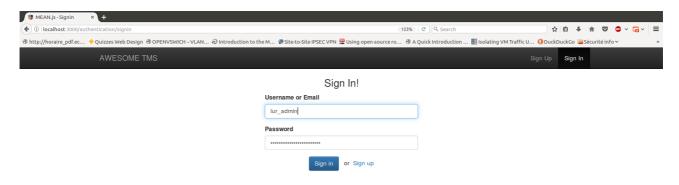
- Node et Express pour le serveur
- MongoDB pour la base de données
- AngularJS pour le front-end utilisateur.

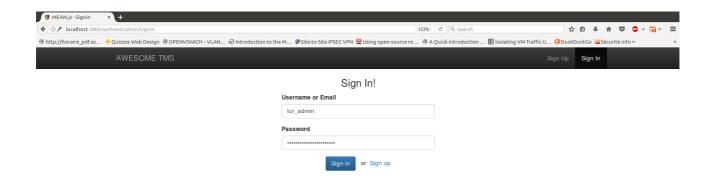
Walkthrough de l'appliction

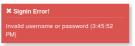
Lorsque l'utilisateur se connecte, celui-ci peut s'identifier, ou bien s'enregistrer s'il n'existe pas encore dans le système. La suite du rapport suivra le parcours utilisateur au sein de l'application.



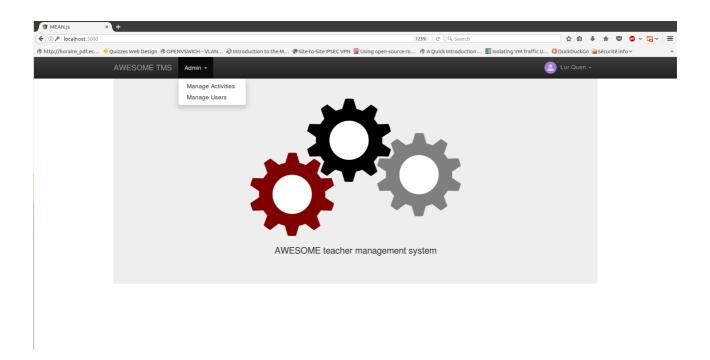
Nous allons commencer en nous identifiant. Ici, *lur_admin* tente de s'identifier, mais se trompe de mot de passe.

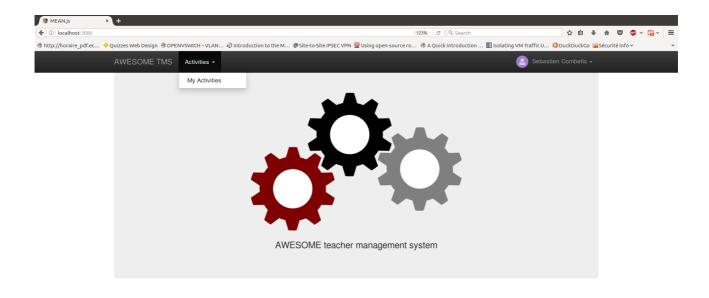




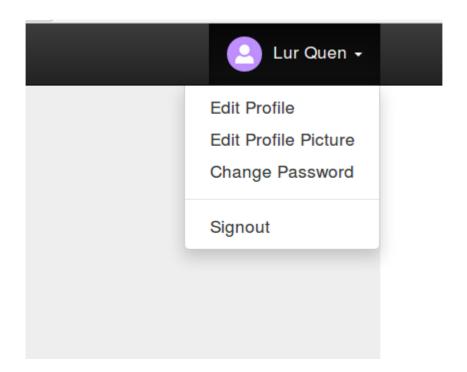


Heureusement, *lur_admin* s'est finalement souvenu de son mot de passe, et a réussi à accéder au site. Une première chose a distinguer est que le contenu du site n'est pas le même selon qu'on soit admin ou utilisateur. Ainsi, l'admin a un un menu *Admin* dans lequel il peut gérer les users ainsi que les activités. L'utilisateur normal quand à lui a un menu *activities* qui n'a qu'une seule option lui permetant de visualier ses activités.

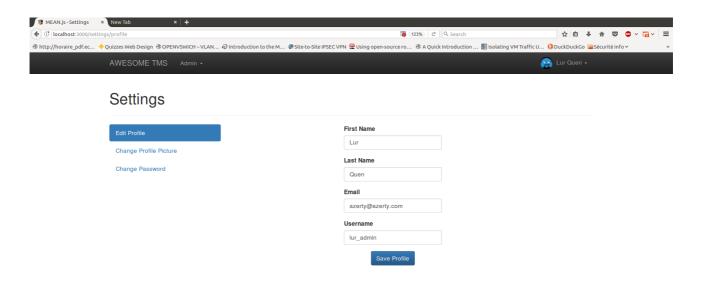




Le menu de gestion de l'utilisateur est le même qu'on soit admin ou user. Il permet de modifier le profile, la photo de profil, ainsi que le mot de passe de l'utilisateur connecté.

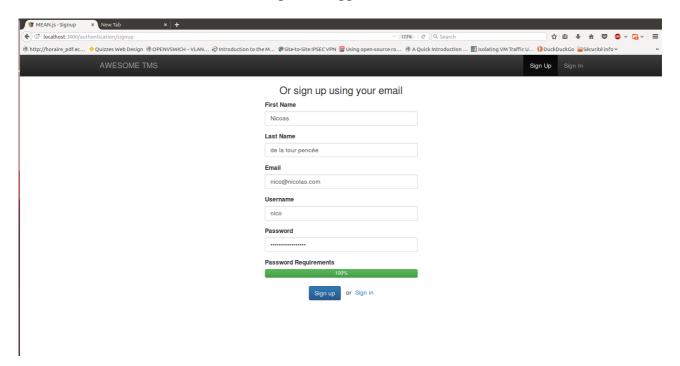


L'administrateur est un fan du jeu Pacman, nous allons modifier son avatar en conséquent. Nous voyons que sur *Edit-Profile* nous pouvons également modifier son nom, nom de famille, username etc..

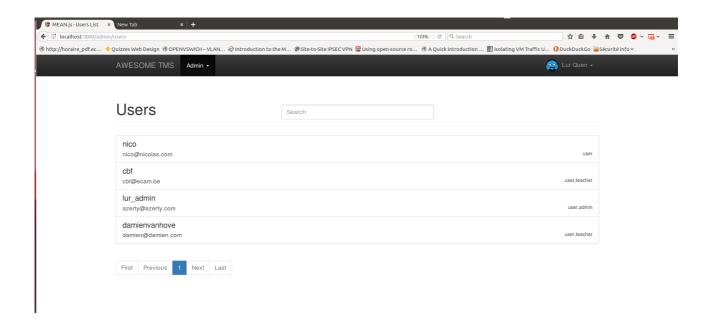


Gestion des utilisateurs

Ce qui distingue l'a*dmin* des autres, c'est bien évidemment la possibilité de modifier les comptes des autres utilisateurs. Avant de s'y intéresser, nous allons créer un nouvel utilisateur : Nico. Nous allons ensuite modifier ses informations puis le supprimer.

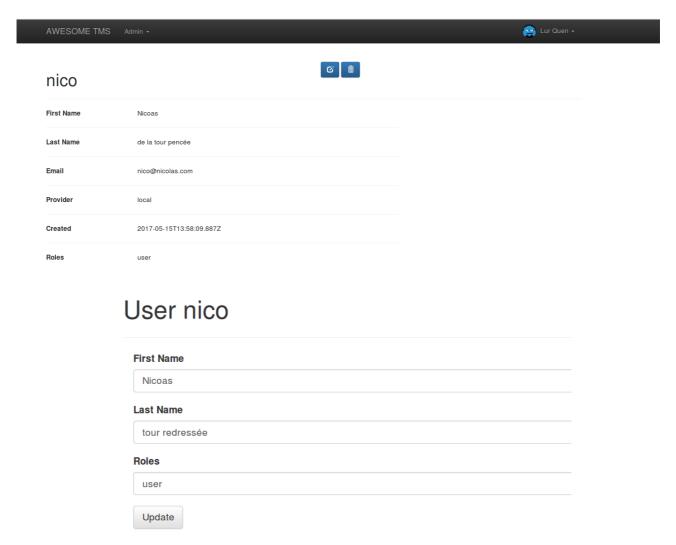


Allons ensuite dans le menu Manage Users de l'administrateur dont nous avions parlé juste avant.

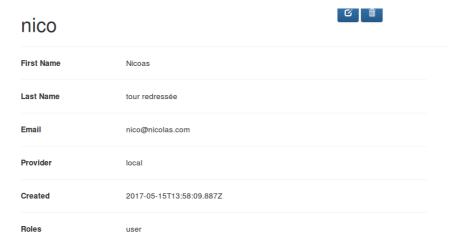


Ici notre *admin* peut lister, modifier ou même supprimer les utilisateurs de la plateforme.

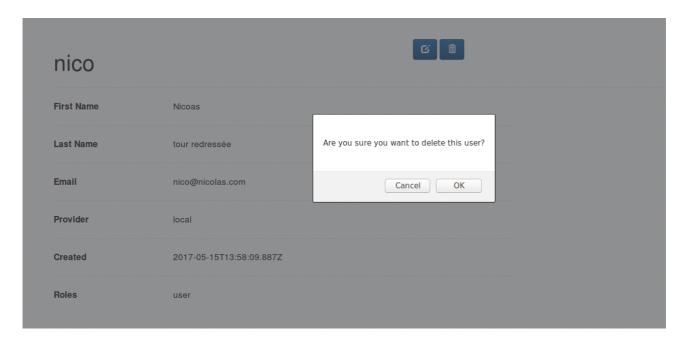
Nous allons modifier les informations de Nico en cliquant sur sa fiche, puis en cliquant sur le bouton *modifier*.

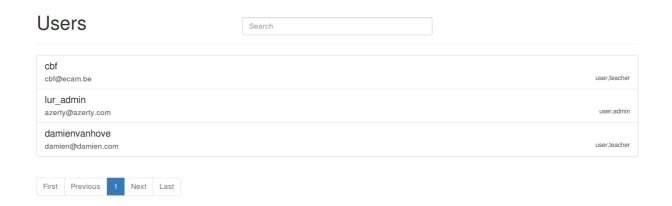


Voilà qui est mieux! Nous avons modifié le nom de famille de ce malheureux!



Finalement, Nico n'a pas pas vraiment apprécié qu'on modifie son nom de la sorte. Du coup il est parti, et nous devons supprimer son compte.

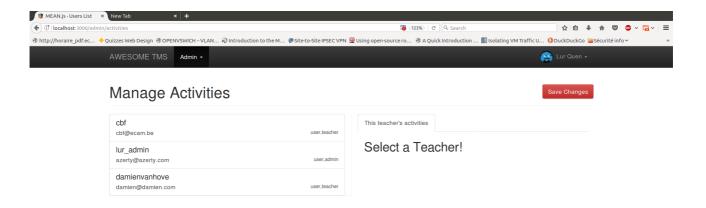




Gestion des UE des enseignants

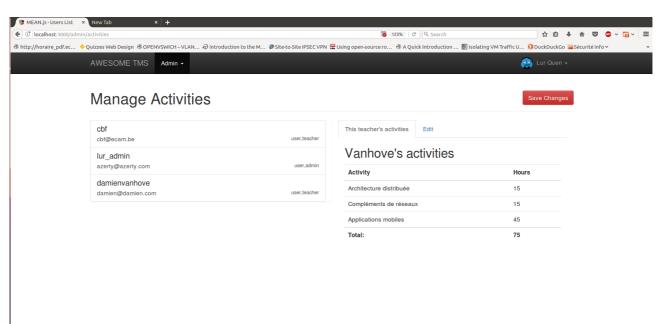
Le deuxième rôle de l'*admin*, c'est de pouvoir gérer les unités d'enseignement de chaque enseignant. Il doit pouvoir voir quelle charge horaire cela représente et éventuellement réattribuer ou enlever certaines UE à un enseignant.

Pour se faire, l'*admin* peut se rendre à la page de gestion des activités en cliquant sur le lien *manage activities* de son menu.

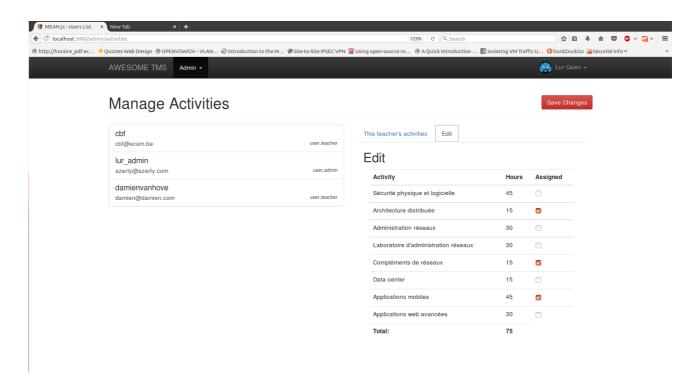


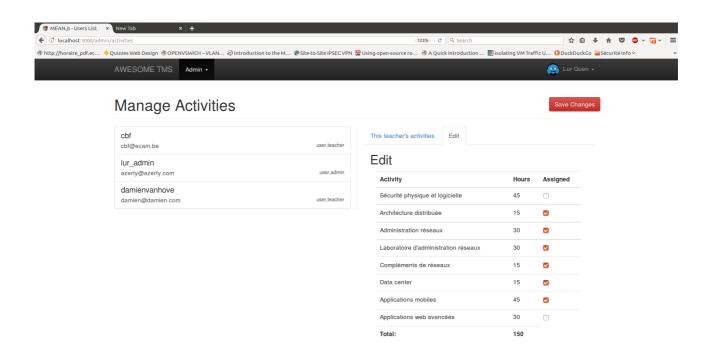
Arrivé sur la page, il doit choisir un utilisateur parmi la liste proposée. A ce stade-ci il est probablement bon d'expliquer un peut ce qui se passe en arrière plan.

Au moment de charger la page, le contrôleur fait une requête au *service* user, qui va aller chercher tous les utilisateurs de la base de données. Ensuite, une requête similaire est faite sur le serveur d'un de mes collègues, et qui renvoie la liste de toutes les UE. Chaque utilisateur ne garde que l'id de ses UE. Il suffit ensuite d'appliquer une fonction *filter()* sur la liste des UE par id, ainsi qu'un *map() reduce()* pour sommer les heures totales pour l'enseignant et avoir les détails de la liste pour chaque user.

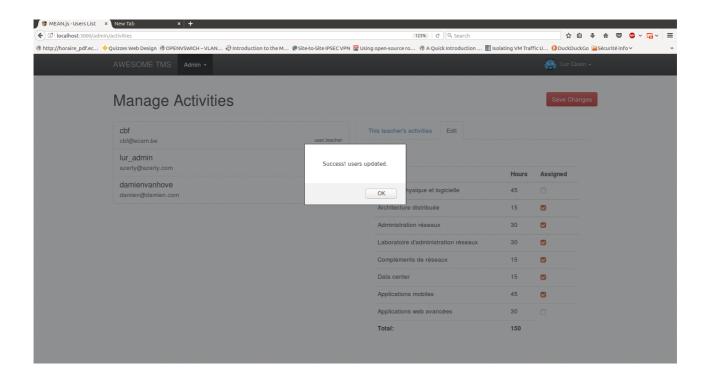


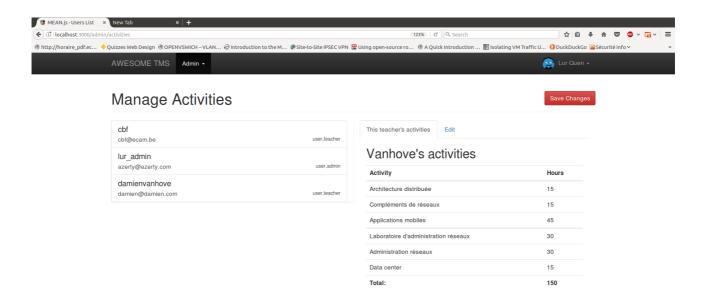
En cliquant sur *EDIT*, l'*admin* peut ajouter ou enlever des unités d'enseignement pour l'enseignant sélectionné.





Une fois les UE attribuées, l'*admin* doit cliquer sur *SAVE CHANGES* pour persister en base de données. Cette opération est globale, à savoir que l'*admin* peut modifier plusieurs utilisateurs, puis décider de tout sauvegarder en une fois, il n'est pas obligé de le faire au cas par cas.

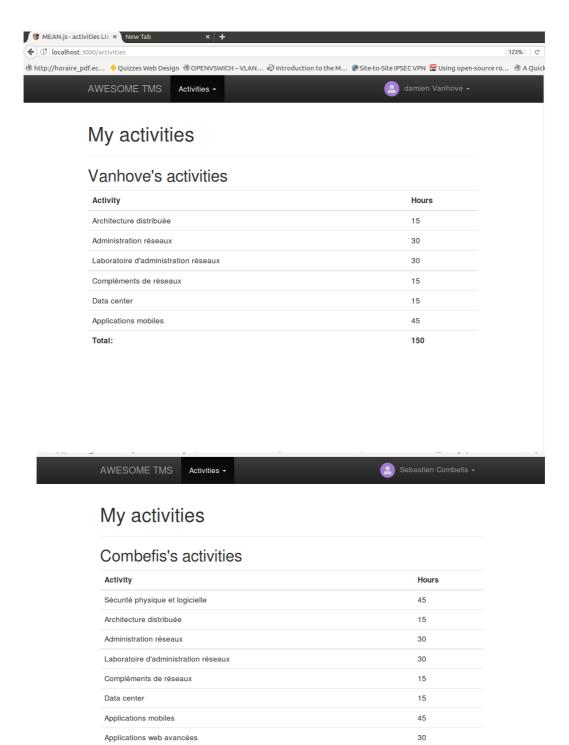




Compte utilisateur

Total:

Les utilisateurs ont nettement moins de privilèges que l'*admin*. En plus de modifier leur profil (comme nous l'avons fait pour l'administrateur), ils ne peuvent que consulter leurs activités.



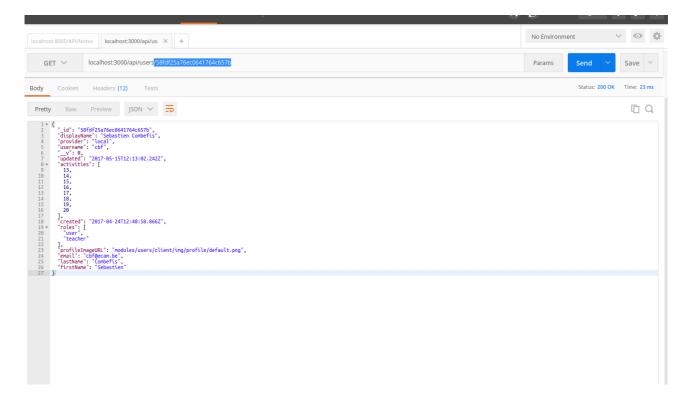
225

API

4-5EI

Afin de permettre aux autres composants de l'architecture distribuée de pouvoir accéder aux informations sur les enseignants, j'ai mis à leur disposition une api. Cette dernière donne la possibilité de renvoyer les infos sur **tous** les enseignants, mais aussi de pouvoir cibler un enseignant en particulier.

```
No Environment V 💿 🔅
localhost:8000/API/Notes | localhost:3000/api/us × +
                                                                         localhost:3000/api/users
                       GET ∨
 Body Cookies Headers (13) Tests
       Pretty Raw Preview JSON ✓ ⇒
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 □ Q
          created": "2017-04-24T12:40:58.866Z",
"roles": [
"user",
"teacher"
                                                    | Transpage | Tran
                                                  "id": "S8fddaa37baed133ee514f35",
"displayName: "Lur Ouen",
"provider": "Local",
"username": "Lur_dmin",
"u": 1,
"updated": "2017-05-08T13:51:13.9762",
"activities": [
]
]
]
                                                    ],
"created": "2017-04-24T10:59:47.168Z",
"roles": [
    "user",
    "admin"
                                                     ] orofileImageURL": "./modules/users/client/img/profile/uploads/435ce8e179155e7d8f26ddf16db134de", "email": "azerty@azerty.com", "lastName": "all'astName": "ur" "firstName": "Lur"
                                                    ],
"created": "2017-03-27T12:38:18.339Z",
"roles": [
                                                       ],
"profileImageURL": "modules/users/client/img/profile/default.png",
"email": "damien@damien.com",
```



Conlusion

J'ai apprécié ce laboratoire pour plusieurs raisons. Premièrement, c'est un des (très) rares labos que j'ai eu cette année ou nous avions l'occasion de travailler ensemble sur un projet de plus grande ampleur. Nous avons du nous concerter, se mettre d'accord sur la structure des informations que nous mettrons à disposition ou dont nous aurions besoin. La planification du projet et la collaboration est donc quelque chose que j'ai fort apprécié.

Deuxièmement, ce labo m'a permis pour une fois de me retrouver dans une situation ou j'ai pu choisir un framework qui correspondait à mes besoins. Jusqu'à présent, l'ensemble des labos que nous avons eu étaient plutôt fermés, concentrés sur une technologie en particulier. Il était ici intéressant de se poser pour une fois la question : «Tiens, on me demande de réaliser quelque-chose, quels outils me permettront de me faciliter la vie et d'obtenir un résultat en un temps correct? ». En l'occurrence ici, cette question a été répondue en choisissant le framework MEAN.