

Запуск игры с локального сервера

Для упрощения разработки и тестирования игры можно запускать с локального сервера.

Для этого необходимо:

- [добавить](#) черновик игры с помощью консоли Яндекс Игр;
- настроить сервер `localhost`, который показывает контент через SSL;
- открыть черновик игры, добавив в адрес параметр `?game_url=https://localhost`.



Примечание

Из соображений безопасности в параметре `game_url` поддерживается только домен `localhost`.

Настройка локального сервера

Есть [несколько способов](#) настроить локальный сервер. Один из них описан далее:

1. Установите `npm`, следуя инструкциям на сайте [Node.JS](#). С помощью `npm` установите пакет `http-server`:

```
> $ npm install -g http-server
```

2. Перейдите в каталог игры и через `openssl` создайте сертификат и приватный ключ:

```
> $ cd path/to/game/
> $ openssl genrsa 2048 > key.pem
> $ openssl req -x509 -days 365 -new -key key.pem -out cert.pem
# заполните необходимую информацию
```

3. Запустите игру:

```
> $ http-server --ssl -c-1 -p 8080 -a 127.0.0.1
Starting up http-server, serving ./ through https
...
Available on:
https://127.0.0.1:8080
Hit CTRL-C to stop the server
```

4. Откройте в браузере страницу <https://localhost:8080>. Когда отобразится предупреждение о безопасности, нажмите кнопку подтверждения.

Запуск игры

Откройте в браузере страницу с черновиком игры, добавив параметр `?game_url=` с адресом на локальном сервере. Например, для черновика игры с идентификатором `96458` ссылка будет выглядеть так:

```
https://yandex.ru/games/app/96458/?draft=true&game_url=https://localhost:8080
```

После того как игра будет запущена на локальном сервере, вы можете использовать из нее все функции SDK.

Была ли статья полезна?



Да



Нет

[← Предыдущая](#)

[Следующая →](#)

[← Панель управления](#)

[Поддержка языков и доменов →](#)