

Автор **cliva**,

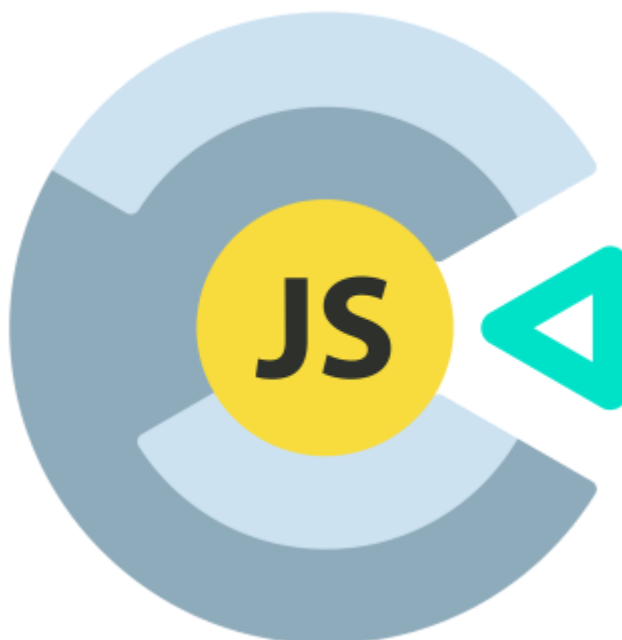
9 декабря, 2022 в Уроки по Construct 3

Ответить

Страница 1 из 2

ДАЛЕЕ »

Цикл уроков по использованию Java Script в Construct 3



В нём вы познакомитесь с основами JS, получите представление для чего он может быть использован в вашем проекте, будете практиковаться в чтении чужого и написании собственного кода. Цикл рассчитан на новичков, поэтому, если вы не знакомы с массивами, словарями, ваш список событий трудночитаем или вы знакомы с Construct меньше полугода, то лучше добавить эту страницу в закладки (ctrl+D) и вернуться сюда позже, когда вы будете уверены, что готовы.

Каждый пост в этой теме будет отдельным небольшим (или не небольшим) уроком, нацеленным на решение определённой задачи, и не всегда эта задача будет нести в себе что-то полезное именно для вашего проекта, однако не стоит пренебрегать практикой, даже если кажется, что именно это вам никогда не пригодится, ибо каждый новый урок будет чуть сложнее предыдущего и пропустив их несколько подряд - можно легко потеряться вовсе, всегда можно вернуться, но к чему эти трудности?)

Навигация:

1. [Лёгкий старт](#)
2. [Работа с игровыми объектами](#)
3. [Расширяем границы](#)
4. [2048 без единого ивента](#)
5. [Допрос ИИ](#)
6. [Клуб](#) - задаём вопросы, пишем предложения

Изменено 8 апреля, 2023 пользователем cliva

 Цитата

 1  2

[bioid.space](#)

...

Первый урок цикла - [Лёгкий старт](#)

В нём мы напишем свою первую строку кода на JS, познакомимся с переменными и способом передачи значений из C3 в скрипт или из скрипта в C3

Изменено 11 декабря, 2022 пользователем cliva

 Цитата

 3  2  1

[bioid.space](#)

...

Привет друг! Такого контента я ждал. Надеюсь этот цикл будет долгим и продуктивным. Я знаю JS и всегда хотел его использовать в construct 3 .

 Цитата

 1

Второй урок цикла - [Работа с игровыми объектами](#)

В нём мы научимся препарировать игровые объекты в консоли, манипулировать ими, будем решать финансовые проблемы людей, ловить баги и решать их, узнаем о циклах в js и переведём пару числовых значений в строковые

Изменено 11 декабря, 2022 пользователем cliva

[bioid.space](#)

...

По активности и кол-ву ответов могу предположить, что для голосования в клубе необходимо вступить в клуб, а потому продублирую опрос в этой теме.

Суть:

Поступил запрос, чтобы для каждого урока создавать отдельную тему в клубе, а в теме основного урока - делать анонс и вставлять ссылку на новые уроки, чтобы вопросы по каждому уроку можно было задавать прямо в теме с уроком, и чтобы быстрее грузилась страница, мне кажется так и вправду будет удобней, как вы считаете?

Опрос сверху

[bioid.space](#)

...

Да будет так

...

Третий урок цикла - [Расширяем границы](#)

В нём мы чуть углубимся в возможности js, будем раздавать короны ВИП-персонам, сравним скорость выполнения ивентов и кода, узнаем почему массивы в С3 это ложь, а также порисуем на тайлмапе.

[bioid.space](#)

...

Небольшое дополнение третьего урока цикла - [Продолжим расширять границы](#)

В нём мы разрушим стереотипы навязанные С3 о функции, научимся сокращённо их объявлять и узнаем о методе массива forEach

+ Цитата

[bioid.space](#)

4 недели спустя...

Четвёртый урок - [2048 без единого ивента](#)

В нём мы создадим всеми любимую игру 2048, забудем для чего нужны ивенты, немного пострадаем и будем много дебажить



+ Цитата

👍 1

[bioid.space](#)

online ва ты гребанный ДЕМОН 🖼️ 🤔 🖼️ 🤔

+ Цитата

👍 1

Вы можете написать сейчас и зарегистрироваться позже. Если у вас есть аккаунт, [авторизуйтесь](#), чтобы опубликовать от имени своего аккаунта.

Примечание: Ваш пост будет проверен модератором, прежде чем станет видимым.

 Ответить в этой теме...

[←](#) Перейти к списку тем

Последние посетители 0 пользователей онлайн

Ни одного зарегистрированного пользователя не просматривает данную страницу