После Великой Драконьей Революции отношения между драконами и викингами изменились. Необходимо разработать базу данных, которая поможет конунгу управлять государством, вести войны и заключать союзы с чужеземцами и взаимодействовать с драконами. Опишем структуру общества.

Начнем с викингов. Существуют три главные социальные группы – **ярлы** (конунг – король викингов, ярлы – князья, управляющие конкретной территорией), **карлы** (обычные люди, среди которых могут быть – охотники, грамотеи, войны). Так же в государстве существуют 4 базовых ресурса, о которых конунгу нужно знать все – еда, материалы, деньги и идея. Еда необходима для пропитания людей и драконов, материалы – для строительства городов, создания оружия. Этим можно торговать при помощи денег с другими государствами. Идея – особенный ресурс, позволяющий оценить уровень веры граждан в главную идею государства: дружба с драконами. Идея падает, когда государство проигрывает войны, глупые драконы воруют пищу или сжигают

, чего Великий Конунг допустить не может.

С помощью базы данных конунг может узнавать информацию о:

* Количестве оставшихся денег, ресурсов, еды
* Получить оценку исхода войны с тем или иным государством
* Оценить уровень доверия между двумя государствами
* Получить данные о количестве жителей, их профессиях

И производить следующие действия:

* Назначать ярлов из карлов
* Снимать ярлов, при этом они становятся карлами
* Объявлять войну – это действие дает право атаковать чужеземцев и понижает уровень доверия между государствами
* Объявлять союз – дает возможность торговать с чужеземцами и повышает уровень доверия между государствами
* Объявить военное положение –
* Торговать с чужеземцами
* дает право отправлять на войну мирных жителей Ярлы могут:
* Сложить полномочия, при этом они становится карлами
* Торговать с чужеземцами и повышает уровень доверия между государствами

Карлы могут:

* Проголосовать во время избрания конунга
* Приручить дракона, что ведет к возможности получения новых профессий и увеличению идеи государства
* Употреблять пищу, что ведет к ее уменьшению
* Стать ярлом, если их выберет конунг. При этом они перестают работать по профессиям.
* Стать конунгом, если большинство голосов будет за него.
* Стать охотником, добывать пищу
* Стать грамотеем
* Стать воином
* Стать разведчиком (если умеют летать на драконе)
* Стать воспитателем драконов (если умеют летать на драконе)

Каждая из профессий дает право на выполнение определенных действий, которые расписаны ниже.

Охотники могут:

* Добывать пищу

Грамотеи могут

* Добывать материалы
* Делать оружие
* Проводить соц. опросы, чтобы понять уровень веры в государство

Разведчики могут:

* Узнать о количестве солдат , денег, чтобы конунг мог принять решение о войне\союзе
* Оценить уровень доверия чужеземцев к нашему государству с какой-то вероятностью

Воспитатели драконов:

* Делать из глупых детей – драконов более умных, что ведет к большему количеству прирученных драконов и росту веры в идею государства

Воины – подготовленные, сильные карлы, могут:

* Отправиться на войну

В случае ввода военного положения конунг может отправить на войну и простых жителей. Также каждый житель может иметь не только одну профессию.

Перейдем к драконам. Драконы живут в стаях, в которых есть вожак. Бывают разные виды драконов, что влияет на их уникальные умения, отраженные в таблице:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Название | Интеллект | Скорость | Сила удара |
| Разящие | 3 | 3 | 2 |
| Грозящие | 1 | 3 | 3 |
| Камнееды | 3 | 2 | 1 |
| Смешанные | - | - | - |

Грозящие драконы не могут общаться с людьми и выполнять совместные действия. Камнееды не употребляют в пищу обычную еду, следовательно, не уменьшают её количество.

0.

Все виды могут:

* Отправляться на войну, что повышает боеспособность армии
* Употреблять пищу (кроме камнееда)
* Завести потомство, что ведет к увеличению численности драконов
* Вернуть украденного дракона, что может повлиять на идею государства
* Выбрать человека (кроме грозящих), человек при этом приручает дракона
* Добывать пищу
* Обкрадывать другие государства, что ведет понижению уровня доверия

Чужеземцы могут:

* Нападать на государство
* Воровать запасы
* Воровать драконов

Все эти действия ведут к понижению уровня доверия и каких-то ресурсов государства.

А также они могут:

* Торговать с государством, если заключен союз