

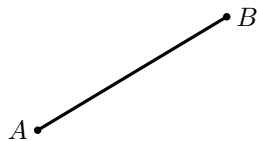
# Теория по векторам для №2 из ЕГЭ от «Школково»

## Содержание

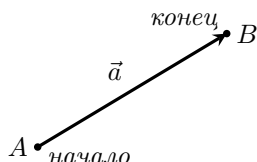
<b>1</b>	<b>Понятие вектора</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Коллинеарные векторы</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Равенство векторов</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Сложение векторов</b>	<b>3</b>
4.1	Правило треугольника . . . . .	3
4.2	Правило параллелограмма . . . . .	3
<b>5</b>	<b>Вычитание векторов</b>	<b>4</b>
<b>6</b>	<b>Умножение вектора на число</b>	<b>4</b>
<b>7</b>	<b>Разложение вектора по базису</b>	<b>5</b>
7.1	Разложение вектора по двум неколлинеарным векторам . . . . .	5
7.2	Решаем задачи . . . . .	5
7.3	Разложение по единичным векторам . . . . .	7
7.4	Длина вектора по его координатам . . . . .	7
<b>8</b>	<b>Координаты вектора</b>	<b>8</b>
8.1	Связь координат вектора с координатами его начала и конца . . . . .	8
8.2	Сложение, вычитание, умножение на число . . . . .	8
8.3	Задача про медиану треугольника . . . . .	9
<b>9</b>	<b>Угол между векторами</b>	<b>10</b>
<b>10</b>	<b>Скалярное произведение</b>	<b>10</b>
<b>11</b>	<b>Скалярное произведение векторов, заданных координатами</b>	<b>10</b>
<b>12</b>	<b>Свойства скалярного произведения</b>	<b>10</b>
<b>13</b>	<b>Задачи на скалярное произведение векторов</b>	<b>12</b>

## 1 Понятие вектора

Рассмотрим произвольный отрезок  $AB$ . На нём можно указать два направления: от  $A$  к  $B$  и наоборот.



Чтобы выбрать одно из этих направлений, одну из точек  $A$  и  $B$  назовём началом отрезка, а вторую — концом отрезка и будем считать, что отрезок направлен от начала к концу.



**Определение** Отрезок, для которого указано, какая из его граничных точек считается началом, а какая — концом, называется *направленным отрезком*, или *вектором*.

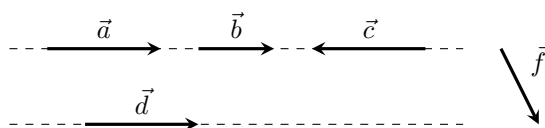
На рисунках вектор изображается отрезком со стрелкой, показывающей направление вектора. Векторы обозначают двумя заглавными латинскими буквами со стрелкой над ними, например  $\overrightarrow{AB}$ . Первая буква обозначает начало вектора, вторая — его конец. Векторы часто обозначают и одной строчной латинской буквой со стрелкой над ней, например  $\vec{a}$ .

Любая точка плоскости также является вектором. В этом случае вектор называется *нулевым*. Начало нулевого вектора совпадает с его концом. Нулевой вектор обозначается символом  $\vec{0}$ .

*Длиной*, или *модулем* ненулевого вектора  $\overrightarrow{AB}$ , называется длина отрезка  $AB$ . Длина вектора  $\overrightarrow{AB}$  обозначается так:  $|\overrightarrow{AB}| = AB$ . Длина нулевого вектора считается равной нулю:  $|\vec{0}| = 0$ .

## 2 Коллинеарные векторы

Два ненулевых вектора называются *коллинеарными*, если они лежат на параллельных прямых или на одной прямой.



Пусть две пунктирные прямые параллельны. Тогда  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  и  $\vec{d}$  коллинеарны, а вот  $\vec{f}$  не коллинеарен ни одному из них, так как он не находится ни на одной из пунктирных прямых, ни на прямой, параллельной им.

Коллинеарные векторы можно разбить на две группы: *сонаправленные* и *противоположно направленные* векторы. В нашем примере сонаправленными являются векторы  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{d}$ ; векторы  $\vec{c}$  и  $\vec{a}$  являются противоположно направленными; векторы  $\vec{c}$  и  $\vec{b}$  являются противоположно направленными; векторы  $\vec{c}$  и  $\vec{d}$  являются противоположно направленными.

Нулевой вектор  $\vec{0}$  считается коллинеарным и сонаправленным любому вектору.

## 3 Равенство векторов

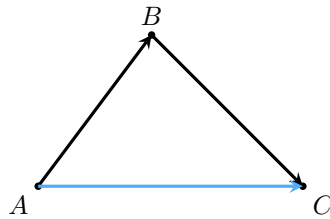
**Определение** Векторы называются *равными*, если они сонаправлены и их длины равны.

На самом деле вектор  $\overrightarrow{AB}$  — это сдвиг точки  $A$  в точку  $B$ . Тогда этот вектор двигает не только точку  $A$ , но и всю плоскость.

Векторы равны, если они сонаправлены и их длины равны, поэтому не важно, где находится наш вектор. Мы можем отложить от разных точек направленный отрезок  $\vec{a}$ , но с точки зрения векторов это будет один и тот же вектор. Получается, что вектор это не только конкретный направленный отрезок, на самом деле это целый класс всех равных направленных отрезков, которые одинаково двигают плоскость. Таким образом, в задачах любой вектор мы можем рисовать где угодно в удобном для нас месте.

## 4 Сложение векторов

Пусть точка переместилась из положения  $A$  в положение  $B$ , а затем из положения  $B$  в положение  $C$ . В результате этих двух перемещений, которые можно представить векторами  $\vec{AB}$  и  $\vec{BC}$ , точка переместилась из положения  $A$  в положение  $C$ . Поэтому результат перемещения можно представить как вектор  $\vec{AC}$ .

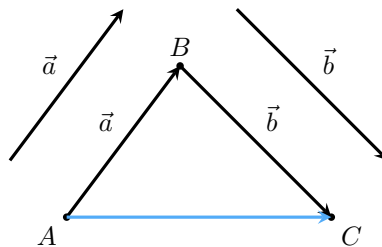


Поскольку перемещение из  $A$  в  $C$  складывается из перемещения из  $A$  в  $B$  и перемещения из  $B$  в  $C$ , то

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

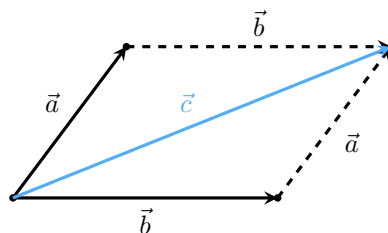
### 4.1 Правило треугольника

Пусть  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  — два вектора, которые мы хотим сложить. Обозначим начало вектора  $\vec{a}$  за точку  $A$ , его конец за точку  $B$  и параллельно перенесем начало вектора  $\vec{b}$  в точку  $B$ . Пусть получился вектор  $\vec{BC}$ , равный  $\vec{b}$ . Тогда вектор  $\vec{AC}$  называется суммой векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Такое правило сложения векторов называется *правилом треугольника*.



### 4.2 Правило параллелограмма

Рассмотрим случай, когда векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  выходят из одной точки. В таком случае мы можем достроить эту конструкцию до параллелограмма и получить из каждой пары противоположных сторон пары равных векторов.

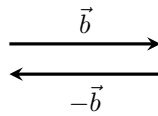


Тогда по правилу треугольника

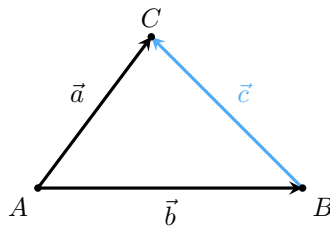
$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{c} = \vec{b} + \vec{a}$$

## 5 Вычитание векторов

Для начала поймем, что « $-$ » перед вектором просто меняет его направление. Таким образом, векторы  $\vec{b}$  и  $-\vec{b}$  равны по длине, коллинеарны и противоположно направлены.



Пусть есть векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , отложенные из одной точки. Пусть при этом вектор  $\vec{c}$  такой, что  $\vec{a} = \vec{b} + \vec{c}$ , то есть вектор  $\vec{a}$  можно получить, сложив векторы  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  по правилу треугольника.

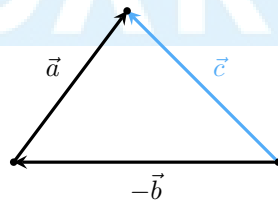


Тогда обозначим  $\vec{c} = \vec{a} - \vec{b}$  и назовем вектор  $\vec{c}$  разностью векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .

Разность векторов можно определить и по-другому. При тех же исходных условиях заменим вектор  $\vec{b}$  на вектор  $-\vec{b}$ . Тогда разностью векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  назовем вектор  $\vec{c}$ , равный

$$\vec{c} = \vec{a} + (-\vec{b}) = -\vec{b} + \vec{a}.$$

Таким образом, можем изобразить вектор  $\vec{c}$ :

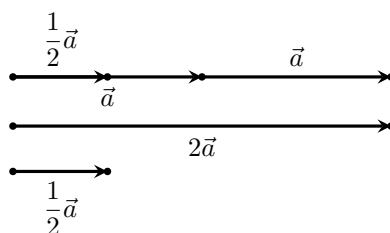


Как мы видим, вектор  $\vec{c}$  получается один и тот же независимо от способа определения. Следовательно, на практике можем искать разность двух векторов тем способом, который в условиях конкретной задачи кажется более удобным.

## 6 Умножение вектора на число

Возьмем вектор  $\vec{a}$ . Попробуем найти вектор  $2\vec{a} = \vec{a} + \vec{a}$ . Тогда переместить точку на вектор  $2\vec{a}$  — это то же самое, что и дважды переместить её на вектор  $\vec{a}$ .

Также можем разделить вектор  $\vec{a}$  на два равных вектора и получить вектор  $\frac{1}{2}\vec{a}$ .



## Правила умножения вектора на число

Пусть  $\alpha$  и  $\beta$  — некоторые числа,  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  — некоторые векторы. Тогда

1.  $(\alpha + \beta) \cdot \vec{a} = \alpha \cdot \vec{a} + \beta \cdot \vec{a}$ ;
2.  $\alpha \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \alpha \cdot \vec{a} + \alpha \cdot \vec{b}$ ;
3.  $(\alpha \cdot \beta) \cdot \vec{a} = \alpha \cdot (\beta \cdot \vec{a})$ .

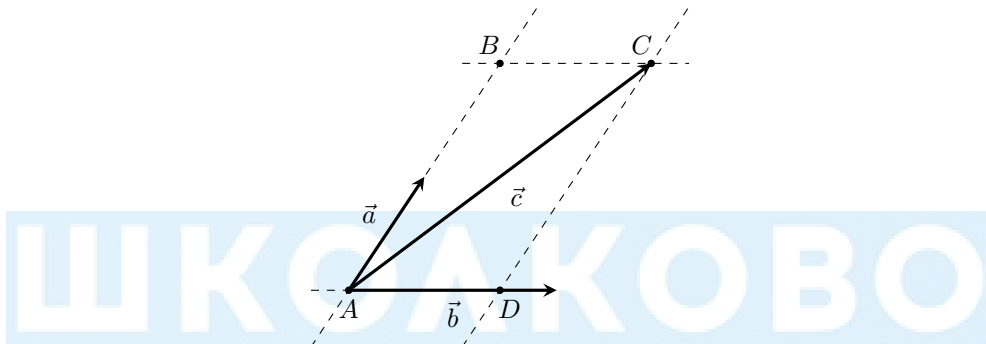
## 7 Разложение вектора по базису

### 7.1 Разложение вектора по двум неколлинеарным векторам

Пусть даны два неколлинеарных вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Тогда любой вектор  $\vec{c}$  можно представить в виде

$$\vec{c} = x \cdot \vec{a} + y \cdot \vec{b}, \quad \text{где } x, y \text{ — некоторые числа.}$$

Нарисуем векторы  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  из общего начала и проведем через начало и конец вектора  $\vec{c}$  прямые, параллельные векторам  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .



Пусть  $A$ ,  $B$ ,  $C$  и  $D$  — вершины получившегося параллелограмма. Тогда по правилу параллелограмма

$$\vec{c} = \vec{AB} + \vec{AD}$$

Векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{AB}$  коллинеарны, поэтому найдется такое число  $x$ , что  $\vec{AB} = x \cdot \vec{a}$ .

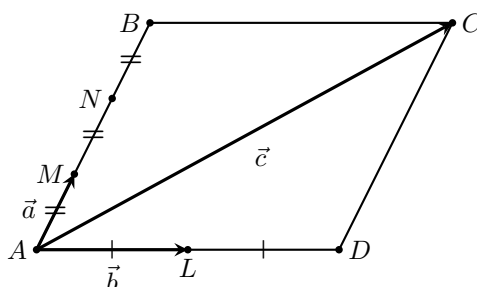
Векторы  $\vec{b}$  и  $\vec{AD}$  коллинеарны, поэтому найдется такое число  $y$ , что  $\vec{AD} = y \cdot \vec{b}$ .

Таким образом, для некоторых чисел  $x$  и  $y$  получаем

$$\vec{c} = \vec{AB} + \vec{AD} = x \cdot \vec{a} + y \cdot \vec{b}$$

### 7.2 Решаем задачи

1. Дан параллелограмм  $ABCD$ . Точки  $M$  и  $N$  лежат на стороне  $AB$  и делят её на три равных отрезка (точка  $M$  лежит между точками  $A$  и  $N$ ). Точка  $L$  лежит на стороне  $AD$  и делит её пополам. Пусть  $\vec{AM} = \vec{a}$ ,  $\vec{AL} = \vec{b}$ ,  $\vec{AC} = x \cdot \vec{a} + y \cdot \vec{b}$ , где  $x$ ,  $y$  — некоторые числа. Найдите  $x$  и  $y$ .



**Ответ**

$$x = 3, y = 2$$

**Решение**

Мы уже знаем, что по правилу параллелограмма

$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD}.$$

Заметим, что

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{MN} + \overrightarrow{NB} = 3\vec{a}$$

$$\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AL} + \overrightarrow{LD} = 2\vec{b}.$$

Тогда получаем

$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = 3\vec{a} + 2\vec{b}.$$

Значит,  $x = 3, y = 2$ .

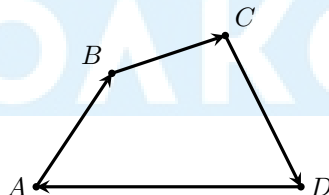
2. Пусть  $ABCD$  — четырёхугольник, на сторонах которого отложены векторы  $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{BC}, \overrightarrow{CD}, \overrightarrow{DA}$ . Найдите длину вектора  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DA}$ .

**Ответ**

0

**Решение**

Вектор можно воспринимать как перемещение, тогда  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD}$  — перемещение из  $A$  в  $B$ , затем из  $B$  в  $C$ , затем из  $C$  в  $D$  — в итоге это перемещение из  $A$  в  $D$ .



При такой трактовке имеем:

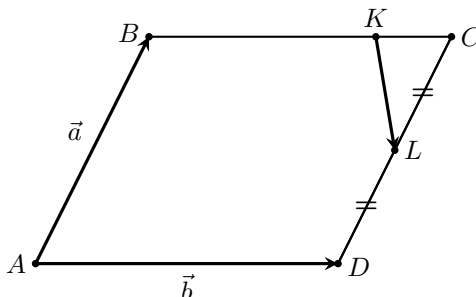
$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DA} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DA}.$$

Векторы  $\overrightarrow{AD}$  и  $\overrightarrow{DA}$  противоположно направлены и имеют одинаковую длину, поэтому

$$\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DA} = \vec{0}.$$

Нулевой вектор  $\vec{0}$  имеет длину, равную 0.

3. Дан параллелограмм  $ABCD$ . Точки  $K$  и  $L$  лежат на сторонах  $BC$  и  $CD$  соответственно, причем  $BK : KC = 3 : 1$ , а  $L$  — середина  $CD$ . Пусть  $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$ ,  $\overrightarrow{AD} = \vec{b}$  и  $\overrightarrow{KL} = x \cdot \vec{a} + y \cdot \vec{b}$ , где  $x$  и  $y$  — некоторые числа. Найдите число, равное  $x + y$ .



**Ответ**

-0,25

**Решение**

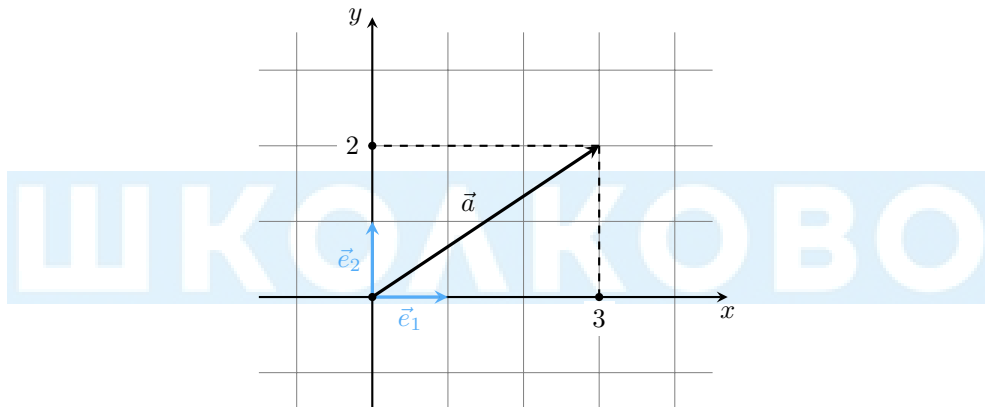
По правилу треугольника имеем:

$$\overrightarrow{KL} = \overrightarrow{KC} + \overrightarrow{CL} = \frac{1}{4}\overrightarrow{BC} + \frac{1}{2}\overrightarrow{CD} = \frac{1}{4}\overrightarrow{AD} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BA} = \frac{1}{4}\vec{b} - \frac{1}{2}\vec{a}.$$

Таким образом,  $x = -\frac{1}{2}$ ,  $y = \frac{1}{4}$ , то есть

$$x + y = -\frac{1}{2} + \frac{1}{4} = -0,25.$$

### 7.3 Разложение по единичным векторам

Рассмотрим декартову систему координат. Обозначим единичные векторы как  $\vec{e}_1$  и  $\vec{e}_2$ . Тогда  $|\vec{e}_1| = 1 = |\vec{e}_2|$ .Вектор, выходящий из начала координат, назовем *радиус-вектором*. Возьмем радиус-вектор  $\vec{a}$ , конец которого находится в точке  $(3; 2)$ .Мы знаем, что любой вектор можно разложить по двум неколлинеарным векторам. Тогда можем разложить  $\vec{a}$  по векторам  $\vec{e}_1$  и  $\vec{e}_2$ :

$$\vec{a} = 3 \cdot \vec{e}_1 + 2 \cdot \vec{e}_2.$$

Значит, радиус-вектор  $\vec{a}$  имеет координаты  $(3; 2)$ , то есть координаты его конца.

Таким образом, любой вектор мы можем воспринимать как движение по горизонтали + движение по вертикали, при этом перемещения по горизонтали и вертикали будут соответственно равны координатам вектора по осям абсцисс и ординат.

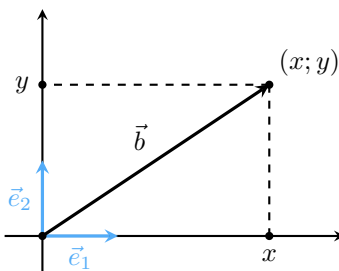
### 7.4 Длина вектора по его координатам

Так как система координат прямоугольная, то, разложив вектор по базису, мы получаем прямоугольный треугольник. Тогда длина вектора из примера выше по теореме Пифагора равна

$$|\vec{a}| = \sqrt{3^2 + 2^2} = \sqrt{13}.$$

Обобщая, получаем следующую формулу длины вектора  $\vec{b}$  с координатами  $(x; y)$ :

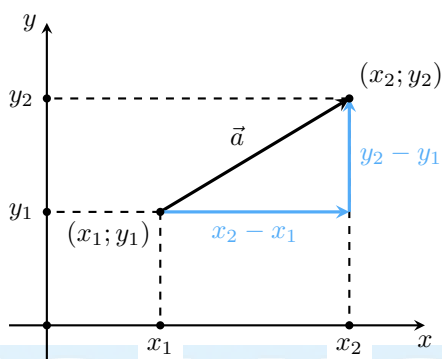
$$|\vec{b}| = \sqrt{x^2 + y^2}$$



## 8 Координаты вектора

### 8.1 Связь координат вектора с координатами его начала и конца

Пусть есть вектор  $\vec{a}$  с началом в точке  $(x_1; y_1)$  и концом в точке  $(x_2; y_2)$ .



Вектор — последовательное перемещение по горизонтали и по вертикали. Тогда для перемещения из начала вектора, точки  $(x_1; y_1)$ , в его конец, точку  $(x_2; y_2)$ , надо сначала сместиться по горизонтали на  $x_2 - x_1$ , а затем по вертикали на  $y_2 - y_1$ . Таким образом, координаты вектора  $\vec{a}$  равны  $(x_2 - x_1; y_2 - y_1)$ , то есть для получения координат вектора нужно вычесть из координат его конца координаты его начала.

### 8.2 Сложение, вычитание, умножение на число

- При сложении векторов  $\vec{a}(x_1; y_1)$  и  $\vec{b}(x_2; y_2)$  их координаты складываются, то есть

$$\vec{a}(x_1; y_1) + \vec{b}(x_2; y_2) = \vec{c}(x_1 + x_2; y_1 + y_2).$$

- При вычитании из вектора  $\vec{a}(x_1; y_1)$  вектора  $\vec{b}(x_2; y_2)$  их координаты вычитаются, то есть

$$\vec{a}(x_1; y_1) - \vec{b}(x_2; y_2) = \vec{c}(x_1 - x_2; y_1 - y_2).$$

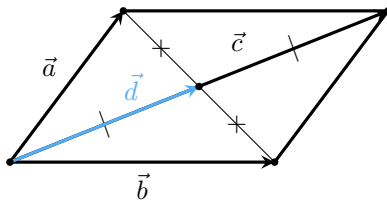
- При умножении вектора  $\vec{a}(x_1; y_1)$  на число  $k$  его координаты умножаются на  $k$ :

$$k \cdot \vec{a}(x_1; y_1) = \vec{a}(kx_1; ky_1).$$



### 8.3 Задача про медиану треугольника

Вспомним правило параллелограмма. Возьмем два вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  с общим началом. Пусть  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$ .

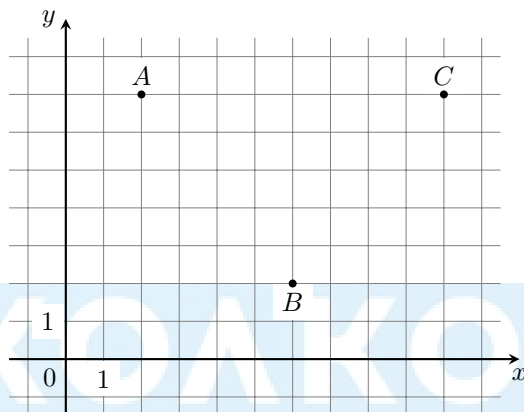


Диагонали параллелограмма точкой пересечения делятся пополам, поэтому вектор-медиана треугольника, образованного векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , есть половина вектора  $\vec{c}$ .

Таким образом,

$$\vec{d} = \frac{1}{2}\vec{c} = \frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{b}).$$

4. На координатной плоскости отмечены точки  $A$ ,  $B$  и  $C$ . Найдите длину медианы  $AM$  треугольника  $ABC$ .



**Ответ**

6,5

**Решение**

Для медианы  $AM$  треугольника  $ABC$  имеем:

$$\overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}).$$

Найдем координаты точек  $A$ ,  $B$ ,  $C$ :  $A(2; 7)$ ,  $B(6; 2)$  и  $C(10; 7)$ .

Отсюда получаем

$$\overrightarrow{AB} = (6 - 2; 2 - 7) = (4; -5)$$

$$\overrightarrow{AC} = (10 - 2; 7 - 7) = (8; 0)$$

Тогда имеем:

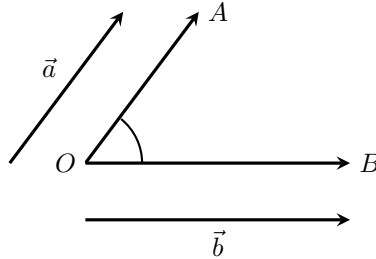
$$\overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}((4 + 8); (-5 + 0)) = \frac{1}{2}(12; -5) = \left(\frac{12}{2}; -\frac{5}{2}\right)$$

Следовательно, длина медианы  $AM$  равна

$$AM = \sqrt{\left(\frac{12}{2}\right)^2 + \left(-\frac{5}{2}\right)^2} = \frac{13}{2} = 6,5$$

## 9 Угол между векторами

**Определение** Пусть даны два вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Чтобы найти угол между ними, выберем произвольную точку  $O$  и отложим от неё векторы  $\vec{OA}$  и  $\vec{OB}$ , соответственно равные векторам  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Полученный угол  $AOB$  и есть угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .



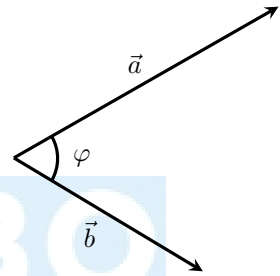
Угол между векторами не зависит от выбора точки, от которой откладываются данные векторы. Два вектора называются перпендикулярными, если угол между ними равен  $90^\circ$ .

## 10 Скалярное произведение

**Определение** Скалярным произведением  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  двух векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  с углом  $\varphi$  между ними называют следующее выражение:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi.$$

Здесь  $|\vec{a}|$  и  $|\vec{b}|$  — длины соответствующих векторов. Иногда скалярное произведение векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  обозначают как  $(\vec{a}, \vec{b})$ .



## 11 Скалярное произведение векторов, заданных координатами

Если есть векторы  $\vec{a}(x_a; y_a)$  и  $\vec{b}(x_b; y_b)$ , то

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b.$$

Так как в координатах  $|\vec{a}| = \sqrt{x_a^2 + y_a^2}$  и  $|\vec{b}| = \sqrt{x_b^2 + y_b^2}$ , то с помощью координат можно определить угол между векторами через его косинус:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b}{\sqrt{x_a^2 + y_a^2} \cdot \sqrt{x_b^2 + y_b^2}}.$$

## 12 Свойства скалярного произведения

1.  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$ .
2.  $k\vec{a} \cdot \vec{b} = k(\vec{a} \cdot \vec{b})$ ;
3.  $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$ ;
4.  $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2 \geq 0$ , причем равенство достигается, только если  $\vec{a} = \vec{0}$ ;
5.  $(\vec{a} + \vec{b})^2 = \vec{a}^2 + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2$ ;

$$6. \vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{1}{4} \left( (\vec{a} + \vec{b})^2 - (\vec{a} - \vec{b})^2 \right);$$

7. Для ненулевых векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  верно, что  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$ .

**Свойство 1:**  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$ .

Действительно, если угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  равен  $\varphi$ , то

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = |\vec{b}| \cdot |\vec{a}| \cdot \cos \varphi = \vec{b} \cdot \vec{a}.$$

**Свойство 2:**  $k\vec{a} \cdot \vec{b} = k(\vec{a} \cdot \vec{b})$ .

Пусть  $\vec{a}(x_a; y_a)$ ,  $\vec{b}(x_b; y_b)$ . Тогда

$$k\vec{a} \cdot \vec{b} = kx_a \cdot x_b + ky_a \cdot y_b = k \cdot x_a x_b + k \cdot y_a y_b = k \cdot (x_a x_b + y_a y_b) = k \cdot (\vec{a} \cdot \vec{b}).$$

**Свойство 3:**  $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$ .

Пусть  $\vec{a}(x_a; y_a)$ ,  $\vec{b}(x_b; y_b)$  и  $\vec{c}(x_c; y_c)$ . Тогда

$$\vec{b} + \vec{c} = \{x_b + x_c; y_b + y_c\}.$$

Значит,

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) &= x_a \cdot (x_b + x_c) + y_a \cdot (y_b + y_c) = x_a \cdot x_b + x_a \cdot x_c + y_a \cdot y_b + y_a \cdot y_c = \\ &= (x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b) + (x_a \cdot x_c + y_a \cdot y_c) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}. \end{aligned}$$

**Свойство 4:**  $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2 \geq 0$ , причем равенство достигается, только если  $\vec{a} = \vec{0}$ .

Заметим, что вектор  $\vec{a}$  сонаправлен самому себе, поэтому  $\angle(\vec{a}; \vec{a}) = 0$ . Тогда

$$\cos \angle(\vec{a}; \vec{a}) = \cos 0 = 1.$$

Значит,

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}| \cdot |\vec{a}| \cdot \cos \angle(\vec{a}; \vec{a}) = |\vec{a}|^2.$$

При этом если  $\vec{a} \neq 0$ , то  $|\vec{a}| > 0$ , то есть  $\vec{a} \cdot \vec{a} > 0$ .

**Свойство 5:**  $(\vec{a} + \vec{b})^2 = \vec{a}^2 + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2$ .

По свойствам 3 и 1 имеем:

$$(\vec{a} + \vec{b})^2 = (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \vec{a} \cdot \vec{a} + \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{b} = \vec{a}^2 + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2.$$

**Свойство 6:**  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{1}{4} \left( (\vec{a} + \vec{b})^2 - (\vec{a} - \vec{b})^2 \right)$ .

По свойствам 5 и 2 имеем:

$$(\vec{a} + \vec{b})^2 = \vec{a}^2 + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2,$$

$$(\vec{a} - \vec{b})^2 = \vec{a}^2 - 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2.$$

Тогда

$$\frac{1}{4} \left( (\vec{a} + \vec{b})^2 - (\vec{a} - \vec{b})^2 \right) = \frac{1}{4} \left( \vec{a}^2 + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2 - \vec{a}^2 + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} - \vec{b}^2 \right) = \frac{1}{4} (4 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b}) = \vec{a} \cdot \vec{b}.$$

**Свойство 7:** Для ненулевых векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  верно, что

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}.$$

Если векторы перпендикулярны, то угол между ними равен  $90^\circ$  и косинус угла между этими векторами равен 0. Поэтому скалярное произведение перпендикулярных векторов равно 0:

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos 90^\circ = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot 0 = 0.$$

Верно и обратное утверждение: если скалярное произведение ненулевых векторов равно 0, то эти векторы перпендикулярны:

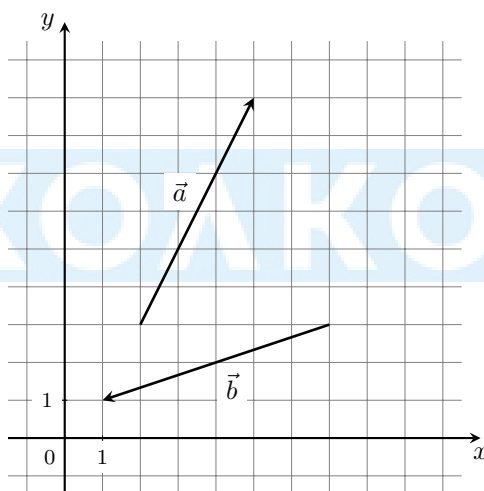
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = 0 \Rightarrow \varphi = 90^\circ \Rightarrow \vec{a} \perp \vec{b}.$$

Таким образом,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}.$$

### 13 Задачи на скалярное произведение векторов

5. На координатной плоскости изображены векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Найдите скалярное произведение этих векторов.



**Ответ**

−30

**Решение**

Если  $A(x_1; y_1)$  и  $B(x_2; y_2)$  — точки на координатной плоскости, то вектор  $\overrightarrow{AB}$  имеет координаты  $(x_2 - x_1; y_2 - y_1)$ . Найдём координаты векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ :

$$\vec{a} = (5 - 2; 9 - 3) = (3; 6)$$

$$\vec{b} = (1 - 7; 1 - 3) = (-6; -2)$$

Скалярное произведение двух векторов  $\vec{a}(x_1; y_1)$  и  $\vec{b}(x_2; y_2)$  равно

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1 x_2 + y_1 y_2$$

Следовательно, скалярное произведение векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  равно

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 3 \cdot (-6) + 6 \cdot (-2) = -30$$

6. Длины векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  равны 3 и 5, а угол между ними равен  $60^\circ$ . Найдите скалярное произведение  $\vec{a} \cdot \vec{b}$ .

**Ответ**

7,5

**Решение**

Мы знаем, что если  $\phi$  — угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , то скалярное произведение равно

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \phi$$

Тогда получаем

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \phi = 3 \cdot 5 \cdot \cos 60^\circ = 15 \cdot \frac{1}{2} = 7,5$$

7. Даны векторы  $\vec{a} \left( \frac{5}{3}; 5 \right)$  и  $\vec{b}(4; 2)$ . Найдите угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Ответ дайте в градусах.

**Ответ**

45

**Решение**

Скалярное произведение двух векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  равно  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \alpha$ .

Здесь  $|\vec{a}|$  — длина вектора  $\vec{a}$ ,  $\alpha$  — угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .

Найдем длины векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ :

$$|\vec{a}| = \sqrt{\left(\frac{5}{3}\right)^2 + 5^2} = \sqrt{\frac{25}{9} + 25} = \sqrt{\frac{25}{9} + \frac{225}{9}} = \sqrt{\frac{250}{9}} = \frac{5}{3}\sqrt{10}, \quad |\vec{b}| = \sqrt{4^2 + 2^2} = \sqrt{16 + 4} = \sqrt{20}$$

С другой стороны, скалярное произведение двух векторов  $\vec{a}(x_1; y_1)$  и  $\vec{b}(x_2; y_2)$  равно

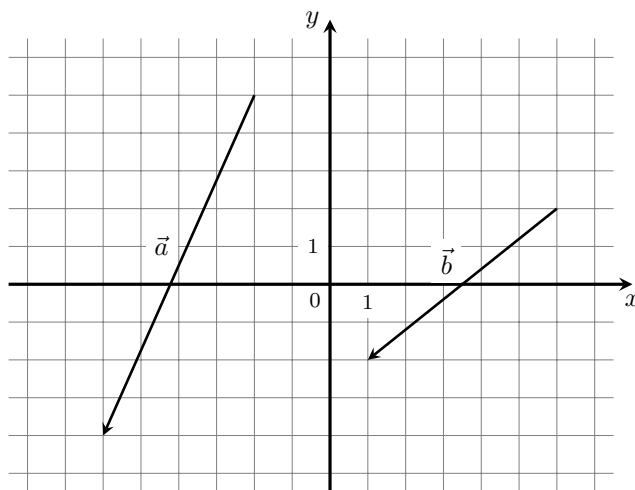
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1 x_2 + y_1 y_2 = \frac{5}{3} \cdot 4 + 5 \cdot 2 = \frac{50}{3}$$

Таким образом, получаем уравнение

$$\frac{50}{3} = \frac{5}{3}\sqrt{10} \cdot \sqrt{20} \cdot \cos \alpha \Leftrightarrow \cos \alpha = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

Так как  $\alpha \in [0^\circ; 180^\circ]$ , то  $\alpha = 45^\circ$ .

8. На координатной плоскости изображены векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Найдите скалярное произведение векторов  $\vec{a}$  и  $2\vec{b}$ .



**Ответ**

112

**Решение**

Найдем координаты векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Так как каждая координата вектора равна разности соответствующих координат конца и начала вектора, то

$$\vec{a} = \{-6 - (-2); -4 - 5\} = \{-4; -9\}$$

$$\vec{b} = \{1 - 6; -2 - 2\} = \{-5; -4\}$$

Тогда  $2\vec{b} = \{-10; -8\}$ . Следовательно, так как скалярное произведение векторов равно сумме произведений соответствующих координат двух векторов, то имеем

$$\vec{a} \cdot 2\vec{b} = -4 \cdot (-10) + (-9) \cdot (-8) = 112$$

9. Даны векторы  $\vec{a}(14; -2)$  и  $\vec{b}(-7; -1)$ . Найдите  $\cos \alpha$ , где  $\alpha$  — угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .

**Ответ**

-0,96

**Решение**

Заметим, что, с одной стороны, скалярное произведение векторов  $\vec{a}(x_1; y_1)$  и  $\vec{b}(x_2; y_2)$  равно

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1x_2 + y_1y_2$$

С другой стороны, скалярное произведение равно

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \alpha$$

Следовательно, в нашем случае имеем:

$$14 \cdot (-7) + (-2) \cdot (-1) = \vec{a} \cdot \vec{b} = \sqrt{14^2 + (-2)^2} \cdot \sqrt{(-7)^2 + (-1)^2} \cdot \cos \alpha$$

$$\cos \alpha = \frac{-96}{10\sqrt{2} \cdot 5\sqrt{2}} = \frac{-96}{100} = -0,96$$