

# Projektowanie algorytmów i metody sztucznej inteligencji - Raport 1

Damian Ryś

15 kwietnia 2021

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Zadanie</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Kolejka Priorytetowa</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Wnioski</b>	<b>2</b>

## 1 Wstęp

Grupa lab: E12-93c zmien

Termin zajęć: PN 18:45-20:35

Numer indeksu: 252936

Prowadzący: Dr inż. Piotr Ciskowski

## 2 Zadanie

Postawionym przed nami problemem jest wysłanie przez użytkownika A do użytkownika B wiadomości przez Internet. wiadomość ta powinna zostać wysłana w serii pakietów na komputer użytkownika B. Problem polega w tym, że pakiety mogą przychodzić z różnych przyczyn w losowej kolejności do użytkownika B. Nasz program powinien zatem:

1. Podzielić naszą wiadomość na szereg pakietów
2. Przelosować pakiety w celu zasymulowania sytuacji
3. Wczytać do struktury danych nasze pakiety
4. Przesyłać pakiety w formacie [klucz, wartość]
  - (a) klucz powinien mieć unikalną wartość

- (b) wartość powinna być dowolnego typu (użytkownik powinien mieć możliwość przesłania dowolnej wiadomości)
- 5. Złączyć wiadomość w jedną, prawidłową całość i wyświetlić użytkownikowi

### **3 Kolejka Priorytetowa**

Wobec postawionego problemu strukturą ADT, którą wybrałem jest kolejka priorytetowa bazowana na drzewie binarnym.

### **4 Wnioski**