Cómo realizar la práctica

Apuntar en un papel todas las respuestas. La práctica se realiza por parejas. Al final de la clase se entrega al profesor este guión como las respuestas.

Al finalizar deberá quedar todo desconectado e igual que estaba al comienzo (10 elementos incluyendo el módulo de memoria).

1.- Enumera los diferentes elementos que hay en la mesa.

De las placas base apunta marca y modelo

2.- Para las fuentes de alimentación:

- Indica la potencia en W de la fuente.
- Indica el tipo de conexión (de 20, 24, ATX 12V, molex, SATA...) y el número que hay de cada una.
- Conecta la fuente a la placa: ¿cómo y dónde lo has hecho? ¿Qué conector/conectores has utilizado? ¿Faltaría algún conector en la fuente para que la placa reciba correctamente toda la potencia?

3.- Para el disco duro IDE:

- Indica el modelo, las rpm's y la capacidad en GB.
- Conecta el disco a la placa. Indica a qué placa base lo has conectado. ¿Cuántos pines tiene el conector?
- Conecta el disco a la fuente de alimentación. ¿Cómo lo has hecho? ¿Cómo se llama el conector de la fuente que has utilizado?

4.- Para el disco duro SATA:

- Indica el modelo, las rpm's y la capacidad en GB.
- Conecta el disco a la placa. Indica a qué placa base lo has conectado. ¿Para qué crees que sirve esta conexión?
- Conecta el disco a la fuente de alimentación. ¿Cómo es el conector de la fuente que has utilizado?

5.- Para el lector de cd/dvd:

- Indica si es un CD o es un DVD. Indica también si es lector, grabador o regrabador. Escribe también su velocidad de lectura (en x). Por último indica si es IDE o SATA.
- Conecta el DVD a la placa y la fuente de alimentación. Indica a qué placa base lo has conectado.

6.- Para la memoria RAM:

- Indica el número de zócalos que tiene cada placa base
- Indica del módulo de memoria su capacidad en MB y su velocidad. Si es posible, indica si es SDRAM, DDR, DDR2...)
- Conecta la memoria a la placa.

7.- Para la tarjeta de expansión:

PUESTO Página 1 de 2

- Indica cuál es la función de esta tarjeta.
- Dibuja las conexiones externas de la tarjeta, indicando cuál es la función de cada una.
- Conecta la tarjeta a la placa. ¿En qué ranura la has insertado?
- 8.- Desconecta todas las conexiones realizadas hasta ahora.
- 9.- Quita con mucho cuidado el disipador que se encuentra encima del procesador. Quita la conexión de alimentación. Una vez quitadas las "pestañas de sujeción" tira cuidadosamente de manera perpendicular hacia arriba hasta retirar el disipador.
- 10.- Una vez quitado el disipador, retira con sumo cuidado el procesador. Para ello levanta la palanca que se encuentra a uno de los lados hacia arriba. Una vez levantada retira el procesador con mucho cuidado cogiéndolo por los bordes y NUNCA, absolutamente nunca, TOCAR LA PARTE DE DEBAJO DEL PROCESADOR, donde se encuentran los contactos.
- 11.- Indica si el zócalo es macho o hembra
- **12.-** Vuelve a poner el procesador en el socket, recordando que solo tiene una única posición en la que debe encajar en el socket y sin realizar ninguna fuerza. Vuelve a bajar la palanca y una vez encajado el procesador vuelve a poner el disipador encima.
- 13.- Busca la pila de botón que se encuentra en la placa base y retírala con cuidado de no romper la estructura de plástico que la soporta. ¿Qué modelo es? Vuelve a colocar la pila de la BIOS en la placa. ¿Para qué piensas que sirve dicha pila?
- 14.- Para ambas placas: .
 - Escribe el modelo de la placa.
 - Detalla las ranuras de expansión que tiene la placa.
 - Indica cuántas conexiones IDE, SATA y floppy tiene esta placa.
 - ¿Cuántos zócalos de memoria tiene?
 - Busca donde está el panel frontal
 - ¿Tienen puente norte y puente sur?
 - Para el apartado de ranuras de expansión se detallas los distintos tipos de ranura que pueden existir en las placas del taller: ISA 16 bits, PCI de 32 bits, AGP, PCI Express 1x, PCI Express 4x, PCI Express 16x.

PUESTO ____