

### Práctica 12

---

1. Buscar en Internet las características técnicas d tarjetas gráficas.
  - a. Evolución.
  - b. Elementos básicos de una tarjeta gráfica.
  - c. Conectores de salida de una tarjeta gráfica.
  - d. Tipos de ranuras de expansión.
  - e. Memoria de una tarjeta gráfica.
  - f. ¿Qué es el renderizado?. Describir el proceso de renderizado, elementos que intervienen y su relación con la capacidad de proceso con la tarjeta gráfica.
  - g. Tendencias y últimos modelos de tarjetas gráficas.