

Fundamentos de Hardware

Práctica 3

1. Dibujar un diagrama básico de la arquitectura de un ordenador.
2. Definir las funciones de la Unidad de Control.
3. Dibujar un diagrama de la Unidad Aritmético Lógica.
4. Describir las ventajas e inconvenientes de que la RAM sea un sistema de almacenamiento volátil
5. ¿Cuántos bytes son 60 GB?
6. ¿Qué es el ancho de palabra?
7. Describir detalladamente los pasos de búsqueda y de ejecución de la siguiente operación:
Caso concreto, SUMAR n: suma el valor del registro acumulador (RA) con un operando que se encuentra en memoria, en la posición indicada por n. Suponemos que la instrucción tiene dos campos: Código de operación (CO) y un campo de dirección (CD).