

Tema 6. Tarjetas de expansión.

Práctica 1

Ejercicio 1

Clasifica los siguientes elementos en las columnas correspondientes: AGP, Firewire, IDE, ISA, Memoria RAM, PCI, PCI express, Puerto Serie, SATA, eSATA, SCSI, USB y Puerto Paralelo.

Ranura de Expansión	Conexión Exterior	Conexión Interna Almacenamiento

Ejercicio 2

¿Cuántos píxel tiene la pantalla de tu ordenador en este momento? ¿Y Megapíxel?

¿La cámara de foto tuya (del móvil o normal) de cuántos Megapíxel es?

¿Cuál resolución es mejor?

Ejercicio 3

- Si tuviéramos una cámara de 2000 píxel resolución horizontal y 1500 píxel de resolución vertical. ¿Qué resolución tiene?
- ¿Si hacemos una foto, en formato sin compresión, (bmp o raw) a 24 bits de colores, ¿cuánto ocupa la foto en Megabytes?
- Crear en el Paint una imagen con estas características, y guardarla como .bmp. ¿Cuánto ocupa?

Ejercicio 4

Verdadero o falso:

- | | | |
|---|---|---|
| V | F | Los conectores de salida, de la tarjeta gráfica pueden ser digitales o analógicos |
| V | F | Los datos que manda la CPU a la tarjeta gráfica, pueden ser digitales o analógicos |
| V | F | Las únicas marcas de tarjetas gráficas son Nvidia y Ati-AMD |
| V | F | Todas las tarjetas gráficas solo tienen una GPU |
| V | F | Crossfire es una tecnología de Nvidia |
| V | F | Las únicas marcas de GPU son Nvidia y Ati-AMD |
| V | F | Una pantalla de ordenador de 14 pulgadas y otra de 22 pulgadas con igual resolución, a la vista del ojo humano tendrán el mismo pixelado. |

Ejercicio 5

Rellenar:

Tema 6. Tarjetas de expansión.

Práctica 1

Los conectores de salida, de la tarjeta gráfica analógicos actuales son:
La tecnología de tarjetas en paralelo de Nvidia se llama.....
El componente de la tarjeta gráfica que se encarga de la conversión digital a analógica de la señal de video cuando es necesario, se denomina
Las tarjetas mas potentes actuales utilizan memoria
La es como la CPU de la tarjeta gráfica
Los conectores de salida, de la tarjeta gráfica, digitales actuales son:

Ejercicio 6 (Ejercicios 6 y 7, buscar la información en internet)

Busca en Internet:

- ¿Qué es la conexión eSATA y para qué sirve?
- Describe para qué sirve FireWire. ¿Qué otro nombre recibe Firewire? Cuáles son las diferencias de velocidad entre USB y FireWire.

Ejercicio 7

En las televisiones actuales, hay una transición de tecnología de Full HD a 4k (Ultra HD).

Buscar en internet la resolución. Despues, calcular el total de Megapíxel

Full HD corresponde a * píxel, por tantoMegapíxel

4K o Ultra HDcorresponde a * píxel, por tantoMegapíxel

Ejercicio 8 (Con presentación 2)

Hacer una tabla de tarjetas LAN con nombres de estándar y sus velocidades.

Hacer una tabla de tarjetas de red WIFI con estándares, velocidades y frecuencia.

Ejercicio 9

Buscar el máximo de conectores de sonido y video. Incluir aquí una foto y nombre de cada uno. Para ello, recorre las 2 presentaciones del tema.

Distinguir en cada uno, si lleva solo sonido, si lleva solo vídeo o si ambos.

Distingue, en caso de imagen, si es digital o analógica.

Ejercicio 10

En una máquina virtual de Windows, sigue los pasos siguientes: (Haz pantallazos el los puntos 1, 2 y 3)

- Crea una instantánea. Pon el nombre de “Antes 2 monitores”
- Configura en VirtualBox que esa máquina tiene 2 monitores.
- Inicia despues la máquina y con el botón derecho en configuración, configura escritorio extendido.
- Después de comprobar funcionamiento, apaga la máquina y:
 - Restaura la instantánea.
 - Configura 1 solo monitor