# Ekspertski sistem za preporuku reklama korisnicima društvenih mreža

Stefan Kandić, Damjan Manojlović

# 1 Motivacija

Na internetu danas postoje dva velika revenue modela koje koriste softverski servisi. Prvi je subscriptionsbased model gde korisnici servisa plaćaju mesečnu naknadu radi njegovog korišćenja. Najpoznatiji primeri su Netflix i Spotify.

Naspram njega je model gde sami korisnici ne plaćaju nikakvu novčanu naknadu, a tipični primeri su Facebook, Google i Twitter. Način na koje ove firme zarađuju je tako što svojim korisnicima plasiraju reklame od strane thrid-party oglašivača.

Očigledno je da opstanak i rast ovih kompanija umnogome zavise od efikasnosti serviranja reklama, te će dalja istraživanja radi unapređenja ovog polja trajati sve dok su i kompanije koji koriste ovaj model prisutne na tržištu.

# 2 Pregled problema

Ideja je da kreirao sistem koji će oglašivačima omogućiti efikasno plasiranje reklama, tako što će koristiti podatke o korisnicima kako bi im plasirao reklame koje oni žele da vide. Na ovaj način će postojati tzv pozitivna povratna sprega, jer će preporuke dovesti do kreiranja novih podataka o korisnicima i njihovim preferencama koji će se onda koristiti za sve naredne preporuke i tako kontinualno poboljšavati sistem.

Što se tiče postojećih rešenja, najpoznatiji je Google AdSense, koji se koristi na sajtovim kao što su Google i Youtube.

# 3 Metodologija rada

#### 3.1 Ulazi u sistem

Ulaz u sistem će biti sadržaj reklame koja će se prikaživati korisnicima, kao i drugi metapodaci o reklami koji mogu biti od značaja:

- ciljna grupa
- svrha reklame (da informiše korisnika, da mu nešto proda itd)
- kolekcija tagova koji pomažu pri određivanju kategorije reklame (npr reklama za računar bi imala tagove retail, technology, computers, online-shopping itd)
- budžet pomoću kog će se odrediti broj korisnika kojima će se prikazati reklama

#### 3.2 Izlazi iz sistema

Izlaz iz sistema će predstavljati kolekcija korisnika za koje sistem smatra da će pozitivno reagovati na reklamu.

## 3.3 Baza znanja

Bazu znanja će činiti informacije o korisnicima društvene mreže kao i podaci nastali tokom korišćenja društvene mreže:

- istorija interakcija sa reklamama (na koje reklame su kliknuli a na koje nisu)
- kolekcija stranica koje korisnik prati
- istorija pretraživanja za vreme koriščenja aplikacije

### 4 Pravila

## 4.1 Prvi nivo rezonovanja

Na početku se izvršavaju pravila sa ciljem filtriranja samo onih korisnika koji zadovoljavaju sve parametre ciljne grupe zadate od strane oglašivača.

#### 4.2 Drugi nivo rezonovanja

Nakon toga, za svakog korisnika koji spada u ciljnu grupu reklame se vrši analiza njegovih podataka naspram podataka o oglasu, i računa se koeficijent koji predstavlja koliko mu odgovara data reklama.

#### 4.3 Događaji

Događaje u sistemu će predstavljati kada korisnik pogleda reklamu kao i kada klikne na nju.

# 5 Primer rezonovanja

Kompanija X je upravo izbacila u prodaju novi luksuzni automobil koji želi da reklamira. Kreira oglas sa tagovima cars, luxury, vehicle. Za ciljnu grupu su postavljeni muškarci između 30-50 godina.

- 1. Kreira se pool sa svim korisnicima iz aplikacije
- 2. Na osnovu pravila za ciljnu grupu se iz pool-a izbacuju svi koji se ne uklapaju u ciljnu grupu
- 3. Vrši se analiza oglasa na koje su kandidati pozitivno reagovali (kliknuli) i njihovo poređenje sa informacijama o trenutnom oglasu i generiše koeficijent  $k_1$
- 4. Zatim se gledaju oglasi na koje kandidat nije kliknuo i slično kao i malopre se generiše koeficijent k2
- 5. Ukoliko postoji više od 5 oglasa date kompanije na koje kandidat nije kliknuo u poslednjih mesec dana, on se automatski izbacuje iz pool-a
- 6. Ukoliko postoji više od 10 oglasa sa sličnim tagovima na koje kandidat nije kliknuo u poslednjih nedelju dana, on se takođe automatski izbacuje iz pool-a
- 7. Nakon toga se gledaju stranice koje korisnik prati i u odnosu na njihovu sličnost se generiše koeficijent  $k_3$
- 8. Slično kao i sa stranicama na društvenoj mreži se analizira istorija pretraživanja pomoću koje se generiše koeficijent  $k_4$
- 9. Linearnom kombinacijom svih generisanih koeficijenata se formira vrednost koja predstavlja koliko svakom kandidatu odgovara dati oglas
- 10. Na kraju na osnovu budžeta klijenta se dobija lista najboljih kandidata kojima će se prikazati reklama