

ZA TIM 7

PRERAĐEN DOKUMENT

U DOKUMENTU SU SVE STVARI ZA
ZADATAK 4
KORISNIKA **FILIPA - F**
SCENARIO KORIŠĆENJA **V**
DODATNU FUNKCIONALNOST **2**

ROK 15.06.

BODOVANJE

I.	Dijalozi za unos, ažuriranje i pregledanje osnovnih skupova podataka	(5.0)
II.	Dijalog u kojem je podržana direktna manipulacija i drag&drop tehnika	(5.0)
III.	Sistem pomoći	(8.0)
IV.	Prilagođenost potrebama korisnika opisanog u profilu	(6.0)
V.	Prilagođenost scenarija korišćenja opisanog u profilu	(6.0)

Ako je zadatak po svojim osobinama *izuzetan* može biti dodeljeno do 10 dodatnih bodova. Ovo je diskreciono pravo asistenta.

U slučaju bilo kakvih nedoumica, jedini autoriteti koji ih mogu razjasniti su asistenti. Nikako se ne oslanjati na informacije koje nisu došle zvaničnim kanalima: preko e-mail obaveštenja, preko sajta, ili u komunikaciji sa profesorom ili asistentima

Završen zadatak treba da sadrži:

- realizovanu aplikaciju u izvršivoj formi,
- izvorni kod realizovane aplikacije, i
- online dokumentaciju integrisanu u aplikaciju.

ZADATAK 4

Modelovati interfejs, napraviti jednostavnu aplikaciju koja koristi direktnu manipulaciju i drag&drop tehniku, i dokumentovati tu aplikaciju. Pod dokumentacijom aplikacije podrazumeva se isključivo dokumentacija namenjena korisniku, ne dokumentovanje programskog koda.

1. VOĐENJE EVIDENCIJE O MAPI VOJSKOVOĐAMA I NJIHOVIH BITAKA

Napraviti jednostavnu aplikaciju za vođenje evidencije o vojskovođama i bitkama u kojima su učestvovali. Potrebno je realizovati distribuciju preko mape sveta na koju se prevlače i spuštaju simboli koji predstavljaju vojskovođe i bitke. Mapa je fiksna slika koja se ne skroluje i ne zumira, i neophodno je da je studenti nađu sami. Svi podaci se čuvaju u fajlu i učitavaju prilikom startovanja aplikacije.

Vojskovođe su opisane sa: imenom, prezimenom, datumom rođenja, datumom smrti, mestom rođenja, ratovima u kojima su učestvovali, vojnim činom ukoliko ga je imao, titulom ako je bio pripadnik neke vladarske dinastije, i ako je bio pripadnik dinastije potrebno je navesti i ime dinastije, ordenima, nacionalnosti, školom koju su završili i slikom. Slika se učitava i koristi se da se na mapi označi mesto rođenja vojskovođe i može da se i ne postavi i, ako se ne postavi, onda se podrazumevano uzimaju inicijali vojskovođe. Bitka je opisana sa: nazivom, datumom kada se odigrala, mestom, ratom u kojem se desila, učesnicima, opisom i ikonicom. Ikonica je slika koja se učitava i koristi se da se na mapi označi mesto gde se bitka desila i može da se i ne postavi i, ako se ne postavi, onda se koristi ikonica koju je korisnik prethodno definisao. Ratovi predstavljaju neku od sledećih vrednosti: Krstaški ratovi, Stogodišnji rat, Husitski ratovi, Trinaestogodišnji rat, Ratovi ruža, Napoleonovi ratovi, Srpsko-turski ratovi, Prvi srpski ustanak, Drugi srpski ustanak, Rusko-turski rat, Prvi balkanski rat, Drugi balkanski rat, Prvi svetski rat, Ruski građanski rat, Grčko-turski rat i Drugi svetski rat. Vojni čin je jedna od sledećih vrednosti: vojvoda, feldmaršal, general, admiral i viceadmiral.

Osnovni zadaci aplikacije. Aplikacija treba da obezbedi:

1. Ažuriranje osnovnih podataka o vojskovođama, bitkama i etiketama.
2. Prikaz mape i direktnu manipulaciju simbola na mapi na pregledan način.
3. Postavljanje vojskovođa i bitaka na mapi, kao i njihovo povezivanje pomoću linija.
4. Omogućiti tabelarni pregled vojskovođa, bitaka i etiketa uz filtriranje i pretragu.
5. Sistem pomoći.

NAPOMENA #1: Zadatak **obavezno** realizovati direktnom manipulacijom i upotrebom drag&drop tehnike. Omogućiti korisniku:

- Vizuelni pregled mape.
- Vizuelni pregled rasporeda vojskovođa i bitaka.
- Prevlačenje predstave vojskovođa i bitaka na mapi. Vojskovođe i bitke ne smeju da se preklapaju.
- Prikaz svih atributa bitnih za jasnu i jedinstvenu identifikaciju vojskovođe i bitke prilikom izbora.

Predmetni zadatak iz Interakcije čovek računar

NAPOMENA #2: Za sve nejasnoće **obavezno** se obratiti asistentu. Nikako ne čekati predaju zadatka.

2. DODATNA FUNKCIONALNOST ZA TIMSKI RAD

Zadaci koji se rade timski imaju dodatnu funkcionalnost koju je neophodno ispuniti. Specifično:

1. Mapa nije više veličine kontrole i može se skrolovati. Zumiranje i dalje nije neophodno.
2. Na ekranu koji prikazuje mapu neophodno je implementirati pretragu i filtriranje simbola.
3. Neophodno je omogućiti da se istovremeno vodi evidencija o četiri mape, gde svaka ima svoje podatke, a korisnik može lako birati sa kojom radi u datom trenutku. Omogućiti laku razmenu podataka između mapa. **Ova stavka se samo radi ako tim ima više od 2 člana.**

KORISNIK FILIP

6. KORISNIK F (FILIP)

Pol:	Muški.
Starost:	33 godine
Domensko znanje	Nepostojeće. Korisnik nije uopšte upoznat sa domenom u kojoj radi aplikacija.
Znanje rada na računaru:	Izuzetno visoko. Korisnik je iskusan u radu na računaru, i poseduje programersko iskustvo.
Ograničavajuće osobine:	Korisnik koristi aplikaciju da obradi zahteve koje stižu od domenskih eksperata, i često mora da prevodi zahteve formulisane u domenu problema u nešto što razume u domenu rešenja. Korisnik stoga zahteva dobro objašnjenu funkcionalnost aplikacije kroz pažljivo integrisanu dokumentaciju i maksimum automatizacije.

SCENARIO V

U ovom scenariju, program se koristi na malom ekranu, kao što je recimo ekran Netbook prenosnog računara, ekran tablet računara koji se koristi za remote pristup desktop računaru, ili ekran hibridnog tablet/laptop uređaja. To znači da se program mora adaptirati na relativno male dijaloge koji ne treba da prelaze veličinu koja odgovara 750x430 piksela u okruženju 96dpi gustine, što je nešto manje od maksimalne rezolucije Netbook displeja.

IMA JOŠ JEDNA STRANA!!!!!!

DODATNA FUNKCIONALNOST 2

Implementirati u okviru aplikacije podsistem koji omogućava upoznavanje sa nekima od funkcionalnosti aplikacije preko interaktivne demonstracije (eng. tutorial). Priroda ove demonstracije zavisi od ostalih faktora zadatka, poglavito profila korisnika.

Projekat se radi timski uz obavezno korišćenje sistema za kontrolu verzije GitLab. Svaki tim je dužan da na repozitorijum kao Maintainera doda sve asistente (Jovana Jovanović (jovanaj), Đorđije Ivanišević (djordjije96) i Aleksandar Jeremić (jeremicaleksandar)). Raspodela zadataka je dat u dokumentu koji je postavljen u obaveštenju. Krajnji rok za predaju zadatka je **15.06.2020. 23:59**. Zadaci se brane pred asistentima u naknadno objavljenim terminima. Za odbranu je neophodno da bude prisutan čitav tim.