



T.C

KOCAELİ SAĞLIK VE TEKNOLOJİ ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENSİLİĞİ PROGRAMI

KOSTÜ MAKALE
YÖNETİM SİSTEMİ

Hazırlayanlar

Damla Keklik / Erman Atik
230501033 / 210501002

Arş. Gör. ŞEVVAL ŞOLPAN

TARİH : 2.12.2023

İÇİNDEKİLER

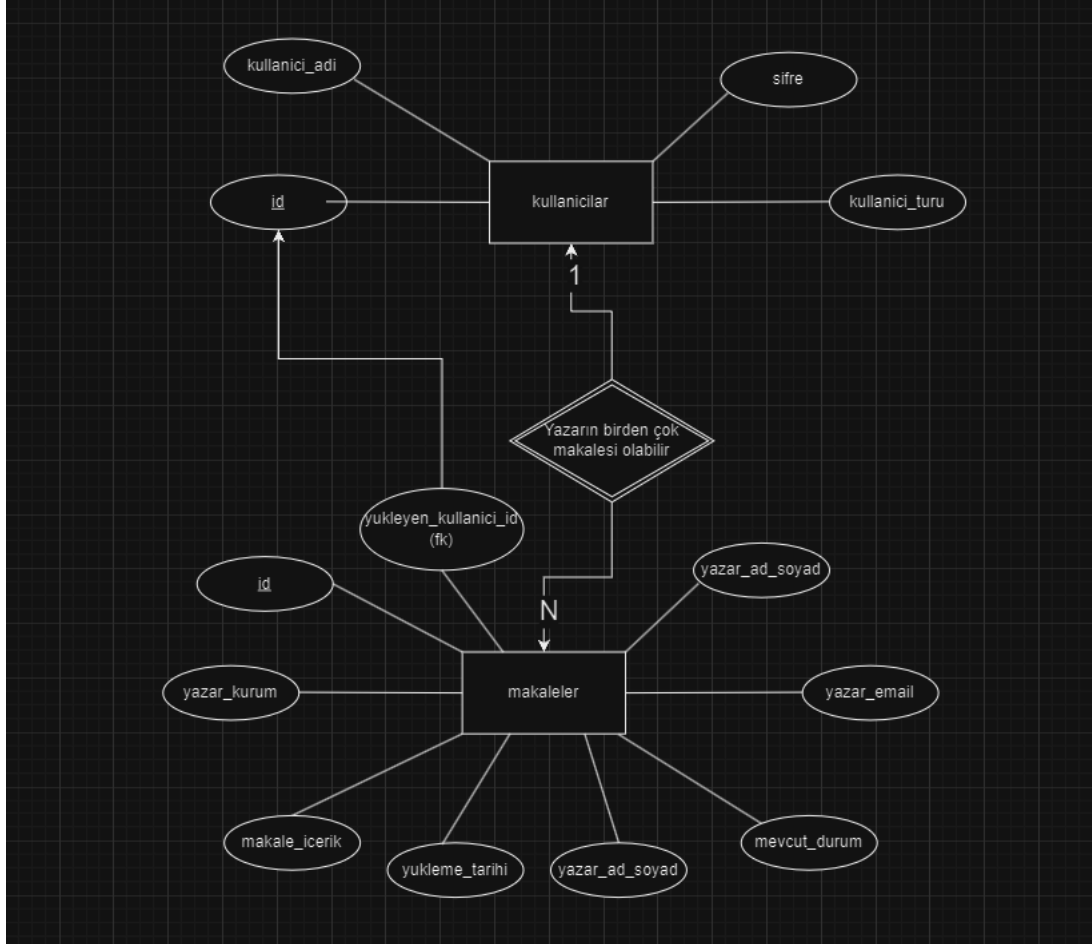
1. ÖZET	3
2. GİRİŞ	3
3. YÖNTEM	4
4. SONUC VE ÖĞRENİLEN DERSLER	5
5. KAYNAKÇA	6
6. GİTHUB	6

1. ÖZET

Bu proje, bilimsel makalelerin etkili bir şekilde yönetimini sağlayan bir Makale Yönetim Sistemi'nin tasarımını ve geliştirmesini içermektedir. Bu sistem, yazarların makalelerini yüklemelerine, editörlerin makaleleri değerlendirmelerine ve hakemlerin atanmış makaleleri değerlendirmelerine olanak tanır. PyQt5 kütüphanesi kullanılarak geliştirilen grafiksel bir kullanıcı arayüzü (GUI) ve MySQL veritabanı entegrasyonu, kullanıcıların kolaylıkla sisteme erişimini sağlar.

Projenin başlıca amaçları arasında, akademik makalelerin sürekli bir akışını yönetmek, değerlendirmek ve izlemek yer alır. Bu, bilimsel bilgi üretiminin ve paylaşımının daha düzenli ve etkili bir şekilde gerçekleşmesini amaçlamaktadır. Sistem, kullanıcı dostu bir arayüzle birlikte, veritabanı güvenliği ve performansı üzerinde odaklanarak bu hedeflere ulaşmayı amaçlar.

2. GİRİŞ



Günümüzde bilimsel makale yönetimi, araştırmacılar, yazarlar ve editörler arasında etkili bir işbirliğini gerektiren karmaşık bir süreç haline gelmiştir. Bu süreçte, bilimsel topluluklar, makalelerin etkileşimli bir platformda yönetilmesi ve değerlendirilmesi için kullanışlı araçlara ihtiyaç duymaktadır. Bu ihtiyaçtan yola çıkarak, bu proje, etkileşimli bir Bilimsel Makale Yönetim Sistemi Nin tasarımını ve geliştirmesini amaçlamaktadır.

2.1 Proje Amacı

Bu projenin temel amacı, bilimsel makalelerin etkili bir şekilde yönetebildiği, değerlendirilebildiği ve paylaşılabileceği bir platform oluşturmaktır. Kullanıcılar, kendi makalelerini sisteme yüklenebilecek, editörler makaleleri yönetebilecek ve hakemler değerlendirmelerini gerçekleştirebilecektir. Böylece, bilimsel araştırmaların hızla ve etkili bir şekilde yayılması desteklenecek, bilimsel topluluklar arasındaki etkileşim artacaktır.

2.2 Kullanılan Teknolojiler

Projenin başarılı bir şekilde gerçekleştirilmesi için PyQt5 ve MySQL gibi teknolojiler kullanılmıştır. PyQt5, güçlü bir GUI (Grafik Kullanıcı Arayüzü) oluşturma kütüphanesi olarak tercih edilmiş ve kullanıcı dostu bir arayüz tasarımı sağlamıştır. MySQL veritabanı, sistemin verilerini güvenilir bir şekilde depolama ve yönetme amacıyla kullanılmıştır.

3. YÖNTEM

Projenin temel yöntemi, kullanıcıların etkileşimli bir şekilde bilimsel makaleleri yönetebilecekleri bir sistem oluşturmaktır. Bu hedefe ulaşmak için PyQt5 kütüphanesi ve MySQL veritabanı entegrasyonu kullanılmıştır. İşte projenin ana yöntemleri:

3.1 PyQt5 ve GUI Tasarımı

3.1.1 PyQt5 Kullanımı

PyQt5, Python dilinde GUI uygulamaları geliştirmek için kullanılan kapsamlı bir kütüphanedir. Proje, PyQt5 kütüphanesini kullanarak bir grafik arayüz tasarımı ve etkileşimli bileşenleri uygular. Bu bileşenler aracılığıyla kullanıcılar, kayıt olma, giriş yapma, makale yükleme ve diğer sistem işlemlerini gerçekleştirebilirler.

3.1.2 Arayüz Tasarımı

Arayüz, kullanıcıların rahatlıkla gezinebileceği, bilgileri anlayabileceği ve işlemleri gerçekleştirebileceği bir şekilde düzenlenmiştir. Ana sayfa, kullanıcı girişi, makale yükleme formu gibi öğeler, PyQt5'in sunduğu widget'lar kullanılarak oluşturulmuştur.

3.1.3 Kullanıcı Etkileşimi

Kullanıcılar, GUI üzerinden çeşitli işlemleri gerçekleştirebilir. PyQt5'in sinyal ve slot mekanizması sayesinde kullanıcı etkileşimleri (buton tıklamaları, metin girişi vb.) algılanır ve uygun işlemlere yönlendirilir.

3.2 MySQL Veritabanı

3.2.1 Veritabanı Tasarımı

MySQL, projede kullanılan veritabanı yönetim sistemidir. Veritabanı, kullanıcı bilgilerini, makale verilerini ve sistemdeki diğer önemli bilgileri depolamak için kullanılır. İlişkisel veritabanı tasarımı, verilerin tutarlılığını ve güvenilirliğini sağlamak amacıyla özenle yapılmıştır.

3.2.2 Tablolar ve İlişkiler

Veritabanı, "kullanıcılar" ve "makaleler" gibi tabloları içerir. Bu tablolar arasında kullanıcı kimlikleri (IDs) ve diğer anahtarlar kullanılarak ilişkiler kurulur. Bu, makalelerin yüklenen kullanıcıya ve atanmış hakeme bağlı olarak organize edilmesini sağlar.

3.2.3 Veritabanı Bağlantısı

MySQL Python Connector, Python uygulamasının MySQL veritabanına bağlanmasını ve etkileşimde bulunmasını sağlar. Bu sayede, kullanıcıların sisteme kayıt olmaları, makale yüklemeleri ve diğer veritabanı işlemlerini gerçekleştirmeleri mümkün olur.

4. SONUÇ VE ÖĞRENİLEN DERSLER

Proje tamamlandığında, bir dizi sonuç elde edilmiş ve bu süreçte edinilen deneyimlerle bir dizi önemli ders çıkarılmıştır. Bu bölümde, projenin genel başarısı ve süreç boyunca edinilen değerli bilgiler aşağıda belirtilmiştir:

4.1 Sonuçlar

4.1.1 Etkileşimli Bir Bilimsel Makale Yönetim Sistemi

Proje, etkileşimli bir kullanıcı arayüzü ve sağlam bir veritabanı yönetimi ile donatılmış başarılı bir bilimsel makale yönetim sistemini ortaya koymaktadır. Kullanıcılar, kayıt olabilir, giriş yapabilir, makale yükleyebilir ve sistem üzerindeki diğer önemli işlemleri gerçekleştirebilir.

4.1.2 PyQt5 ve GUI Tasarımı Becerisi

Proje, PyQt5 kütüphanesinin etkin kullanımını içerir. Bu, grafik arayüz tasarımında yetenek kazanılmasına ve kullanıcı dostu, işlevsel bir arayüz oluşturulmasına olanak tanır. Widget'lar arasındaki etkileşim ve kullanıcı deneyimini optimize etme becerisi geliştirilmiştir.

4.1.3 MySQL Veritabanı Entegrasyonu

Proje, MySQL veritabanı kullanarak verileri etkili bir şekilde depolama ve yönetme yeteneğini sergiler. İlişkisel veritabanı tasarımı, veri bütünlüğünü ve güvenilirliğini sağlama konusunda önemli bir deneyim sunar.

4.2 Öğrenilen Dersler

4.2.1 Proje Yönetimi ve Planlama

Projenin başarılı bir şekilde tamamlanması, etkili proje yönetimi ve planlamanın önemini vurgular. İlk aşamalarda detaylı bir proje planı oluşturmak, sürecin daha düzenli ve sorunsuz ilerlemesine katkı sağlar.

Ödev No: 2	Tarih 2.11.2023	5/6
------------	-----------------	-----

4.2.2 Ekip İşbirliği

Proje, bir ekip içinde işbirliği yapma yeteneğini geliştirir. İletişim, sorumluluk paylaşımı ve takım üyelerinin birbirleriyle uyum içinde çalışması, projenin başarılı bir şekilde sonuçlanmasına katkıda bulunur.

4.2.3 Problemleri Çözme Yeteneği

Proje sırasında ortaya çıkan teknik ve tasarım zorlukları, problemleri çözme yeteneğini artırır. Bu süreçte karşılaşılan sorunlar, yaratıcı çözümlerle aşılarak önemli bir deneyim kazandırır.

5. KAYNAKÇA

- <https://www.tutorialspoint.com/pyqt5/index.htm>
- <https://dev.mysql.com/doc/connector-python/en/>
- <https://www.geeksforgeeks.org/python-mysql/>
- <https://zetcode.com/gui/pyqt5/>

6. GİTHUB

- https://github.com/Damla-keklik/Yazilim_lab_proje2.git