

Міністерство освіти і науки України Національний
університет «Львівська політехніка»



Звіт

до лабораторної роботи №5

З дисципліни: «Кросплатформенні засоби програмування»

На тему: «Виключення»

Варіант 4

Виконав:
Ст. групи КІ-34
Демчик Н.О.

Прийняв:
к.т.н., доцент
Іванов Ю.С.

Львів 2022

Мета: оволодіти навиками використання механізму виключень при написанні програм мовою Java.

ЗАВДАННЯ

1. Створити клас, що реалізує метод обчислення виразу заданого варіантом. Написати на мові Java та налагодити програму-драйвер для розробленого класу. Результат обчислень записати у файл. При написанні програми застосувати механізм виключень для виправлення помилкових ситуацій, що можуть виникнути в процесі виконання програми. Програма має розміщуватися в пакеті Група.Прізвище.Lab5 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
4. Дати відповідь на контрольні запитання.

ВАРІАНТ ЗАВДАННЯ

4. $y = \cos(x) / \sin(x)$

Код роботи

EquationsApp.java

```
//package KI34.Demchyk.lab5;

import java.util.Scanner;
import java.io.*;
import static java.lang.System.out;

public class EquationsApp {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            out.print("Enter file name: ");
            Scanner in = new Scanner(System.in);
            String fName = in.nextLine();
            PrintWriter fout = new PrintWriter(new File(fName));
            try {
                try {
                    Equations eq = new Equations();
                    out.print("Enter X: ");
                    fout.print(eq.calculate(in.nextInt()));
                } finally {
                    in.close();
                    fout.flush();
                    fout.close();
                }
            } catch (CalcException ex) {
                out.print(ex.getMessage());
            }
        } catch (FileNotFoundException ex) {
            out.print("Exception reason: Perhaps wrong file path");
        }
    }
}
```

```

class CalcException extends ArithmeticException {
    public CalcException() {
    }

    public CalcException(String cause) {
        super(cause);
    }
}

class Equations {
    public double calculate(int x) throws CalcException {
        double y, rad;
        rad = x * Math.PI / 180.0;
        try {
            y = Math.cos(rad) / Math.sin(rad);
            if (y == Double.NaN || y == Double.NEGATIVE_INFINITY ||
                y == Double.POSITIVE_INFINITY || x == 180 || x == -180 || x ==
360 || x == -360 || x == 0)
                throw new ArithmeticException();
        } catch (ArithmeticException ex) {
            if (rad == Math.PI || rad == -Math.PI || rad == 0 || rad == Math.PI * 2
|| rad == -Math.PI * 2)
                throw new CalcException("Exception reason: Illegal value of X for
cotangent (cos/sin) calculation");
            else
                throw new CalcException("Unknown reason of the exception during
exception calculation");
        }
        return y;
    }
}

```

Результат виконання програми

- Консоль

```

Enter file name: Example
Enter X: 45

```

- Txt-файл з записаною інформацією:

```

Lab5 > ≡ Example
1    1.0000000000000002

```

Відповіді на контрольні запитання:

1. Виключення – це механізм мови Java, що забезпечує негайну передачу керування блоку коду опрацювання критичних помилок при їх виникненні уникаючи процесу розкручування стеку.
2. Генерація виключень застосовується при: • помилках введення, наприклад, при введенні назви неіснуючого файлу або Інтернет адреси з подальшим зверненням до цих ресурсів, що призводить до генерації помилки системним програмним забезпеченням; • збоях обладнання; • помилках, що пов'язані з фізичними обмеженнями комп'ютерної системи, наприклад, при заповненні оперативної пам'яті або жорсткого диску; • помилках програмування, наприклад, при некоректній роботі методу, читанні елементів порожнього стеку, виходу за межі масиву тощо.
3. Всі виключення в мові Java поділяються на контрольовані і неконтрольовані та спадкуються від суперкласу Throwable. Безпосередньо від цього суперкласу спадкуються 2 класи Error і Exception.
4. Як правило, власні класи контрольованих виключень використовуються для конкретизації виключних ситуацій, що генеруються стандартними класами контрольованих виключень, з метою їх точнішого опрацювання. Для створення власного класу контрольованих виключень необхідно обов'язково успадкувати один з існуючих класів контрольованих виключень та розширити його новою функціональністю
5.

```
public int loadData(String fName) throws EOFException, MalformedURLException {  
    ...  
}
```
6. Мова Java дає розробнику вибір або самому перехопити і опрацювати виключення у методі, або делегувати це право іншому методу. Як правило, слід перехоплювати лише ті виключення, які ви самі можете опрацювати, або, які були створені вами. Решту виключень слід передавати далі по ланцюгу викликаних методів.
7. Лише контрольовані виключення можуть бути згенеровані програмістом у кодї програми явно за допомогою ключового слова throw. Для всіх

контрольованих виключень компілятор перевіряє наявність відповідних обробників.

8. – 9. – 10.

1. Якщо код у блоці `try` не генерує ніяких виключень, то програма спочатку повністю виконає блок `try`, а потім блок `finally`.
2. Якщо код у блоці `try` згенерував виключення, то подальше виконання коду в цьому блоці припиняється і відбувається пошук блоку `catch` тип у заголовку якого співпадає з типом виключення після чого виконується блок `finally`. Якщо виключення генерується у блоці `catch`, то після виконання блоку `finally` керування передається викликаючому методу.
3. Якщо виключення не опрацьовується у жодному з блоків `catch`, то виконується блок `finally` і керування передається викликаючому методу.
4. Якщо ж блоки `finally` і `catch` відсутні, то керування передається викликаючому методу.

Висновок: я оволодів навиками використання механізму виключень при написанні програм мовою Java.