9.4 – 9.12 周报

9.4

1. 办理工卡，配置电脑环境。
2. 初步学习公司框架。

9.5

1. 安装了一些必要的软件。
2. 继续学习公司框架。
3. 阅读项目文档，构思项目开发中各个功能，尝试实现。
4. Runoob上开始复习JavaScript的知识，为前端开发做准备。
5. 项目需求开会。

9.6

1. 复习完成JavaScript的知识。
2. 暂定开发微信端界面采用前端框架为bootstrap。
3. 开始学习bootstrap前端开发框架。

9.7

1. 继续学习bootstrap前端开发框架。

9.8

1. 复习Ajax相关课程。
2. 尝试结合学到的Ajax知识开发一些从前台传递参数到后端的功能。

9.9

1. 考虑到更轻便、和更好的跨平台特性，修改微信端界面的目标开发框架为EasyUI。
2. 学习EasyUI前端开发样式，实现开发文档上提到的各个界面。
3. 根据开发文档，设想并选择最适合这个项目的前台页面，并进行设计。
4. 用EasyUI结合后端，实现了用户模块的新增功能，并尝试实现其他部分功能。
5. 项目需求开会。

9.10

1. 系统分析需求，进行各个功能模块的详细设计。
2. 完成并提交项目微信端用例图和流程图设计的初稿。

9.11

1. 修改初稿，完成并提交微信端用例图和流程图的定稿。
2. 进行PC端用例图和流程图的设计。

9.12

1. 完成并提交PC端用例图和流程图的初稿。
2. 思考微信端订单状态推送的实现方法。
3. 搭建微信端开发环境，学习怎样调用微信access token实现接口。
4. 尝试搭建云服务器，方便后面微信端功能的调试。

总结与感悟：

1. 扎实了JavaScript和Ajax的基础，学习了jQuery、bootstrap、EasyUI等前端框架，对前端开发有了更深入的理解。
2. 学习了ASP.NET项目的开发框架和代码结构，学习了公司项目的开发技术，对自己很有启发，对后面项目的完成很有借鉴意义。
3. 首次接触微信端开发，开阔了眼界，学习到了关于移动设备上开发网页的技巧。
4. 系统设计了功能模块的用例图、流程图等，对整个项目有了一个宏观的认识，相信后面针对每个模块进行具体设计时会事半功倍。
5. 第一次接触大型项目，有点紧张，但是进步的速度也很快，知道自己不会的东西还有很多，虽然很难啃，也要迎难而上。