

## Centro de Ciências Tecnológicas Ciência da Computação Lógica de Programação (N573) Prof. Everton Guimarães

## Atividade Prática VII

A professora Bárbara resolveu otimizar o tempo de correção das suas atividades práticas na disciplina de Lógica de Programação. Como forma de compor a nota prática de sua disciplina, toda semana os alunos devem resolver as listas de exercícios. Essas listas são compostas por 10 questões, onde o aluno deve analisar o fluxo do algoritmo apresentado, verificando a corretude da lógica implementada, e marcar a alternativa correta. Embora aplique questões de múltipla escolha, a professora não tem tempo hábil para a correção de todas as listas de exercício. Dessa forma, ela solicitou ao seu "Bolsista Nota 10" que desenvolvesse um algoritmo para resolver este problema. Dado esse contexto faça o que se pede.

Q1. [1,5 pontos]: Construa um registro chamado ListaDeExercicio para armazenar as informações das listas de exercícios de cada um dos alunos. Cada lista de exercício deve conter os seguintes campos: nome, matricula, resposta para as 10 questões - considerando-se que cada questão é composta por 4 itens (a, b, c, d), data de aplicação e número de acertos.

Q2. [1,0 pontos]: Construa um procedimento que imprima o menu com as seguintes opções:

\_\_\_\_\_

Lógica de Programação - Opções

\_\_\_\_\_

Digite 1 para informar inserir as respostas.

Digite 2 para informar as notas de cada atividade

Digite 3 para mostrar as notas de cada atividade

Digite 4 para imprimir o resumo das atividades

Digite 5 para imprimir os dados dos alunos que obtiveram maior média geral

Digite 0 para sair do programa.

## Q3. [2,0 pontos]: Construa o que se pede em cada item:

- a) [1,0 ponto]. Um procedimento / função que receba a sequência de respostas corretas (gabarito) de uma determinada lista e retorne o gabarito e retorne-o.
- **b)** [1,0 ponto]. Um procedimento / função que receba o gabarito e uma lista de exercício, corrija o cartão de resposta da lista recebida e atribua a nota para o respectivo aluno que desenvolveu a atividade.
- **Q4.** [2,0 pontos]: Construa um procedimento / função que receba todas as listas de exercícios com as respectivas informações conforme descrito na questão 1. Para efeitos de teste, considere que para a NP1 foram aplicadas 4 listas de exercícios por aluno.
- Q5. [2,0 pontos]: Construa um procedimento que imprima uma lista de alunos e suas respectivas notas, para aqueles que obtiveram uma média de acertos maior que 8. Esse procedimento deve ser aplicado para cada uma das listas de exercícios.
- **Q6.** [1,5 pontos]: Construa um algoritmo que calcule e imprime a nota de todos os alunos conforme descrito no **exemplo** abaixo.

Nome	Matricula	Lista 01	Lista 02	Lista 03	Lista 04	Média Geral
Tony Stark	1012667	8.0	10.0	8.0	10.0	9.0
Rhodes	1012668	6.0	7.0	8.0	8.0	7.0
Natasha	1012670	8.0	8.0	9.0	9.0	8.0
Nick Fury	1013601	7.0	9.0	7.0	6.0	7.0