

PARA EJECUTAR EL PROGRAMA:

En la carpeta se encuentra el proyecto de code blocks llamado “Tarea-1_epsilonMaquina.cbp”, tambien se encuentra el codigo del programa llamado “main.cpp” y tambien se encuentra la aplicacion del programa ya compilado llamado “Tarea1”, el cual, se puede ejecutar facilmente con: ./Tarea1.

El programa lo debes compilar desde la terminal ubicandote en la carpeta del proyecto “Tarea-1_epsilonMaquina” con el comando: `gcc -o Tarea1 main.cpp -lgsl -lgslcblas -lm` (Esto volvera a crear la aplicacion Tarea1 la cual ya existia)

Para ejecutarlo debes despues escribir el comando: `./Tarea1`

OBSERVACION:

Los resultados del programa fueron los esperados, por ejemplo al sumar $1+\epsilon$ en la representacion binaria se pone un 1 al final que es el siguiente numero.

En la funcion de sacar la raiz, se puede observar que al sacar raiz a partir de 2, se puede hacer 53 veces antes de que llegue al uno.

EJEMPLO DE EJECUCION:

Epsilon dado por DBL_EPSILON:

Decimal = 2.22044604925031308085e-16

[illegible]

Suma de 1.0 + DBL_EPSILON:

Decimal = 1.00000000000000002204e+00

[illegible]

Resta de 1.0 - DBL_EPSILON / 2:

Decimal = 9.999999999999999888978e-01

[illegible]

La tabla de valores para $x = 2$:

[illegible]

[illegible]

La tabla de valores para $x = 1e+11$:

[illegible]

[illegible]