

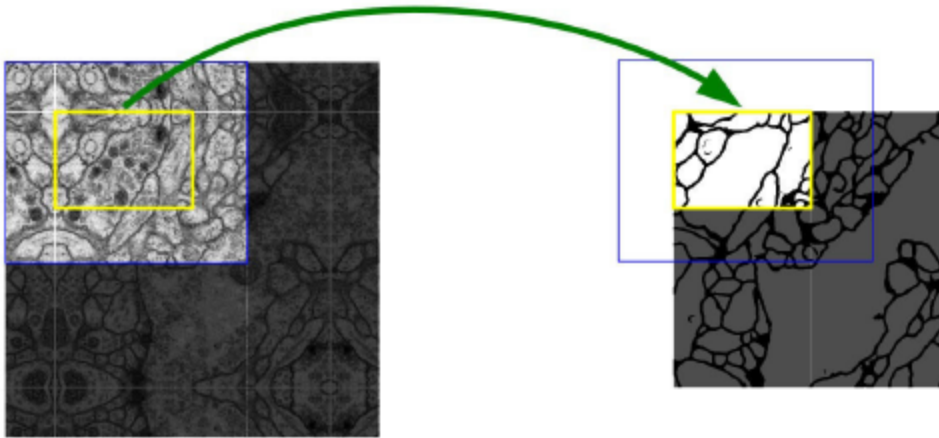


Deep Learning : Unet - Segmentation d'image

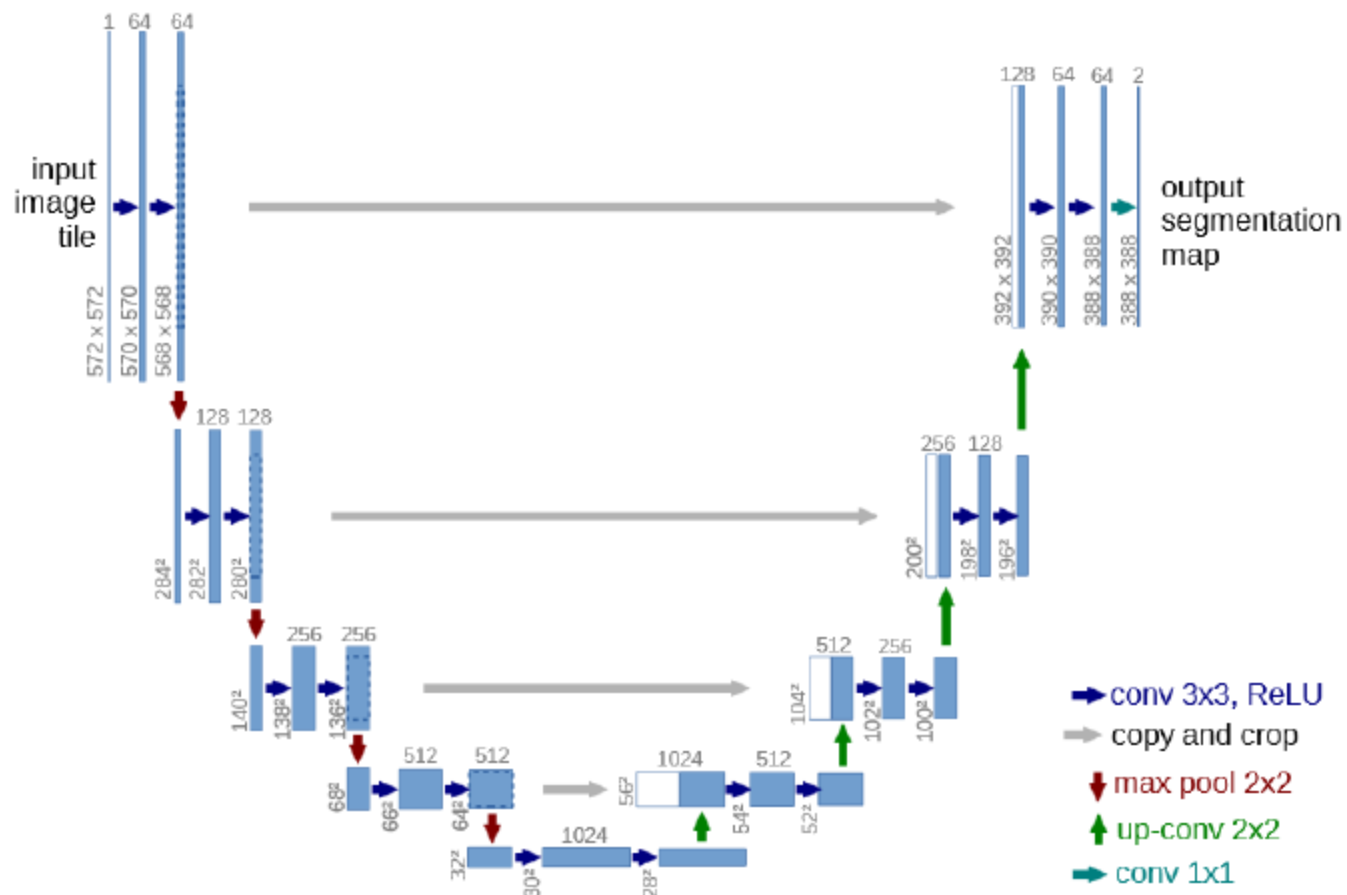
Présentation partagée sous la licence Apache 2.0

Segmenter des images avec un réseau de neurones

Identifier à quel classe appartient chaque pixel

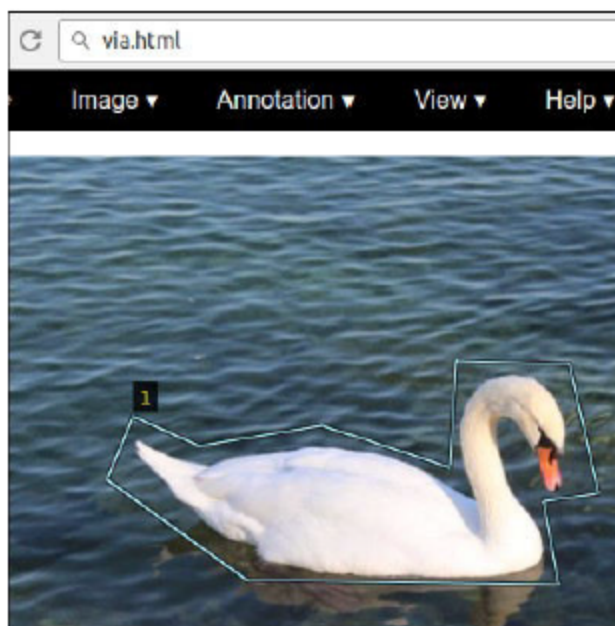


L'architecture Unet (Olaf Ronneberger, Philipp Fischer, and Thomas Brox - 2015)



Labellisation du jeu d'entraînement

- Pour labelliser le jeu d'entraînement : outil gratuit VGG Image annotator (VIA) <http://www.robots.ox.ac.uk/~vgg/software/via/>
- Nous allons utiliser cet outil pour
 - Délimiter les différents objets de l'image avec des polygones
 - Exporter un fichier csv contenant les polygones



Travaux Pratiques : créer et entraîner un Unet