

CountOnMe

Damien Rojo

SOMMAIRE

1 - Contexte - page 3 à 11

2 - Présentation de l'architecture - page 12 à 13

3 - Démonstration de l'application - page 14 à 15

4 - Présentation du code - page 16 à 19

5 - Questions - page 20 à 21

Contexte

Contacté pour une passation de projet

Juan : Hello, tu as une minute ?

Vous : Salut, oui bien sûr !

Juan : Tu te rappelles de Timothée, le dév qui a décidé de s'expatrier en Amérique du Sud ?

Vous : Oui, il n'est pas parti il y a si longtemps quand même, je me rappelle encore de lui 😊

Juan : On a un client qui nous re-contactés concernant un de ses projets. Je pensais que c'était prêt à être livré mais en fait je me rends compte qu'il y a encore du boulot, et maintenant le client attend...

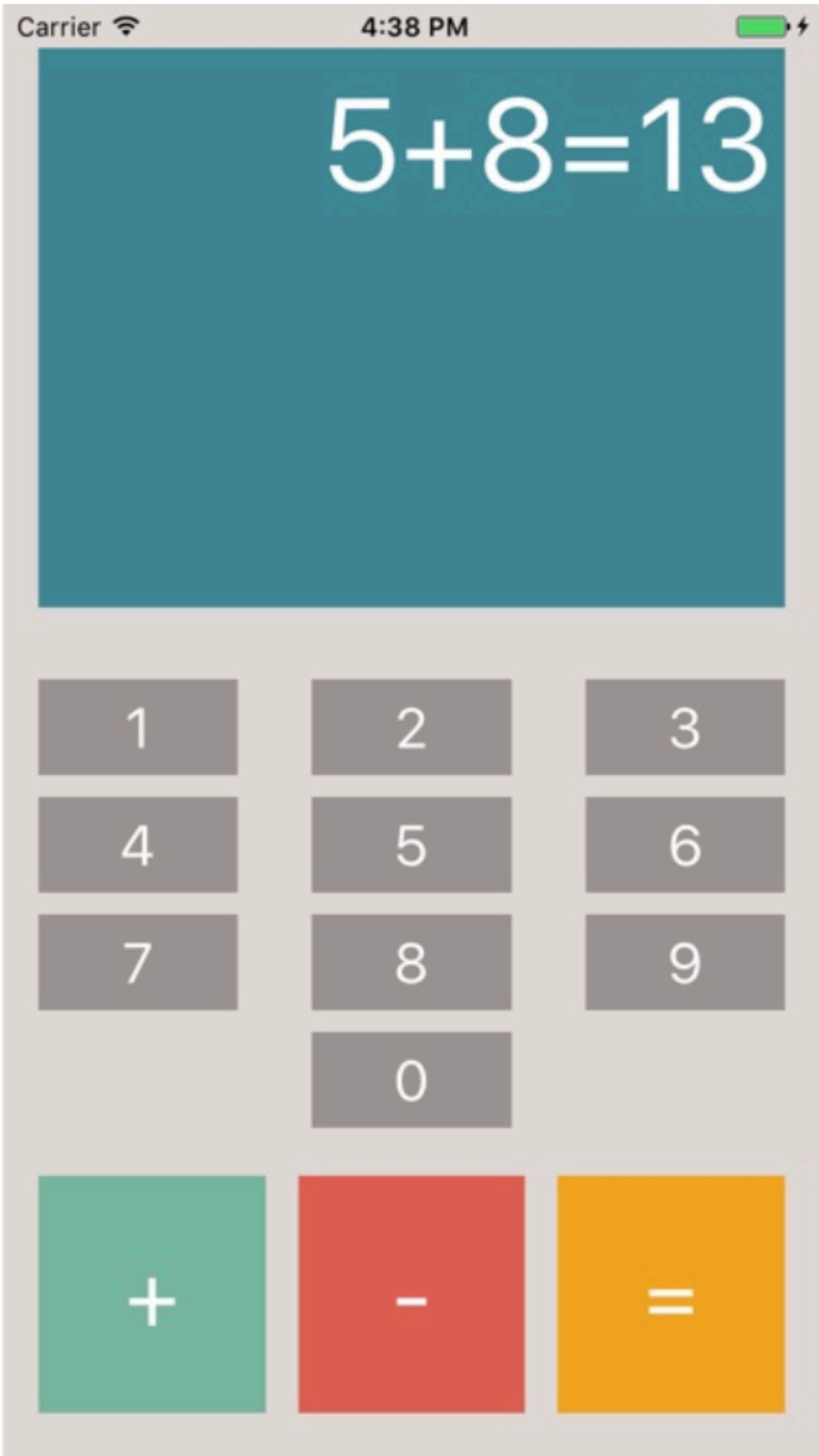
Vous : Ah mince... c'est vrai que la passation de ses projets s'est faite un peu rapidement...

Juan : Je peux te le confier ? C'est assez urgent du coup, donc tu peux mettre le reste en stand-by le temps de boucler celui-ci.

Vous : Ok, pas de problème. Je veux bien que tu me listes ce qu'il reste à faire si tu en as le temps, ça m'aidera à être efficace.

Juan : Yes, je t'envoie ça tout de suite ! Merci !

Projet CountOnMe



Calculatrice CountOnMe

Le problème ?

- ❖ Application non responsive
- ❖ Architecture non maintenable
- ❖ Code non testé
- ❖ Application incomplète

Ma mission ?

- ❖ Rendre l'application responsive en mode portrait
- ❖ Adopter une architecture adaptée et maintenable
- ❖ Créer des tests unitaire afin de sécuriser le développement
- ❖ Ajouter les fonctionnalités nécessaires à l'application

Couverture fonctionnelle

- ❖ Les opérateurs
- ❖ L'affichage de d'application
- ❖ Les tests
- ❖ Déroulement d'un calcul
- ❖ Calcul automatique
- ❖ 2 opérateurs à la suite
- ❖ Division par zéro

Mon travail ?

Allons voir

LES OPÉRATEURS

L'application gère l'addition, la soustraction, la multiplication et la division



AFFICHAGE DE L'APPLICATION

L'application est responsive en mode portrait

iPhone 11 Pro



iPhone 8








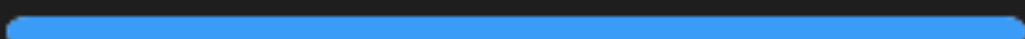


iPhone 4



LES TESTS

L'application est testée à 100%

▶		ViewModel.swift		100.0%
▶		Calculator.swift		100.0%
▶		Helper.swift		100.0%
▶		AppDelegate.swift		100.0%

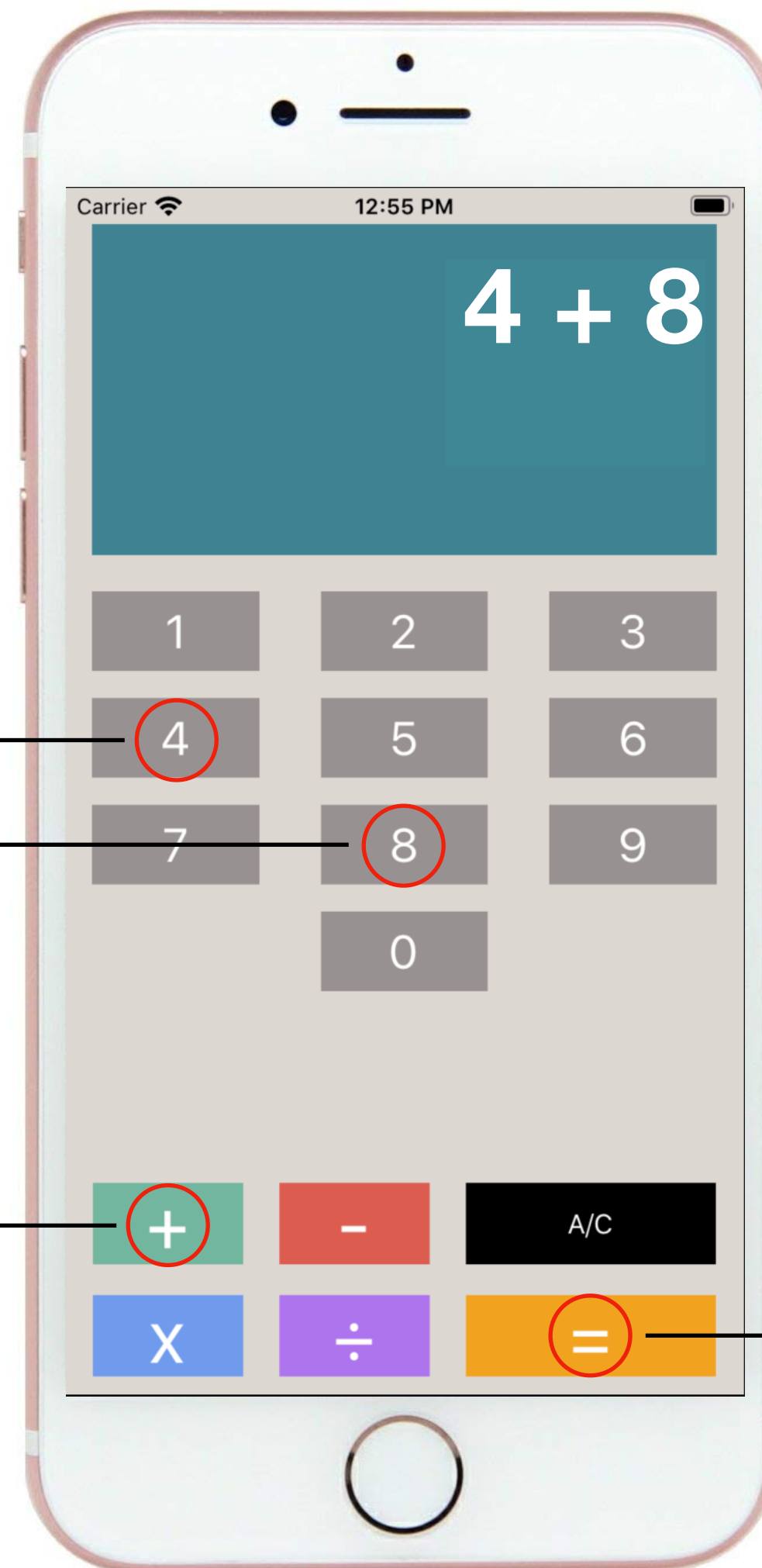
DÉROULEMENT D'UN CALCUL

L'utilisateur clic sur un chiffre

L'utilisateur clic sur un chiffre

L'utilisateur clic sur le +

L'utilisateur clic sur le égale





CALCUL AUTOMATIQUE

L'utilisateur clic sur un chiffre

L'utilisateur clic sur le +





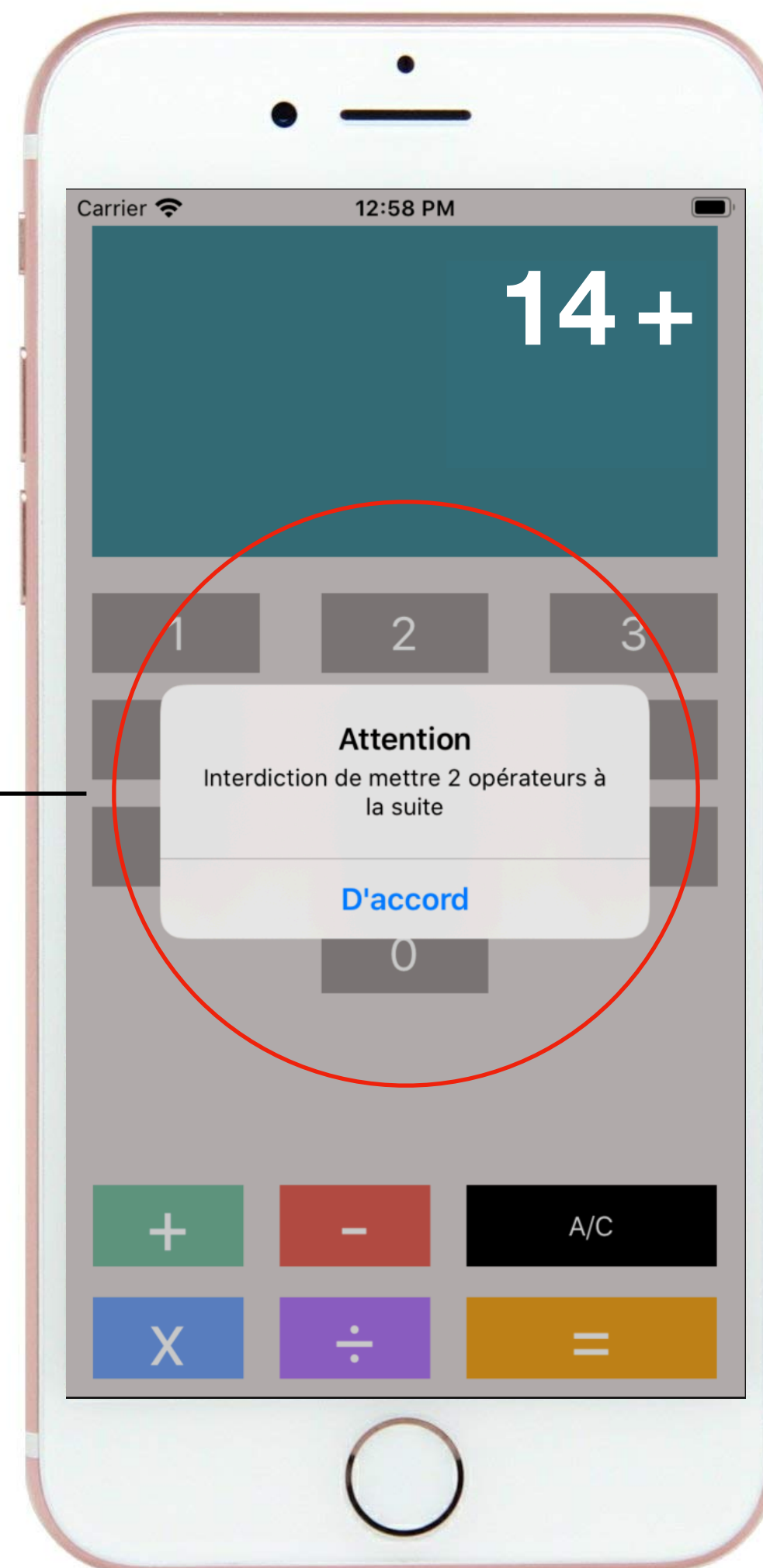
Le calcul est traité et l'opérateur
est ajouté

2 OPÉRATEURS À LA SUITE

Si l'utilisateur reclic sur un opérateur



Un message d'alerte s'affiche

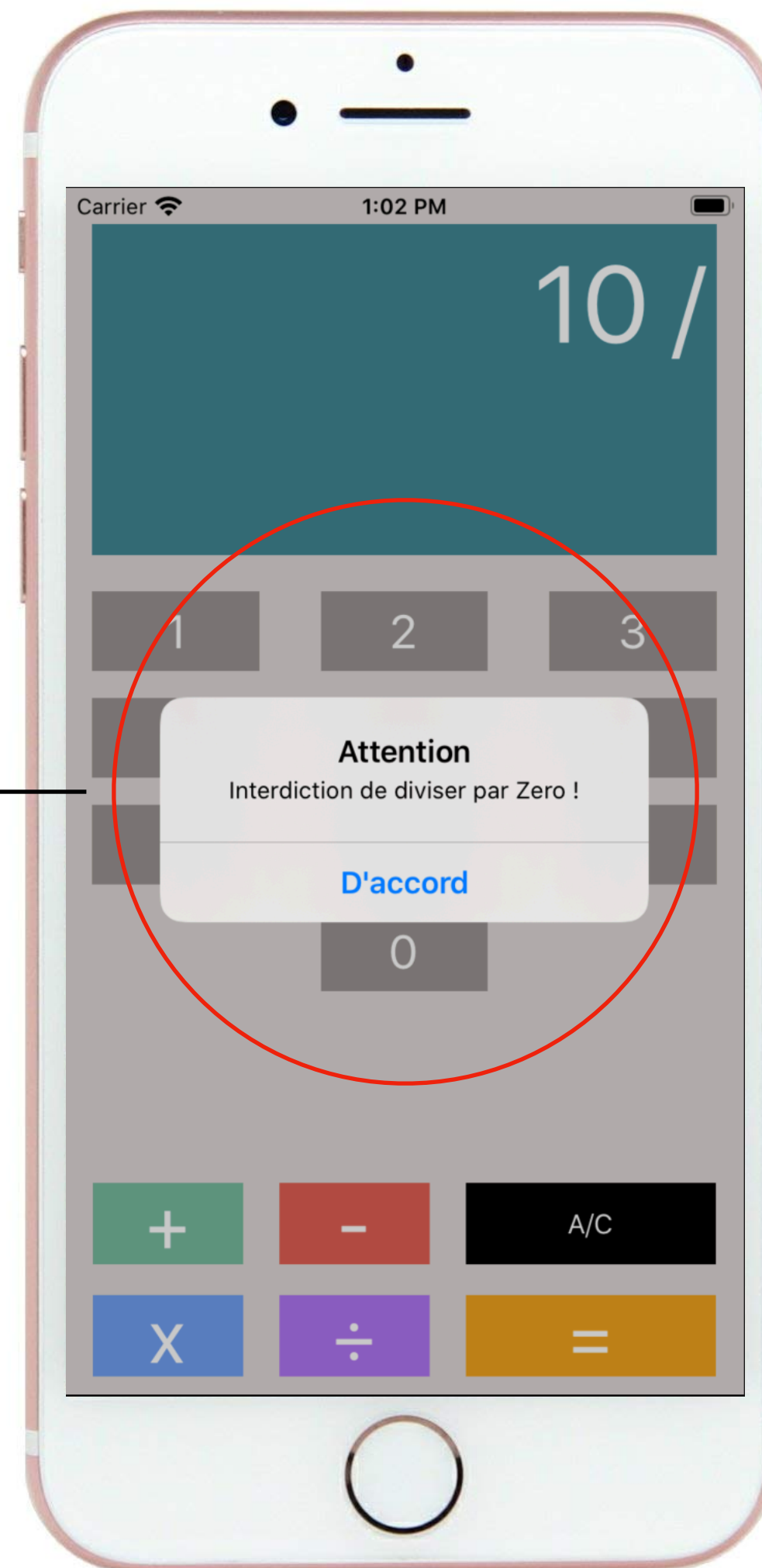


DIVISION PAR ZÉRO

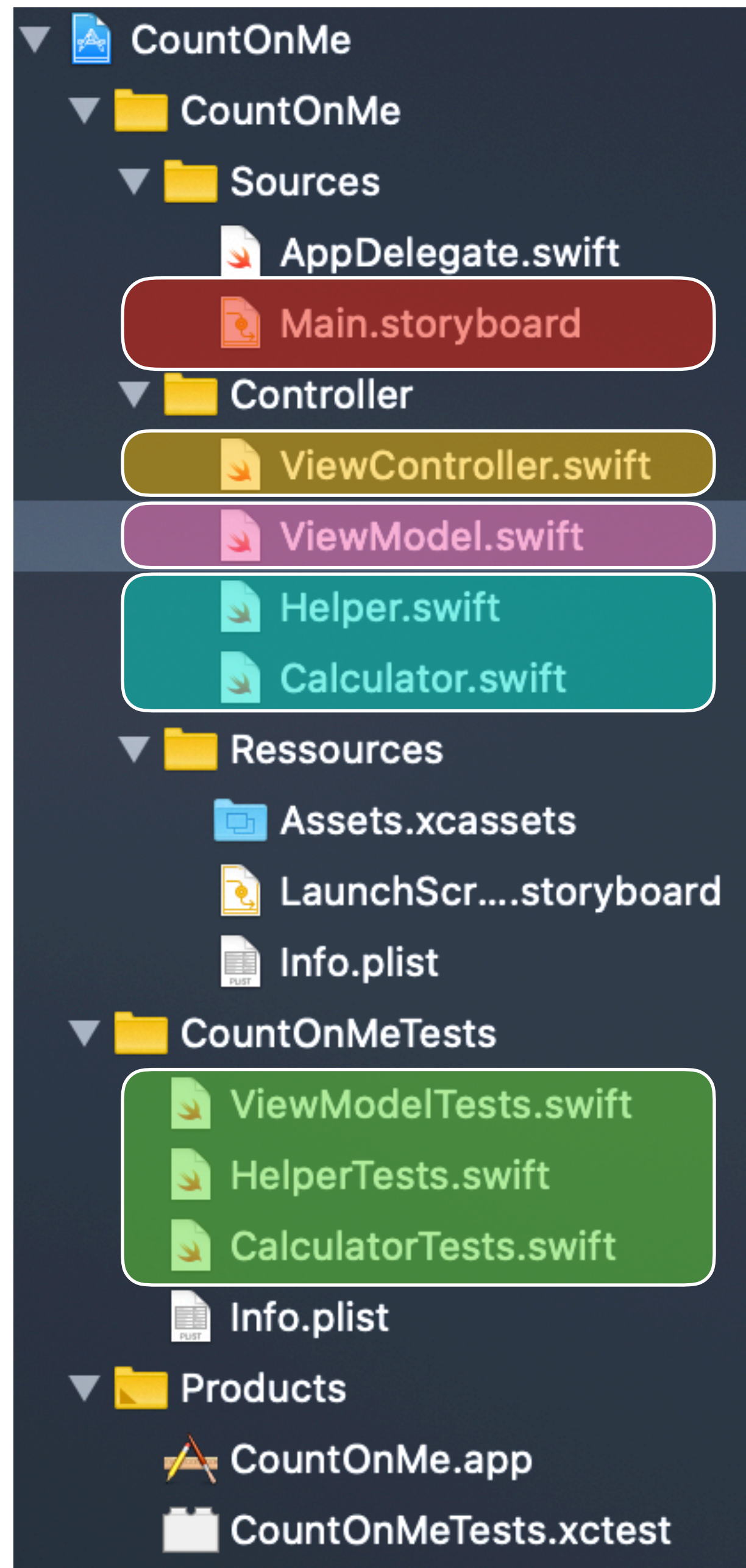
Si l'utilisateur veut diviser par zéro



Un message d'alerte s'affiche



Présentation de l'architecture



Modèle de conception MVVM

View

Elle représente :

- La structure et l'apparence de ce que voit l'utilisateur

Elle Reçoit :

- L'interaction de l'utilisateur avec la vue

Elle doit :

- Transmettre la gestion au ViewController

ViewController

Il représente :

- Le contrôle et la connexion entre la View et le ViewModel

Il reçoit :

- L'entrée utilisateur et la valide

Il doit :

- Appliquer les propriétés et les commandes du ViewModel pour les envoyer à la View

ViewModel

Il représente :

- Le réceptacle des inputs et des outputs du ViewController

Il doit :

- Contenir et définir des propriétés

Fichiers

Ils représentent :

- Une couche pour le ViewModel

Ils doivent :

- Encapsuler des fonctions

Tests Unitaires

Ils représentent :

- Une procédure de vérification des Models et du ViewModel

Ils doivent :

- Tester le bon fonctionnement des propriétés et des commandes

Pourquoi programmer en MVVM

Cela permet :

- De faciliter la séparation du développement de l'interface utilisateur graphique du développement de la logique métier
- De faciliter la création de tests unitaires
- Aux modèles d'avoir plusieurs vues
- En raison de la séparation des responsabilités, le développement ou la modification future est plus simple

Démonstration de l'application

Allons voir 🙋

Présentation du code

GITHUB

Dams2 / countOnMe

Unwatch2

Star0

Fork0

Code

Issues0

Pull requests0

Actions

Projects0

Wiki

Security

Insights

Settings

No description, website, or topics provided.

Edit

Manage topics

12 commits

2 branches

0 packages

0 releases

1 contributor

Branch: developNew pull request

Create new fileUpload filesFind fileClone or download

This branch is 9 commits ahead, 1 commit behind master.

Pull request

Compare

Dams2

Project finish -> final commit

Latest commit ddac55f 2 days ago

CountOnMe.xcodeproj	Project finish -> final commit	2 days ago
CountOnMe	Project finish -> final commit	2 days ago
CountOnMeTests	Project finish -> final commit	2 days ago
.gitignore	ViewModel Outputs and ViewModelTests changed	last month
README.md	Create README.md	2 months ago

README.md

countOnMe

GITHUB

Itérations et une sauvegarde des fichiers

Dams2 / countOnMe

Unwatch

2

Star

0

Fork

0

<> Code

Issues 0

Pull requests 0

Actions

Projects 0

Wiki

Security

Insights

Settings

Branch: develop

Commits on Nov 21, 2019

Project finish -> final commit

Dams2 committed 2 days ago

ddac55f

<>

Commits on Nov 20, 2019

set size of textView

Dams2 committed 4 days ago

6c096ef

<>

Commits on Nov 19, 2019

All tests are good

Dams2 committed 4 days ago

45d8e97

<>

Commits on Nov 18, 2019

Addition and division test is good

Dams2 committed 5 days ago

eec073e

<>

Commits on Oct 16, 2019

operation settings

Dams2 committed on Oct 16

1583858

<>

Commits on Oct 14, 2019

Test are ready and alerConfiguration was set on the viewModel

Dams2 committed on Oct 14

5eb53d2

<>

**Maintenant
allons voir le
code** 

Questions

Merci

**Avez vous des
questions ?**

