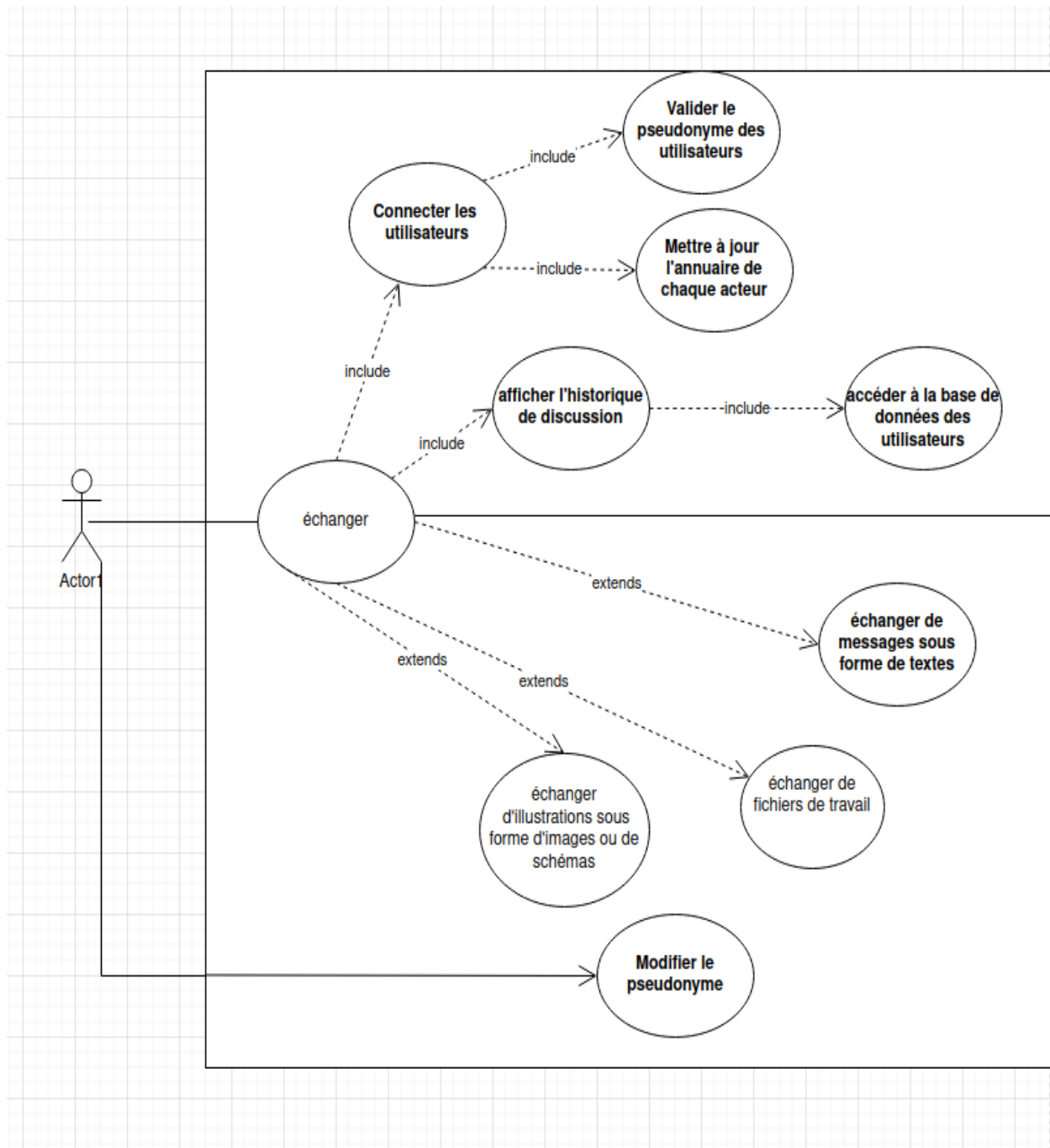


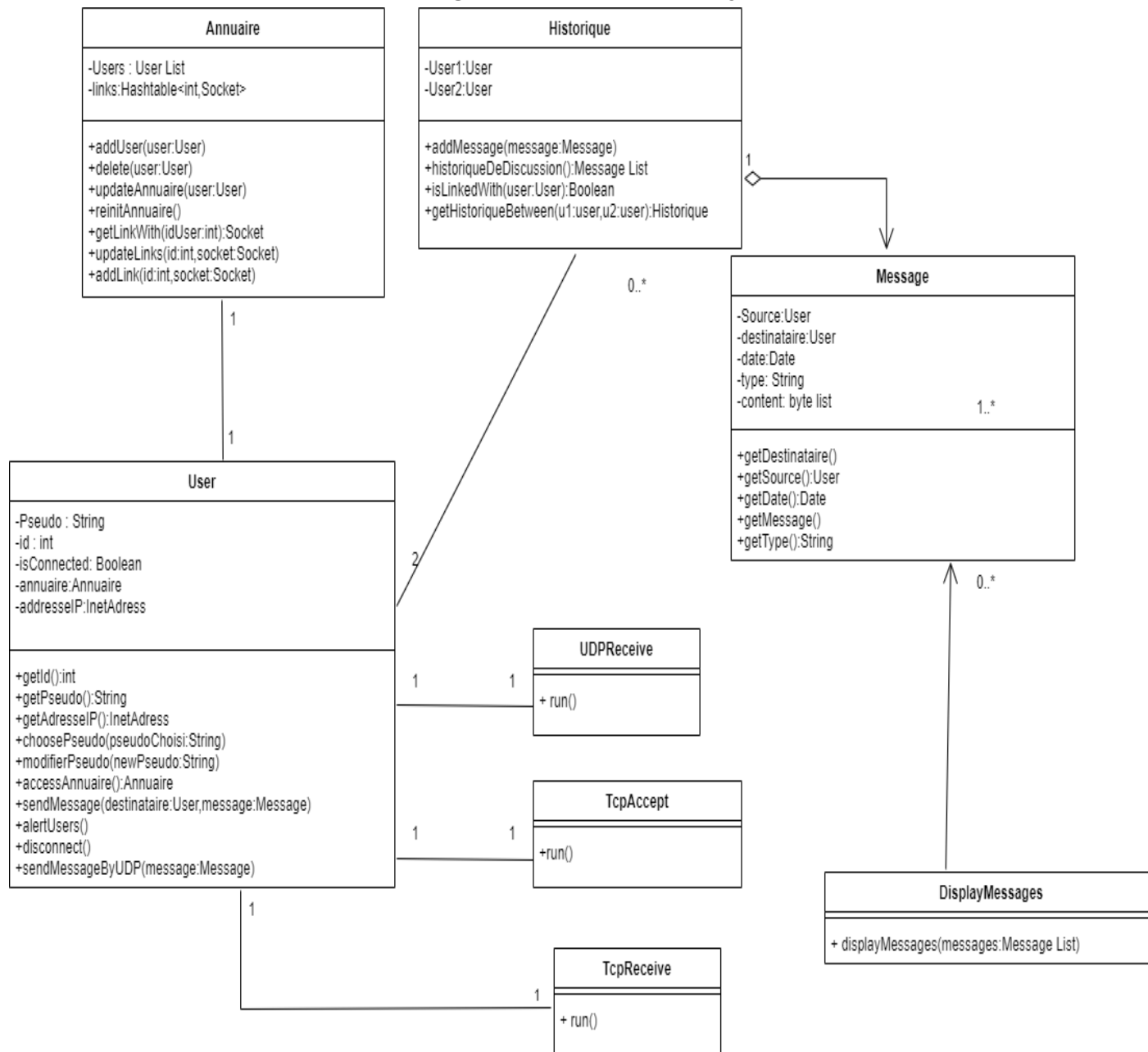
Diagrammes UML du ChatSystem

Use Case Diagram:



Class Diagram:

Diagrammes UML du ChatSystem



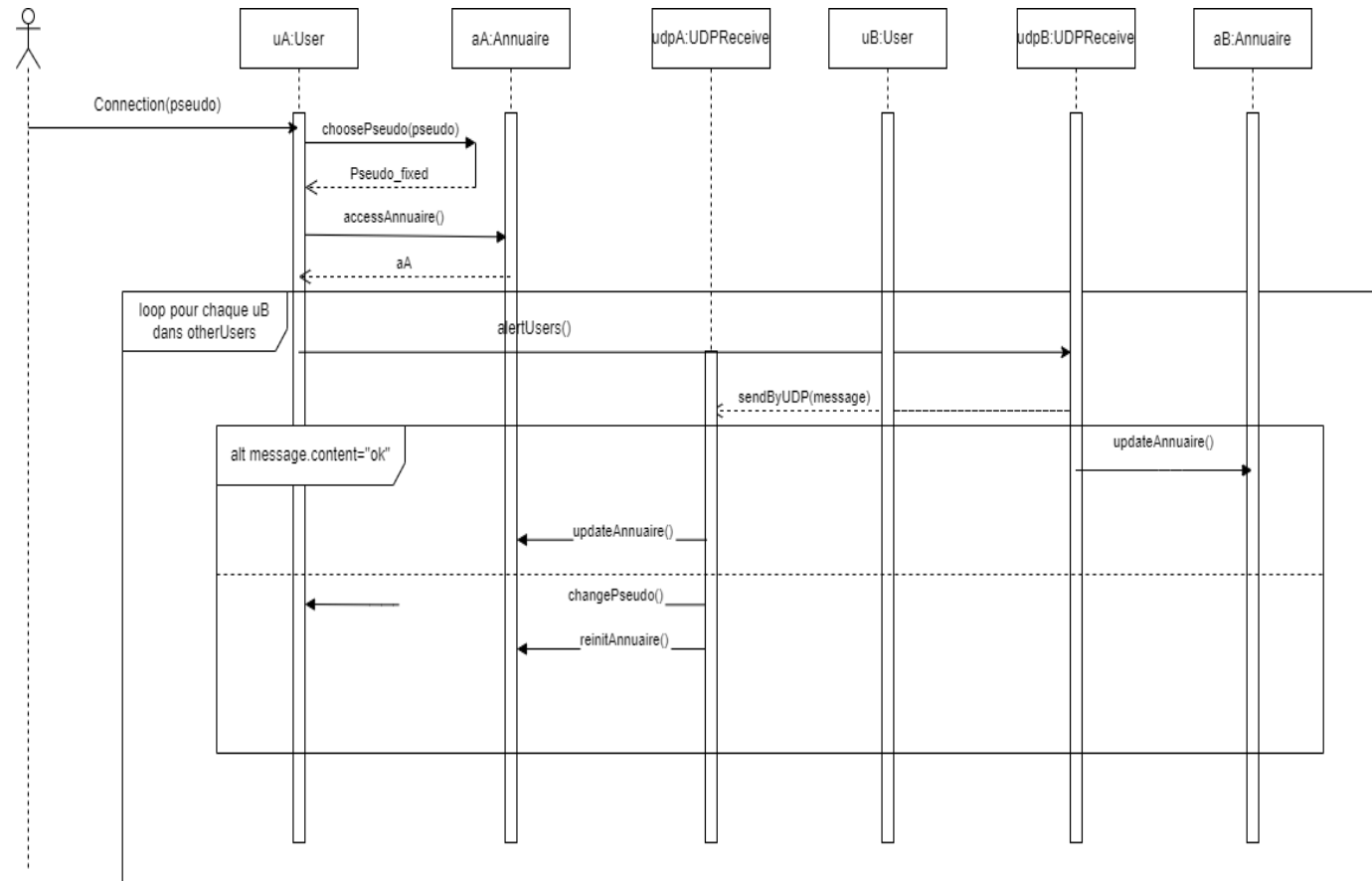
-La classe "Historique": C'est la classe qui gère l'enregistrement des messages dans la database(par la méthode addMessage(message)) ainsi que la récupération dans la database des messages envoyés entre 2 users afin de les afficher à l'aide de la classe DisplayMessages. La méthode isLinkedWith(u1) qui s'y trouve est statique et sert à savoir si le user appelant cette méthode a déjà communiqué avec u1.

-Les classes "UDPReceive", "Tcp Accept" ainsi que "TcpReceive" sont des threads qui gèrent respectivement la réception des messages envoyés à un user par UDP, l'acceptation des demandes de connexion par TCP ainsi que la réception des messages envoyés par TCP

Diagrammes UML du ChatSystem

Sequence Diagram

-Sequence diagram lors de la phase de connexion:

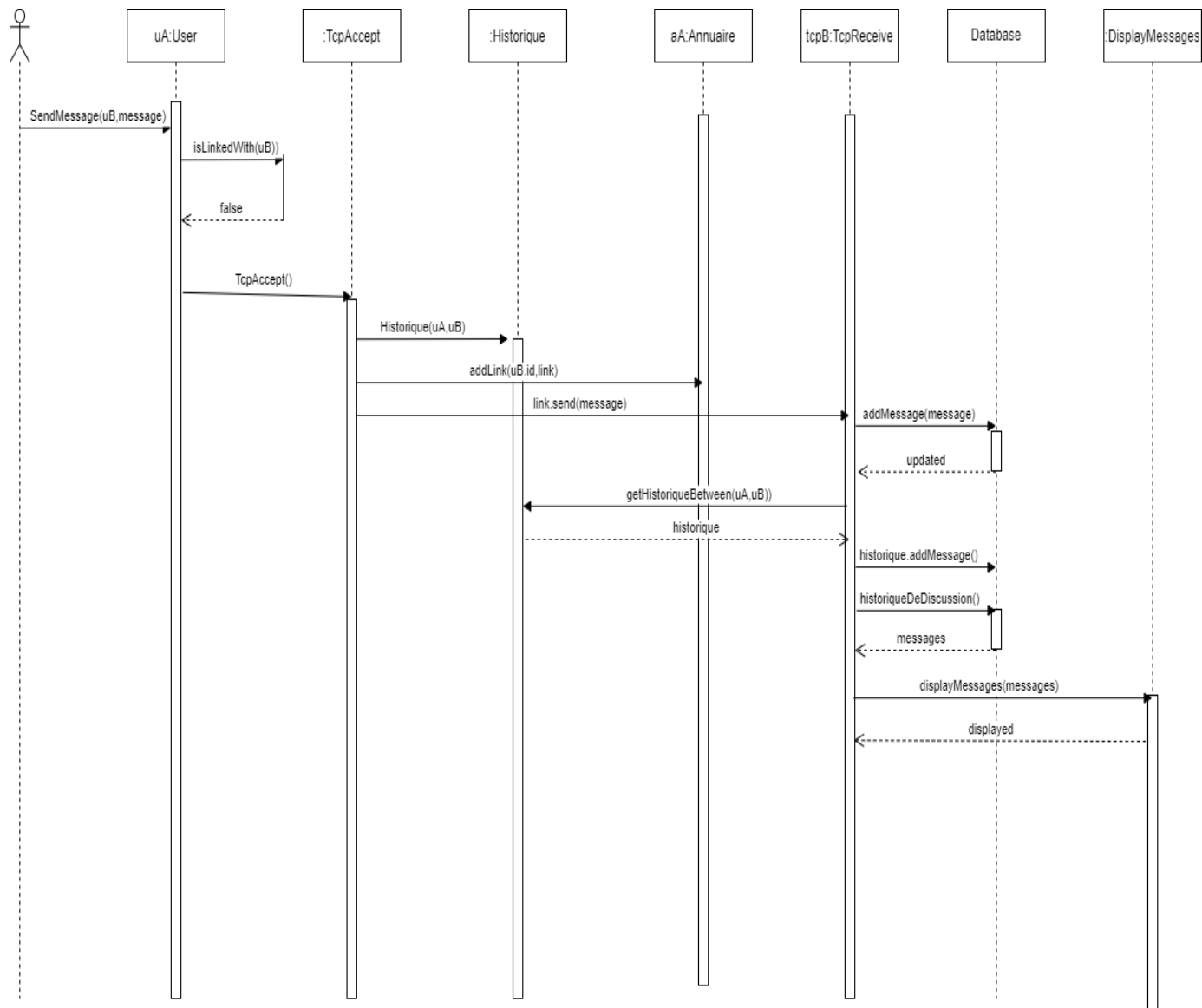


Précisions: uA est le user qui vient d'arriver sur le système de chat et uB représente ici le comportement de tous les autres users que uA a trouvé sur le Système de Chat.
udpB est le UDPReceive de uB, aB l'annuaire de de uB.
aA est l'annuaire de de uA et udpA l'UDPReceive de uA.

Le sinon dans ce diagramme de séquence représente le cas où un user uB présent dans le système de chat répond "Pseudo Used" au broadcast de uA qui servait à signaler la présence de cette dernière. Dans ce cas, l'annuaire qu'avait uA va être réinitialisé et uA est obligé à changer de pseudo. Suite à cela, on retourne à l'étape d'alert de users.

-Sequence diagram lors de la phase de discussion -cas où uA veut discuter avec uB pour la 1ère fois

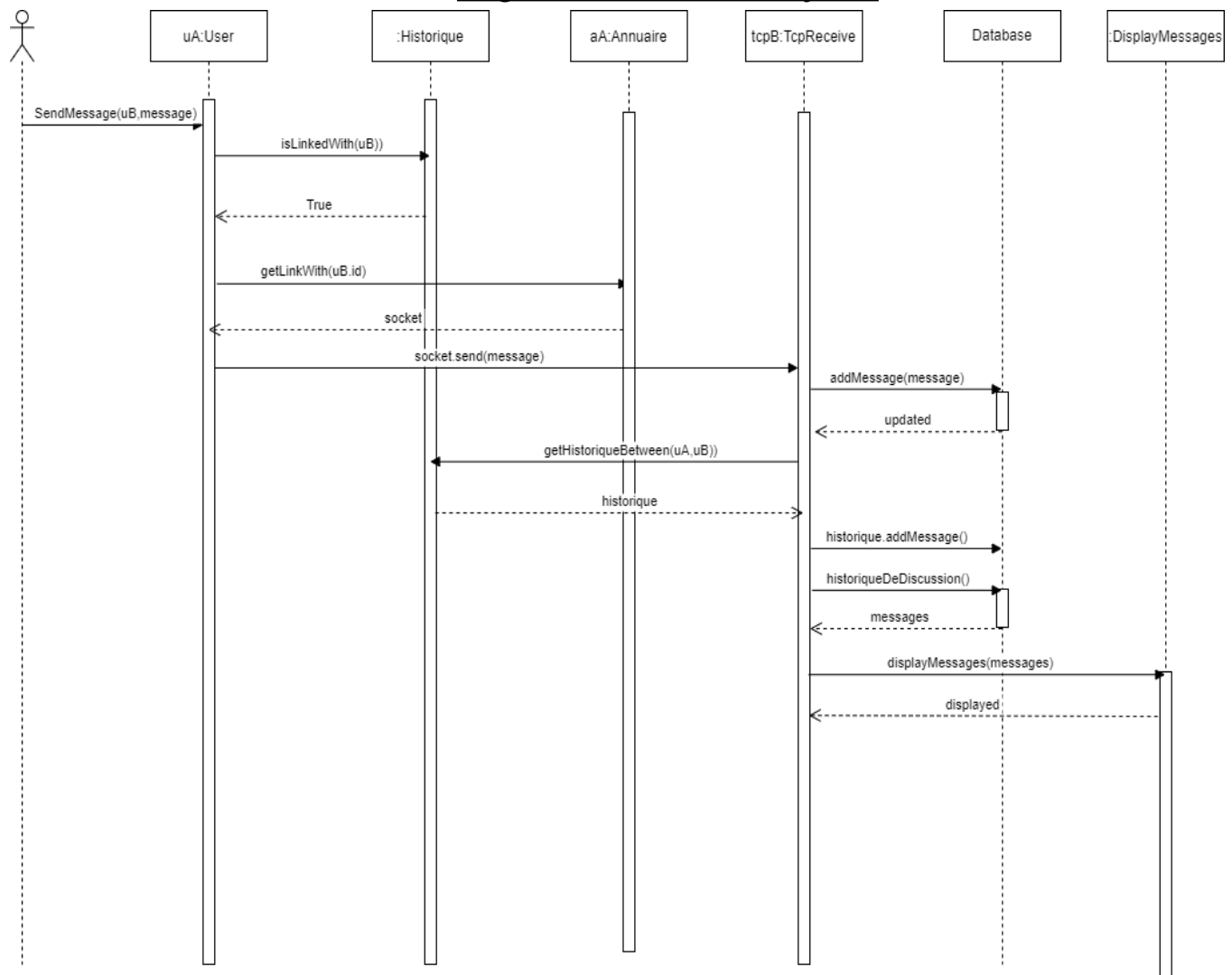
Diagrammes UML du ChatSystem



Précisions: La phase de création du message a été omise consciemment.

cas où uA avait déjà discuté avec uB

Diagrammes UML du ChatSystem



Remarque: Les 2 cas sont repérés à l'aide la méthode statique isLinkedWith(user) dans Historique.