

System Zarządzania Stroną Siłowni

Systemy Zarządzania Treścią

Damian Ćwikliński 145387

Politechnika Poznańska

prowadzący dr inż. Michał Apolinarski

Spis treści

1	Charakterystyka ogólna projektu	2
2	Wymagania	3
2.1	Funkcjonalne	3
2.1.1	Redaktor	3
2.1.2	Administrator	3
2.1.3	Czytelnik	3
2.2	Niefunkcjonalne	4
3	Architektura systemu	5
3.1	Narzędzia	5
3.2	Backend aplikacji	5
3.3	Frontend aplikacji	5
4	Schemat baz danych	6
4.1	Model relacyjny	6
5	Diagram przypadków użycia	7
6	Projekty interfejsu graficznego	8
6.1	Panel administratora	8
6.1.1	Lista elementów	8
6.1.2	Ekran logowania	8
6.1.3	Ekran widoku elementu	9

1 Charakterystyka ogólna projektu

Projekt zakłada stworzenia systemu zarządzania stroną internetową zawierającą informacje o siłowni i jej ofercie.

Aplikacja składająca się z części serwerowej oraz klienckiej ma pozwalać na edytowanie treści strony przez nieznanego się na programowaniu użytkownika. Użytkownik ma mieć możliwość zmiany zdjęć, informacji oraz banerów bez stosowania kodu.

Poza zmianą treści głównej strony użytkownik powinien również mieć możliwość dodawania artykułów dotyczących wydarzeń organizowanych przez siłownię bądź też innych nowości związanych z placówką.

Do stworzenia warstwy wizualnej wykorzystany zostanie szablon mieszczący się na stronie [TemplateMonster](#).

2 Wymagania

2.1 Funkcjonalne

Wymagania z podziałem na role użytkowników:

2.1.1 Redaktor

- edycja, dodawanie, usuwanie artykułów i kategorii
- edycja banerów strony (tekst i obraz)
- edycja elementu witającego użytkownika
- edycja, dodawanie, usuwanie informacji o trenerach w tym linki do ich serwisów społecznościowych
- dodawanie i usuwanie opinii klientów
- wylogowywanie się
- zmiana własnego hasła

2.1.2 Administrator

- posiadanie wszystkie możliwości redaktora
- dodawanie, usuwanie i edycja redaktorów
- edycja informacji o ofercie siłowni
- edycja informacji o kontakcie i placówkach
- zmiana maila na którego przychodzą wiadomości z formularza kontaktowego

2.1.3 Czytelnik

- przeglądanie zawartości strony
- możliwość skorzystania z formularza kontaktowego
- możliwość zalogowania do konta administratora bądź redaktora
- wyszukiwanie artykułów po nazwie autora lub tytule

2.2 Niefunkcjonalne

- system sprawdza poprawność formatu wprowadzanych danych (np. email)
- zmniejszanie rozdzielczości wysłanych zdjęć
- autoryzacja z pomocą tokenów JWT
- system kompatybilny z najpopularniejszymi przeglądarkami (Chrome, Firefox, Safari)
- użytkownik może wykonać wszystkie akcje bez ingerencji w kod źródłowy
- system zostanie przetestowany z użyciem testów jednostkowych
- możliwość pracy wielu użytkowników jednocześnie
- system wczytuje stronę w czasie poniżej 3 sekund

3 Architektura systemu

3.1 Narzędzia

Narzędzia użyte do tworzenia projektu:

- **GitHub** - repozytorium w którym trzymany jest kod
- **Notion** - platforma do śledzenia postępu prac i dzielenia pracy na zadania
- **Docker** - oprogramowanie do wirtualizacji, użyte do łatwego uruchamiania kodu na różnych środowiskach

3.2 Backend aplikacji

Technologie użyte do stworzenia części serwerowej aplikacji:

- **Java** - język użyty do stworzenia API
- **Spring** - framework języka Java w którym stworzono API
- **PostgreSQL** - Baza danych użyta w aplikacji

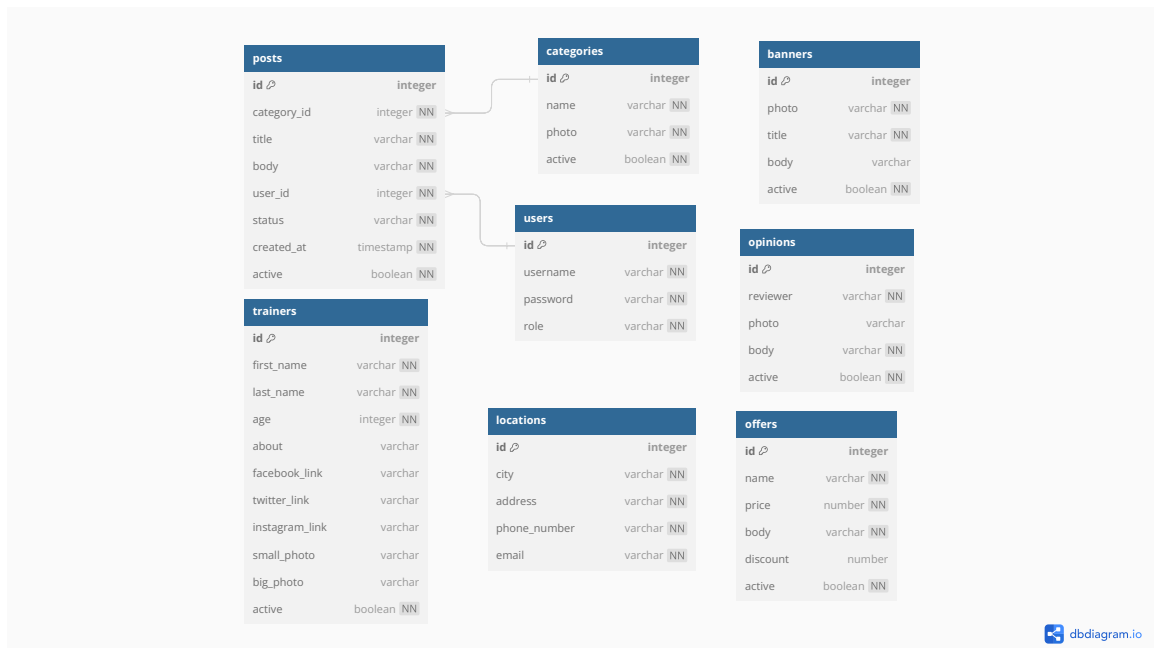
3.3 Frontend aplikacji

Technologie użyte do stworzenia części klienckiej projektu:

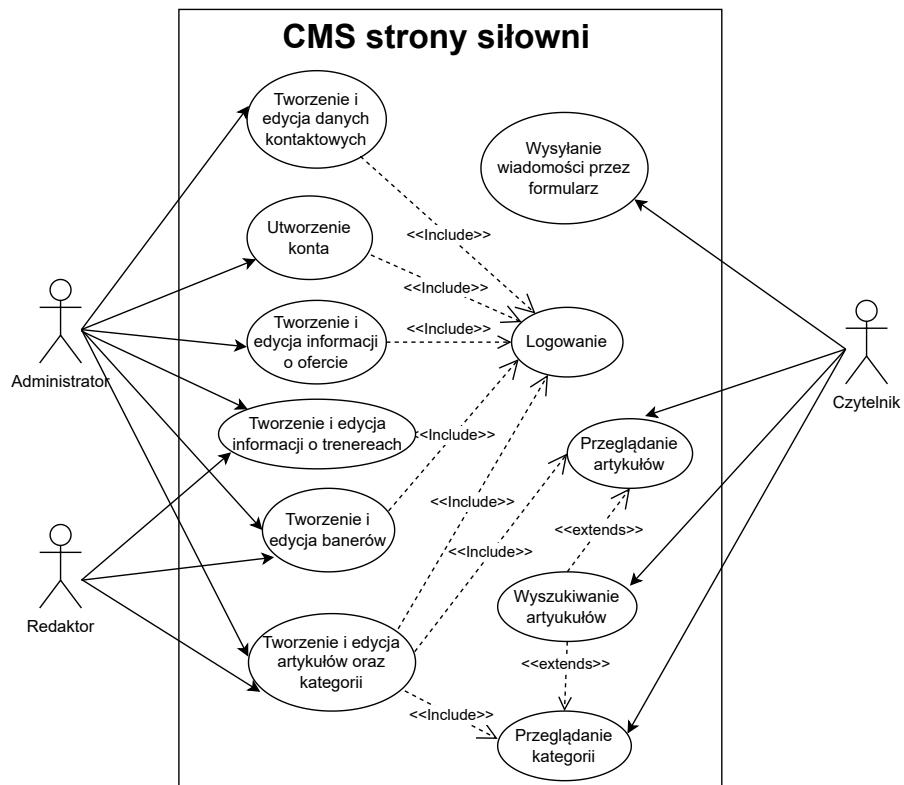
- **TypeScript** - rozszerzenie języka JavaScript
- **HTML** - język znaczników użyty do budowy układu strony
- **CSS** - język służący do opisu formy prezentacji strony
- **React.js** - biblioteka języka JavaScript obsługująca także TypeScript

4 Schemat baz danych

4.1 Model relacyjny



5 Diagram przypadków użycia



6 Projekty interfejsu graficznego

6.1 Panel administratora

6.1.1 Lista elementów

The screenshot shows a web application interface for an administrator. On the left is a sidebar menu with the following items: Użytkownicy, Posty, Banery, Lokacje, Oferty, Opinie, Trenerzy, and Kategorie. The main content area has a 'Wyloguj' button in the top right corner and an 'Utwórz' button in the top left. Below the 'Utwórz' button is a table with three columns: Tytuł, Autor, and a set of actions (Zobacz, Edytuj, Usuń). The table contains three rows of data.

Tytuł	Autor	
tytuł 1	autor 1	Zobacz Edytuj Usuń
tytuł 2	autor 2	Zobacz Edytuj Usuń
tytuł 3	autor 3	Zobacz Edytuj Usuń

6.1.2 Ekran logowania

The screenshot shows a login screen with a central form. The form contains two input fields: 'Nazwa użytkownika:' and 'Hasło:'. Below the 'Hasło:' field is a 'Zaloguj' button. Below the button is a link that says 'Zapomniałem hasła'.

6.1.3 Ekran widoku elementu

Użytkownicy

Posty

Banery

Lokacje

Oferty

Opinie

Trenerzy

Kategorie

Wyloguj

Imię:

Nazwisko:

Wiek:

Opis:

Facebook:

Instagram:

Twitter:

Aktywny: ☐

Zapisz