|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: | PT\_1.0 |
| Temat: | Testowanie funkcji Kopiuj |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program |
| Kroki: | 1. Zaznaczenie tekstu 2. Wybranie z zakładki Edycja przycisk Kopiuj |
| Warunki Końcowe | Wybrany tekst jest kopiowany do systemowego schowka i gotowy do wklejenia |
| Nazwa: | PT\_1.1 |
| Temat: | Testowanie funkcji Kopiuj |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program |
| Kroki: | 1. Nie zaznaczenie tekstu 2. Wybranie z zakładki Edycja przycisk Kopiuj |
| Warunki Końcowe | Wybrany tekst nie jest skopiowany do systemowego schowka i gotowy do wklejenia |

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: | PT\_2.0 |
| Temat: | Testowanie funkcji Wklej |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program oraz Skopiowany lub wycięty tekst |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja przycisk Wklej |
| Warunki Końcowe | Wybrany tekst zostaje umieszczony na okienku Edytora |
| Nazwa: | PT\_2.1 |
| Temat: | Testowanie funkcji Wklej |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program oraz nie ma skopiowanego lub wyciętego tekstu |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja przycisk Wklej |
| Warunki Końcowe | Wybrany tekst nie zostaje umieszczony na okienku Edytora |

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: | PT\_3.0 |
| Temat: | Testowanie funkcji Nowy Plik |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Plik przycisk Nowy |
| Warunki Końcowe | Tworzone jest nowe puste okno Edytora Tekstu |
| Nazwa: | PT\_3.1 |
| Temat: | Testowanie funkcji Nowy Plik |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program |
| Kroki: | 1. W okienku edytora tekstu znajduje się tekst. 2. Wybranie z zakładki Plik przycisk Nowy |
| Warunki Końcowe | Tworzone jest nowe puste okno Edytora Tekstu |

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: | PT\_4.0 |
| Temat: | Testowanie funkcji Zapisz |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i okno edytora tekstu jest pusty |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja lub z paska szybkiego wybierania przycisk Zapisz 2. Wybranie nazwy „Tomasz” oraz rozszerzenie \*.txt oraz miejsce docelowe zapisu Pulpit |
| Warunki Końcowe | Utworzony zostaje pusty plik Tomasz1.txt w folderze Pulpit |
| Nazwa: | PT\_4.1 |
| Temat: | Testowanie funkcji Zapisz |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i w oknie edytora znajduje się niesformatowany tekst |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja lub z paska szybkiego wybierania przycisk Zapisz 2. Wybranie nazwy „Tomasz1” oraz rozszerzenie \*.txt i miejsce docelowe zapisu Pulpit |
| Warunki Końcowe | Utworzony zostaje plik Tomasz1.txt z niesformatowanym tekstem w folderze Pulpit |
| Nazwa: | PT\_4.2 |
| Temat: | Testowanie funkcji Zapisz |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i okno edytora tekstu jest pusty |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja lub z paska szybkiego wybierania przycisk Zapisz 2. Wybranie nazwy „Tomasz3” oraz rozszerzenie \*.rtf oraz miejsce docelowe zapisu Pulpit |
| Warunki Końcowe | Utworzony zostaje pusty plik Tomasz3.rtf w folderze Pulpit |
| Nazwa: | PT\_4.3 |
| Temat: | Testowanie funkcji Zapisz |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i  w oknie edytora znajduje się niesformatowany tekst |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja lub z paska szybkiego wybierania przycisk Zapisz 2. Wybranie nazwy „Tomasz4” oraz rozszerzenie \*.rtf i miejsce docelowe zapisu Pulpit |
| Warunki Końcowe | Utworzony zostaje plik Tomasz1.rtf z niesformatowanym tekstem w folderze Pulpit |
| Nazwa: | PT\_4.4 |
| Temat: | Testowanie funkcji Zapisz |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i w oknie edytora znajduje się sformatowany tekst |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja lub z paska szybkiego wybierania przycisk Zapisz 2. Wybranie nazwy „Tomasz5” oraz rozszerzenie \*.txt oraz miejsce docelowe zapisu Pulpit |
| Warunki Końcowe | Utworzony zostaje plik Tomasz5.txt z niesformatowanym tekstem w folderze Pulpit |
| Nazwa: | PT\_4.5 |
| Temat: | Testowanie funkcji Zapisz |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i w oknie edytora znajduje się sformatowany tekst |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja lub z paska szybkiego wybierania przycisk Zapisz 2. Wybranie nazwy „Tomasz6” oraz rozszerzenie \*.rtf i miejsce docelowe zapisu Pulpit |
| Warunki Końcowe | Utworzony zostaje plik Tomasz6.rtf z sformatowanym tekstem w folderze Pulpit |

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: | PT\_5.0 |
| Temat: | Testowanie funkcji Otwórz |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i okna edytora jest puste |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja lub z paska szybkiego wybierania przycisk Otwórz 2. Wybranie pliku o nazwie Ja.txt znajdujący się na Pulpicie |
| Warunki Końcowe | Zawartość pliku Ja.txt jest wyświetlana okienku edytora |
| Nazwa: | PT\_5.1 |
| Temat: | Testowanie funkcji Otwórz |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i w oknie edytora jest niesformatowany tekst |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja lub z paska szybkiego wybierania przycisk Otwórz 2. Wybranie pliku o nazwie Ja.txt znajdujący się na Pulpicie |
| Warunki Końcowe | Zawartość pliku Ja.txt jest wyświetlana w nowopowstałym okienku edytora |
| Nazwa: | PT\_5.2 |
| Temat: | Testowanie funkcji Otwórz |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i w oknie edytora jest sformatowany tekst |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja lub z paska szybkiego wybierania przycisk Otwórz 2. Wybranie pliku o nazwie Ja.txt znajdujący się na Pulpicie |
| Warunki Końcowe | Zawartość pliku Ja.txt jest wyświetlana okienku edytora |
| Nazwa: | PT\_5.3 |
| Temat: | Testowanie funkcji Otwórz |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i okno edytora jest puste |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja lub z paska szybkiego wybierania przycisk Otwórz 2. Wybranie pliku o nazwie Ja2.rtf znajdujący się na Pulpicie |
| Warunki Końcowe | Plik Ja2.rtf zostaje otwarty w pustym edytorze |
| Nazwa: | PT\_5.4 |
| Temat: | Testowanie funkcji Otwórz |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i w oknie edytora jest niesformatowany tekst |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja lub z paska szybkiego wybierania przycisk Otwórz 2. Wybranie pliku o nazwie Ja2.rtf znajdujący się na Pulpicie |
| Warunki Końcowe | Zawartość pliku Ja2.rtf jest wyświetlana w nowo powstałym okienku edytora |
| Nazwa: | PT\_5.5 |
| Temat: | Testowanie funkcji Otwórz |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i w oknie edytora jest sformatowany tekst |
| Kroki: | 1. Wybranie z zakładki Edycja lub z paska szybkiego wybierania przycisk Otwórz 2. Wybranie pliku o nazwie Ja.txt znajdujący się na Pulpicie |
| Warunki Końcowe | Zawartość pliku Ja2.rtf jest wyświetlana w nowo powstałym okienku edytora |

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: | PT\_6.0 |
| Temat: | Testowanie funkcji Wytnij |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program |
| Kroki: | 1. Zaznaczenie tekstu 2. Wybranie z zakładki Edycja przycisk Wytnij |
| Warunki Końcowe | Wybrany tekst jest kopiowany do systemowego schowka i usunięty z okna edytora |
| Nazwa: | PT\_6.1 |
| Temat: | Testowanie funkcji Wytnij |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program |
| Kroki: | 1. Nie zaznaczenie tekstu 2. Wybranie z zakładki Edycja przycisk Wytnij |
| Warunki Końcowe | Tekst nie jest skopiowany do systemowego schowka |

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: | PT\_7.0 |
| Temat: | Testowanie funkcji Auto-zapis |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i plik nie był wcześniej zapisany |
| Kroki: | 1. Wybranie z menu Plik -> Auto-zapis  -> 5 min 2. Wybranie nazwy „Plik” oraz rozszerzenie \*.txt oraz miejsce docelowe zapisu Pulpit |
| Warunki Końcowe | Utworzony zostaje plik Plik.txt w folderze Pulpit. Co 5 minut następuje nadpisanie tego pliku. |
| Nazwa: | PT\_7.1 |
| Temat: | Testowanie funkcji Auto-zapis |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i plik został wcześniej już zapisany |
| Kroki: | 1. Wybranie z menu Plik -> Auto-zapis  -> 5 min |
| Warunki Końcowe | Co 5 minut następuje nadpisanie edytowanego pliku. |
| Nazwa: | PT\_7.2 |
| Temat: | Testowanie funkcji Auto-zapis |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program i włączona funkcja auto-zapisu |
| Kroki: | 1. Wybranie z menu Plik -> Auto-zapis  -> Zatrzymaj auto-zapis |
| Warunki Końcowe | Funkcja auto-zapisu zostaje wyłączona |

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: | PT\_8.0 |
| Temat: | Testowanie Windowsowego okienka edycji tekstu |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program oraz zaznaczony tekst |
| Kroki: | 1. Kliknięcie w obrazek z liter T 2. Wybranie czcionki: „Mistral”, stylu: „pochyła”, rozmiaru: 10 3. Kliknięcie „ok.” |
| Warunki Końcowe | Zaznaczony tekst zostaje sformatowany zgodnie z wybranymi opcjami |
| Nazwa: | PT\_8.1 |
| Temat: | Testowanie Windowsowego okienka edycji tekstu |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program oraz brak zaznaczonego tekstu |
| Kroki: | 1. Kliknięcie w obrazek z liter T 2. Wybranie czcionki: „Monotype Corsiva”, stylu: „kursywa”, rozmiaru: 16 3. Zaznaczenie opcji „podkreślenie” 4. Kliknięcie „ok.” |
| Warunki Końcowe | Styl tekstu wprowadzanego od miejsca w którym znajdował się kursor zostaje zmieniony zgodnie z wybranymi opcjami. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: | PT\_9.0 |
| Temat: | Testowanie funkcji pogrubienia tekstu |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program oraz zaznaczony niepogrubiony tekst |
| Kroki: | 1. Kliknięcie w symbol pogrubionego tekstu **B** |
| Warunki Końcowe | Styl zaznaczonego tekstu zmienia się na pogrubiony. |
| Nazwa: | PT\_9.1 |
| Temat: | Testowanie funkcji pogrubienia tekstu |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program oraz zaznaczony pogrubiony tekst |
| Kroki: | 1. Kliknięcie w symbol pogrubionego tekstu **B** |
| Warunki Końcowe | Styl zaznaczonego tekstu zmienia się z pogrubionego na normalny. |
| Nazwa: | PT\_9.2 |
| Temat: | Testowanie funkcji pogrubienia tekstu |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program, styl wprowadzanego tekstu w miejscu kursora jest domyślnie niepogrubiony |
| Kroki: | 1. Kliknięcie w symbol pogrubionego tekstu **B** |
| Warunki Końcowe | Styl wprowadzanego tekstu w miejscu kursora staje się domyślnie pogrubiony |
| Nazwa: | PT\_9.3 |
| Temat: | Testowanie funkcji pogrubienia tekstu |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program, styl wprowadzanego tekstu w miejscu kursora jest domyślnie pogrubiony |
| Kroki: | 1. Kliknięcie w symbol pogrubionego tekstu **B** |
| Warunki Końcowe | Styl wprowadzanego tekstu w miejscu kursora staje się domyślnie niepogrubiony |

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: | PT\_10.0 |
| Temat: | Testowanie funkcji zmiany koloru czcionki |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program oraz niezaznaczony tekst |
| Kroki: | 1. Kliknięcie w symbol zmiany koloru czcionki 2. Wybranie koloru: niebieski 3. Kliknięcie przycisku „ok.” |
| Warunki Końcowe | Kolor zaznaczonego tekstu zmienia się na niebieski. |
| Nazwa: | PT\_10.1 |
| Temat: | Testowanie funkcji zmiany koloru czcionki |
| Warunki Początkowe: | Uruchomiony program oraz zaznaczony tekst |
| Kroki: | 1. Kliknięcie w symbol zmiany koloru czcionki 2. Wybranie koloru: zielony 3. Kliknięcie przycisku „ok.” |
| Warunki Końcowe | Kolor czcionki tekstu wprowadzanego w miejscu kursora zmienia się na zielony. |