

# **Modelos de Linguagens**

## Modelo imperativo

- Linguagens expressam sequências de comandos que realizam transformações sobre dados
- base: máquina de von Neumann
- orientadas a procedimentos

## Modelo declarativo

- Linguagens que não possuem o conceito de sequências de comandos
- Linguagens funcionais, baseadas em funções
- Linguagens lógicas, baseada em axiomas lógicos

# Modelos de execução

### Sequencial

- Uma computação é realizada após o término da anterior
- Controle de fluxo de execução interno ao programa:
  - Sequência
  - Seleção
  - Iteração
  - Invocações

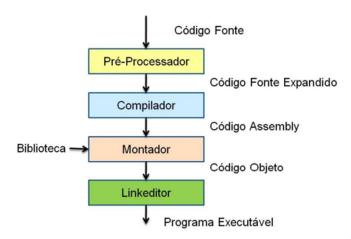
### Concorrente

- Múltiplas computações podem ser executadas simultaneamente
- Computações paralelas
  - Múltiplos processadores compartilham memória
- Computações distribuídas
  - múltiplos computadores conectados por uma rede de comunicação



# Modelo de Execução/Construção





## ■ Interpretada



## **Modelo de Nível**

### Baixo Nível

Próximo à Maquina

MOV AX,0002 MOV BX,0001 ADD AX,BX



### ■ Alto Nível

 Próximo ao programador

```
int A, B;
int main()
{
    A = 2;
    B = 1;
    A = A + B;
}
```



# Modelo de Aplicação

- Científica
  - Algol, Fortran, Matlab
- Comerciais
  - Cobol, Dataflex
- Processamento de Listas
  - Lisp
- Gerais
  - ◆ Java, C, C++, Visual Basic
- Inteligência Artificial
  - PROLOG
- Web
  - ◆ JSP, PHP, HTML

# Critérios para avaliação de LP

- Legibilidade
- Simplicidade
- Expressividade
- Ortogonalidade
- Confiabilidade
- Portabilidade



## Legibilidade

- Facilidade de ler e escrever programas
- Legibilidade influi:
  - desenvolvimento e depuração de programas
  - manutenção de programas
  - desempenho de equipes de programação
- Fatores que melhoram a legibilidade:
  - Abstração de dados
  - Comandos de controle
  - Modularização de programas
  - Documentação
  - Convenções léxicas, sintaxe e semântica
    - Exemplo em Java: nomes de classes iniciam por letra maiúscula nomes de campos usam letras minúsculas

## **Simplicidade**

- Representação de cada conceito seja simples de aprender e dominar:
  - Simplicidade sintática exige que a representação seja feita de modo preciso, sem ambiguidades
    - Contraexemplo 1: A++; A=A+1; A+=1; ++A.
    - ◆ Contraexemplo 2: a, b := x+1, y + 3;
  - Simplicidade semântica exige que a representação possua um significado independente de contexto
    - ◆ Contraexemplo: private: B b; class Campo: private Campo
  - Simplicidade não significa concisão
    - A linguagem pode ser concisa mas usar muitos símbolos especiais: Ex. Linguagens Funcionais



# **Expressividade**

- Representação clara e simples de dados e procedimentos a serem executados pelo programa
  - Exemplo: tipos de dados em Pascal
- Expressividade x concisão
  - Muito concisa: falta expressividade?
  - Muito extensa: falta simplicidade?
- Linguagens mais modernas
  - Incorporam apenas um conjunto básico de representações de tipos de dados e comandos
  - Aumentam o poder de expressividade com bibliotecas de componentes
    - Ex. BigInteger em Java

# **Ortogonalidade**

- conjunto de construções primitivas pode se combinar em um número grande de maneiras para construir as estruturas de uma linguagem
- Possibilidade de combinar entre si, sem restrições, os componentes básicos da LP
  - Exemplo: permitir combinações de estruturas de dados, como arrays de qualquer tipo.
  - Contraexemplo: não permitir que um array seja usado como parâmetro de uma função
- Componente de primeira ordem: pode ser livremente usado em expressões, atribuições, como argumento e retorno de procedimentos



## **Portabilidade**

- Multiplataforma: capacidade de um software rodar em diferentes plataformas sem a necessidade de maiores adaptações
  - Sem exigências especiais de hardware/software
  - Exemplo: aplicação compatível com Linux e Windows
- Longevidade:
  - ciclo de vida útil do software e o do hardware não precisam ser síncronos; ou seja, é possível usar o mesmo software após uma mudança de hardware

## **Confiabilidade**

- Mecanismos que facilitem a produção de programas que atendam às sua especificações
  - Tipagem forte: o processador da linguagem deve:
    - assegurar que a utilização dos diferentes tipos de dados seja compatível com a sua definição
    - evitar que operações perigosas, tal como aritmética de ponteiros, seja permitida
  - Tratamento de exceções: sistemas de tratamento de exceções permitem construir programas que:
    - possuam definições de como proceder em caso de comportamento não usual
    - possibilitem tanto o diagnóstico quanto o tratamento de erros em tempo de execução



## Critérios para escolha de uma LP

- Implementação
  - Disponibilidade quanto a plataforma;
  - Eficiência;
- Competência na LP
  - Experiência do programador;
  - Competência do grupo envolvido;
- Portabilidade
  - Execução em várias plataformas

- Sintaxe
  - Certos tipos de problemas acomodamse melhor a certos modelos;
- Semântica
  - Aplicação X facilidade;
- Ambiente de Programação
  - Ferramentas diminuem o esforço;
  - Uso de bibliotecas
- Modelo de computação



FIM...CONTINUA NA PRÓXIMA AULA. POR: COMPILADO NELSON ALI COM RECURSO A FONTES ABERTAS NA INTERNET.