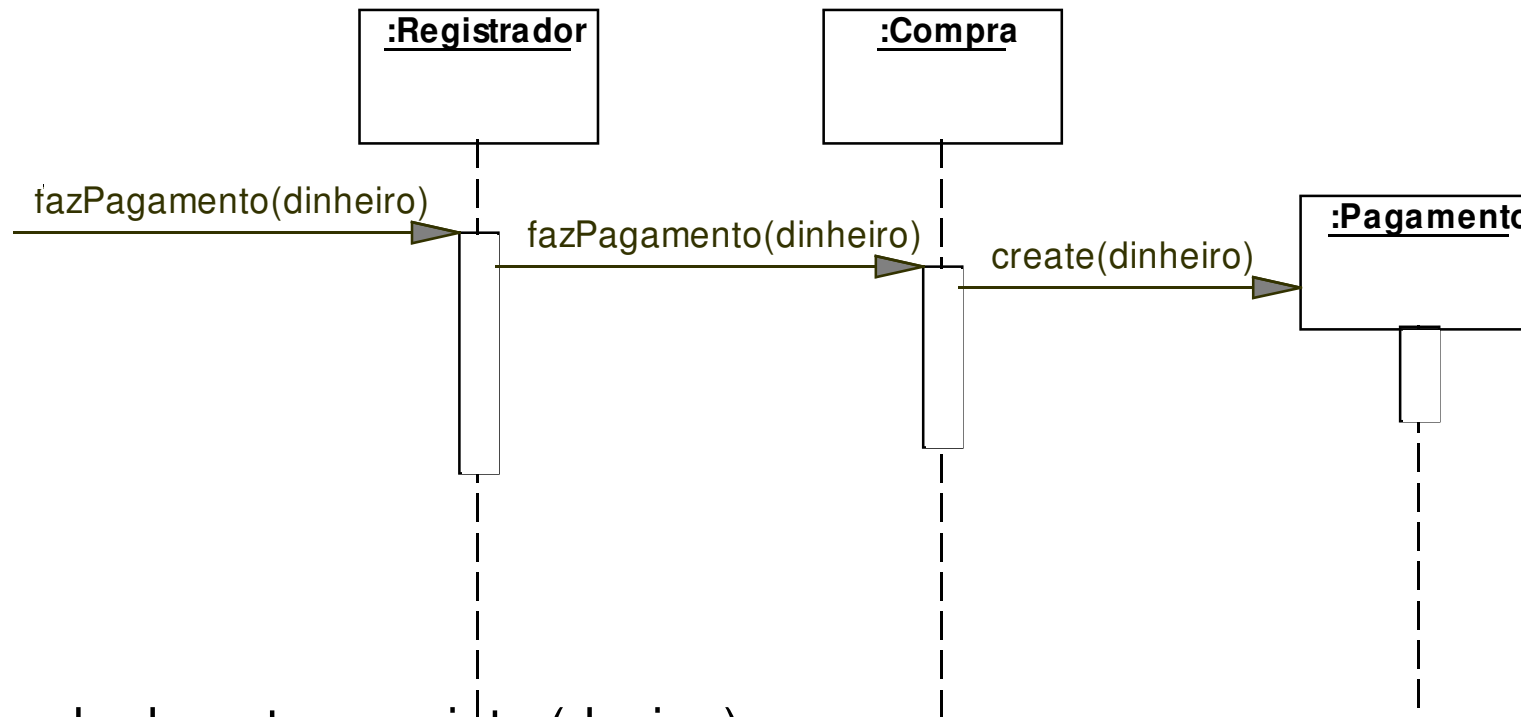




Diagramas de Seqüência do Sistema

Diagramas de Seqüência

Diagrama de Seqüência: mostra uma interação, consistindo de um conjunto de objetos e as mensagens que podem ser trocadas entre eles.



→ usado durante o projeto (design).

Diagramas de Seqüência do Sistema

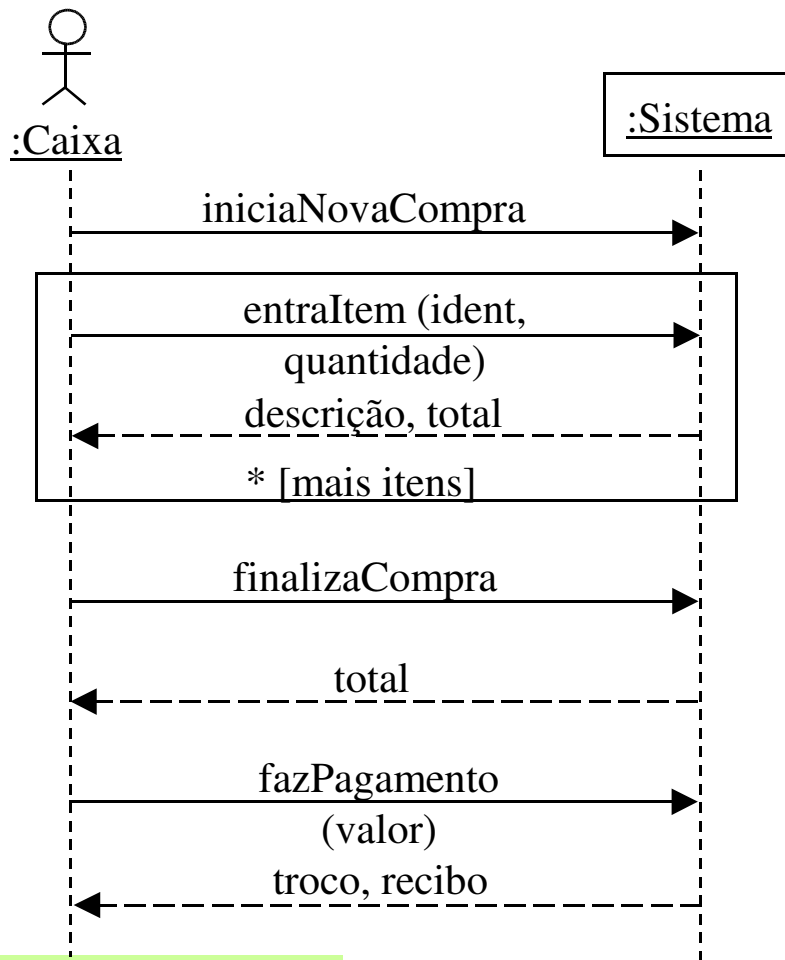
Os diagramas de seqüência podem ser usados para ilustrar a interação entre o ator e o sistema, ou seja, as interações do ator e as operações iniciadas por ele.




diagramas de seqüência do sistema

Diagramas de Seqüência do Sistema

Diagrama de Seqüência do Sistema: é um diagrama que mostra os eventos de entrada e saída do sistema em um determinado cenário.

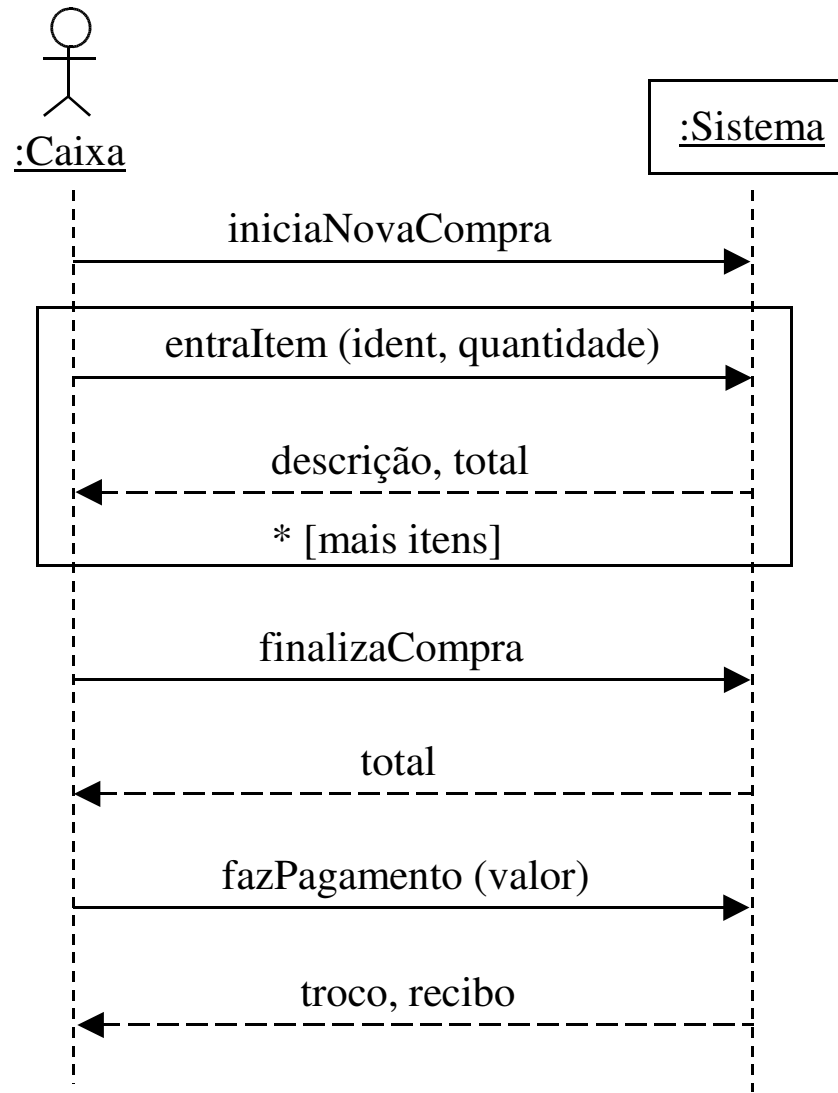





Diagramas de Seqüência do Sistema

- ➔ Os diagramas de seqüência do sistema fazem parte do modelo de casos de uso.
- ➔ Diagramas de seqüência do sistema são definidos para o cenário principal e para os cenários alternativos mais complexos ou mais usados.

Diagramas de Seqüência do Sistema






Diagramas de Seqüência do Sistema

O diagrama mostra, para um cenário do caso de uso:

- os atores externos que interagem com o sistema
- o sistema (visto como uma caixa preta)
- os eventos do sistema que os atores geram.

➔ A ênfase são os eventos que cruzam os limites do sistema a partir dos atores.





Diagramas de Seqüência do Sistema

- O tempo se passa de cima para baixo, e a ordem de eventos deve seguir a mesma ordem do caso de uso.
- Os eventos do sistema podem incluir parâmetros.
- Se os termos mostrados nos diagramas (operações, parâmetros, dados de retorno) não são explicados no caso de uso, eles podem ser incluídos no glossário.
- Podem ser usados para ilustrar a colaboração entre sistemas.



Diag. de Seq. do Sistema e Caso de Uso

Partes do caso de uso podem ser mostradas junto com o diagrama de seqüência do sistema.

Neste caso:

partes do caso de uso → mostram detalhes e o contexto

diagrama → resume visualmente a interação

Diag. de Seq. do Sistema e Caso de Uso

Exemplo:

1. O cliente chega no caixa com os produtos e/ou serviços para comprar.

2. O caixa inicia uma nova venda.

3. O caixa entra com o identificador do item.

4. O sistema registra o item e apresenta a sua descrição, preço e o subtotal.

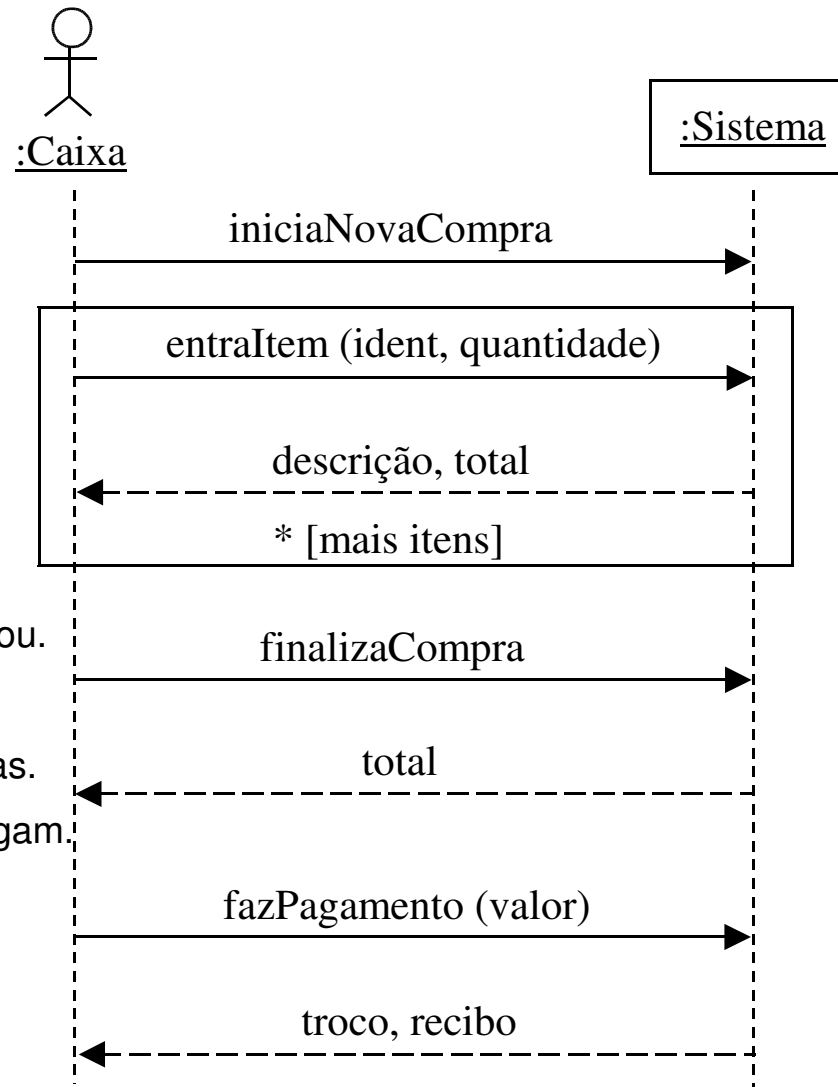
O caixa repete os passos 3 e 4 até indicar que terminou.


5. O sistema apresenta o total com as taxas calculadas.

6. O caixa o total e pergunta ao cliente a forma de pagam.

7. O cliente paga e o sistema processa o pagamento.

...





Diag. de Seq. do Sistema, UML e UP

- A UML não define um diagrama de seqüência do sistema, somente o diagrama de seqüência tradicional.
- Os diagramas de seqüência do sistema não fazem parte da proposta inicial do Processo Unificado (Unified Process).