

Engenharia em Tecnologias e Sistemas de Informação

Introdução a base de dados – 2º Ano, Laboral Relatório do Trabalho de Investigação

Grupo: 3

TEMA: Sistema de Gestão de Actividades Culturais

Discentes:

Amilton Bila

Dr. Inácio Ticongolo

Damuge Leonardo

Dinis Matavele

Sérgio Almeida Mabasso

Maputo, Novembro de 2021

Desenvolvimento de sistema de gestão de actividades culturais

Descrição

A associação dos estudantes da Universidade Joaquim Chissano tem um departamento de cultura, responsável pelas actividades extracurriculares dos estudantes, onde os dirigentes da mesma registam estudantes internos com talentos extracurriculares e que queiram fazer parte do departamento de cultura.

O departamento de cultura recebe solicitações, para fazer parte de muitos eventos, havendo então a necessidade de esta, por sua vez, convocar um grupo de estudantes para fazerem parte destes eventos.

Os estudantes são convocados pelo departamento de acordo com o tipo de evento, seleccionando eles de acordo com a área de actuação, ou seja o talento. Como as solicitações podem vir de diferentes entidades externas, a demanda é muito grande o modelo tradicional de gestão de recursos humanos não está sendo muito eficiente.

E daí surgiu a ideia de se criar um Sistema de Gestão de Base de Dados do Departamento de Cultura, para auxiliar no processo de gestão dos recursos humanos para atender a demanda dos eventos solicitados por entidades externas.

O sistema será usado pelos gestores do departamento e pelos estudantes, que logo que cadastrados O sistema terá as seguintes funcionalidades: cadastrar os estudantes interessados, agendar as atividades a serem feitas.

O estudante só poderá ter acesso ao sistema após ser cadastrado pelo administrador, em seguida terá acesso restrito aos dados do sistema, podendo introduzir o código para o acesso, ver os eventos marcados (os eventos sempre que forem atualizados automaticamente terá uma notificação para o eventos, por se realizar, cancelados). O estudante só pode visualizar os seus dados com os respectivos eventos.

O administrador terá como contar o número de participação do estudantepassa a ser usuários.

Requisitos do sistema

Requisitos funcionais

#F001-Registar estudantes

#F002-Registar gestores

#F003-Actualizar dados dos estudantes

#F004-Actualizar dados dos gestores

#F005-Escalar estudantes

#F006-Eliminar estudantes da base de dados

#F007-Eliminar gestor da base de dados

Requisitos não funcionais

#F008 - Design amigável

#F009 - Login rápido

#F010 - Baixo consumo de recursos

#F011 - Cancelar participação

#F012 - Consultar eventos por se realizar

#F013 - Consultar eventos realizados

Diagrama de entidades e relações Bairro Nr_ Celular ig Ż Endereço Sexo avenida Código ๏ ESTUDANTE (1,M) TALENTO Possui Curso (1,M) duração Nome Participa código Resgista (0,M EVENTO (O,M) Data Gere (1,1) 롎 DEPT_CULTURA Nr Dept (1,1) Tem ADJUNTO Código (**1,1**) Nome ADMINISTRADOR ö 뛿 curso

quarteirão

bairro

Avenida

Esquema_relacional

ADJUNTO (adjunto_código, adjunto_curso, adjunto_BI, adjunto primeiro_nome, adjunto_apelido, adjunto_bairro, adjunto bairro, adjunto_avenida)

CHEFE (chefe_codigo, chefe_curso, chefe_nome, chefe_apelido, chefe_bairro, chefe_bairro, chefe_avenida)

DEPT_CULTURA (dept_nr, dept_hora funcionamento, cod_chefe)

ESTUDANTE (est_codigo, est_ BI, est_sexo, est_primeiro nome, est_apelido, est_bairro, est_ nr celular, dept_nr)

EVENTO (event_codigo, nr_dept, event_data, event_tipo)

TIPO_TALENTO (talent_codigo, talent_tipo)

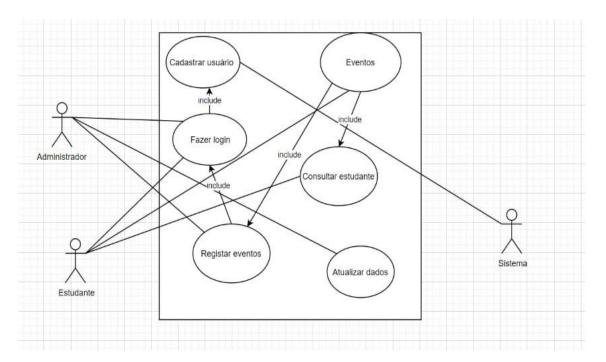
TALENTO (código_talento, código_Estudante)

DURACAO (código_event, duração)

PARTICIPACAO (código_est, código_event)

ESTUDANTE_TALENTO (código_est, código_talent)

Diagrama de casos de uso



SISTEMA DE GESTÃO DE BASE DE DADOS DO DEPARTAMENTO DE CULTURA DA ASSOCIAÇÃO DOS ESTUDANTES DA UNIVERSIDADE JOAQUIM CHISSANO

MANUAL DO UTILIZADOR

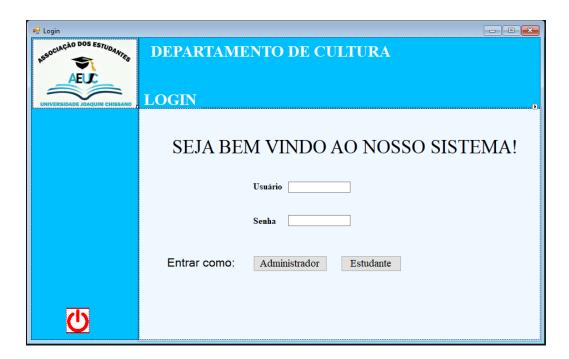
Para entrar na plataforma é necessário introduzir as credenciais de acesso criadas durante o registo:

- Código do usuário;
- Senha:

Estruturalmente a aplicação está organizada por forma a simplificar a visualização da informação e facilitar a execução das tarefas ao utilizador.

Tela de Login

A tela de login será a primeira tela a ser apresentada logo após a entrada do sistema onde o utilizador terá acesso aos dados após a introdução correcta do código do usuário e a senha, podendo escolher também o tipo de acesso (administrador ou estudante), para além de um botão *power no* canto inferior esquerdo que força a saída imediata do sistema.



Tela de cadastro

É na tela de cadastro onde todos os usuários do sistema são cadastrados,

Podendo introduzir os dados pessoais, endereço, o curso e o tipo de usuário.

Também possui um botão para voltar ao menu principal

Botão limpar: Limpa os dados de todos os campo

Botão guardar: Envia os dados para a BD



Actualizar dados

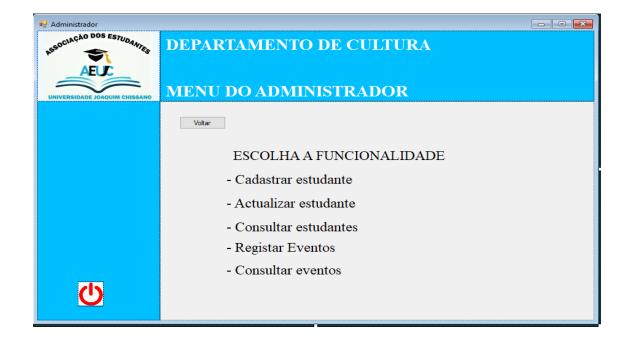
Os dados já registados podem ser actualizados começando pela introdução do código identificador do usuário.

Quando introduzido o código os dados do usuário correspondente serão automaticamente buscados na base de dados introduzidos nos campos correspondentes.



Tela do administrador

É o principal menu do sistema. Possui acesso para todos os menus do sistema



Registar evento

Os eventos são registados nesta tela, também possui campos para data de realização do evento e os estudantes que irão participar do evento.



Consultar evento

Nesta lista aparecem os eventos já registados



Consultar estudante

Nesta tela o estudante pode verificar os eventos aos quais está escalado.

