# Pensamiento Algorítmico

Jorge Alberto Quesada Hurtado. jorge.quesada@u.icesi.edu.co



#### Pensamiento Algorítmico

#### **AGENDA**

- Repaso concepto de sistema ejemplo (Feet of Flames)
- 2. Observación
  - 1. Variables y constantes
  - 2. Tipos de datos
- 3. Operadores
- 4. Ejercicios con operadores aritméticos
- 5. Expresiones (Operadores relacionales y lógicos)
- 6. Ejercicios con expresiones
- 7. Plantilla de Análisis
  - Ejercicios iniciales
  - Prueba de escritorio

#### Pensamiento Algorítmico

#### **VIDEO DEL DÍA**



https://www.youtube.com/watch?v=2LtJydcW\_oc

#### Observación

- Del verbo observar: Examinar atentamente
- Conocer los sistemas
  - Definir propiedades y características
  - Aspectos estáticos y dinámicos
- Constantes
  - Se mantienen igual en el sistema
- Variables
  - Cambian en el sistema
  - Conjuntos de atributos

# Variables y constantes

- Variable:
  - Espacio en memoria donde puedo almacenar datos
  - Requiere de un nombre (identificador) y del tipo de dato que almacenará
- Tanto las variables como las constantes para almacenar datos requieren de:
  - El nombre
  - El operador de asignación
  - El valor que se asigna

```
miVariable = 5
miVariable <- 1
```

- Las variables sólo guardan el último valor que les fue asignado
- Las constantes son un tipo de variable especial, cuyo valor asignado no debe ser cambiado

#### Variables y constantes

- Reglas para nombrar variables y constantes:
  - Debe iniciar con una letra
  - Después de la primera letra se puede colocar letras o números
  - No debe contener espacios en blanco
  - No debe contener operadores matemáticos ni caracteres especiales (+,-,\*,/,#,\$,etc.)
  - Para nombres compuestos (varías palabras), se sugiere como buena práctica iniciar con minúsculas y colocar en mayúsculas la primera letra de cada palabra que completaría el nombre de la variable, acorde a la siguiente notación:
    - estaEsMiVariable

#### Tipos de datos

- Tipos de datos
  - Numérico (Entero, Real)
    - Entero no tiene parte decimal
    - Real tiene parte decimal
  - Cadenas de caracteres
    - Caracter
    - Cadena
    - Texto
  - Booleano (Valores lógicos)
    - Verdadero/Falso
  - Literales
    - Representan valores
    - Ej: "Hola Intro Sis", 45, True, 27.5, "Cl. 18 #122-135"
  - Arreglos y/o Listas
- ¿Cuando usamos unos u otros?
  - Depende de que información queramos guardar y que operaciones haremos con ellas

#### ¿Cuándo usar?

- Numérico (Entero, Real)
  - Cuando requerimos hacer cálculos aritméticos con las variables
- Cadenas
  - Para guardar texto
- Listas/ Arreglos
  - Para guardar muchos valores en una sola variable
- Booleano (Verdadero/Falso)
  - Guardar estados binarios

## Observación - Ejercicio

- Definir variables y constantes en los siguientes sistemas
  - Automóvil
  - Salón de clase

# Operadores aritméticos

Operador	Significado	Ejemplos
+	Suma	edad1+edad2 ,18+16
-	Resta	precio1-precio2, 1000-550
*	Multiplicación	cantidad1*cantidad2, 100*0.19
1	División	cantidad1/cantidad3, 100/25
%, MOD	Resto o residuo de una división	cifra1%cifra2, cifra1 MOD cifra2 5%2, 5 MOD 2
٨	Potencia	num1^num2, 2^3

### Operadores relacionales y lógicos

Operador	Significado	Ejemplos
>	Mayor que	edad1 > edad2
<	Menor que	precio1 < precio2
=	Igual que	nombre1 = nombre2
>=	Mayor o igual que	cateto1 >= 0
<=	Menor o igual que	estatura1 <= estatura3
<>, !=	Diferente de	fecha1 <> fecha2, fecha1 != fecha2
Y, AND, &	Conjunción (y)	condicion1 & condicion2
O, OR,	Disyunción (o)	condicion3   condicion4
NO, NOT, ~	Negación (no)	~condicion5
<- <sub>1</sub> := <sub>1</sub> =	Asignación	edad <- 18 , edad := 18, edad = 18

La comparación entre cadenas de caracteres se hace según el código ASCII

# Precedencia Operadores

 La precedencia indica el orden en que se ejecutan las operaciones lógicas y/o aritméticas dependiendo de los operandos usados

Precedencia	Operador
() Paréntesis	1
^ Potencia	2
*,/,% Multiplicar, Dividir, Residuo	3
+,- Suma, Resta	4
=, >, <, >=, <=, <> Igual, Mayor que, Menor que, Mayor o igual, Menor o igual, Diferente de (operadores de comparación)	5
Not Negación	6
and Conjunción	7
or Disyunción	8

#### 12/3+2\*2-1

#### Desarrollo 1.

12/3+2\*2-1(Primero multiplicaciones y divisiones de izquierda a derecha)

4+4-1(luego sumas)

8-1(finalmente restas)

7

<u>Desarrollo 2</u> Aplicando paréntesis a la misma expresión; el paréntesis crea un nivel de agrupación.

12/5\*2-1(primero resuelve el paréntesis)

- 2.4\*2-1 (luego hace la división)
- 4.8-1(después multiplica)
- 3.8 (finalmente resta)

#### 12/3+2\*2-1

Desarrollo 3. Con dos niveles de agrupación (12/3)+2\*(2-1)
4+2\*1 (Se resuelven los dos paréntesis, la división y la resta)
4+2 (se efectúa la multiplicación)
6 (Finalmente se hace la suma)
Desarrollo 4. Con anidamiento de niveles o

Desarrollo 4. Con anidamiento de niveles o sea paréntesis dentro de paréntesis 12/(3+2\*(2-1))

12/(3+2\*1) (resuelvo el paréntesis más interno siempre va de adentro hacia afuera)

12/(3+2) (realiza la multiplicación interna)

12/5 (hago la suma dentro del paréntesis)

2.4 (efectúo la multiplicación)

### Operadores y precedencia

- ¿Que valor tiene "A" como resultado de esta operación?
  - A <- 5-(4\*18/9+3\*(7-3))/(8/2+1)</p>
- ¿Que valor toma "iguales" en el siguiente algoritmo?
- nombre1 <- "Alejandro"</p>
- nombre2 <- "Marcela"</li>
- iguales <- nombre1 <> nombre2

### Operadores y precedencia

### Operadores y precedencia

```
¿Que valor toma "iguales" en el siguiente algoritmo?
```

- nombre1 <- "Alejandro"</p>
- 2. nombre2 <- "Marcela"
- 3. iguales <- nombre1 <> nombre2

Alejandro" "Marcela"

Verdadero

iguales<- Verdadero (es una variable booleana)

### Ejercicios con expresiones

#### \* Operdador Mayor que >

```
4>5 F
3>3 F
10>5 V
5>4 V
8>9 F
9>4 V
```

#### \* Operador menor que <

```
20<5 F
10<20 V
30<31 V
25<14 F
18<47 V
12<100 V
```

#### \* Operador Mayor o igual que >= ( tiene en cuenta intervalo o limite superior)

#### \* Operador menor o igual que <= ( tiene en cuenta intervalo o limite inferior)

#### Ejercicios con expresiones

```
* Igual = (para buscar igualdades, tanto de números como de cadenas de texto, las cadenas de texto deben ir entre comillas)
```

```
12=12 V

"david"="david" V

48=95 F

"PEDRO"="pedro" F

18=18 V

jose"=jose (Por qué esto es un error?)
```

\* Y( para que de verdadero cada parte de la expresión debe ser verdadera)

\* O ( si una de las partes de la expresión es verdadera la expresión es verdadera)

Si jose = "ana", ana=5, PEDRO=10

jose = ana (Por qué esto es un error?)

PEDRO <= ana\*2

Cuchifli <- PEDRO/ana <> ana o PEDRO/ana = 2

Si 
$$a = 10$$
,  $b = 20$ ,  $c = 30$ 

$$a + b > c$$

$$a - b < c$$

$$a - b = c$$

$$a * b <> c$$

Teniendo en cuenta la prioridad de los operadores relacionales se tiene:

Sea: 
$$a = 10 b = 12 c = 13 d = 10 (Urbaez, 2005)$$

#### Solución:

Teniendo en cuenta la prioridad de los operadores relacionales se tiene:

Sea: 
$$a = 10 b = 12 c = 13 d = 10 (Urbaez, 2005)$$

#### Solución:

Teniendo en cuenta la prioridad de los operadores relacionales se tiene:

Sea: 
$$a = 10 b = 12 c = 13 d = 10 (Urbaez, 2005)$$

#### Solución: