Jorge Alberto Quesada Hurtado jorge.quesada@u.icesi.edu.co



AGENDA

Introducción a estructuras de datos (Arreglos)

Arreglos Unidimensionales

Aplicación con ejercicios

Introducción a Estructuras de Datos (Arreglos)

Un arreglo es un conjunto finito y ordenado de elementos homogéneos.

- Finito = Tamaño limitado y fijo
- Ordenado = Se puede identificar cada elemento dentro del arreglo según su posición. (primero, segundo,quinto,..n-ésimo, último)
- Homogéneo = Elementos del mismo tipo de datos

EJERCICIOS PROPUESTOS

Ejercicio 1:

- Ingresar datos a un arreglo
- Listar el contenido de un arreglo
- Buscar un dato en un arreglo
- Reemplazar un dato en un arreglo

Definir el arreglo

1. Debemos determinar el nombre que le daremos al arreglo y el tipo de los datos que serán almacenados en él.

Definir A como **Entero**

2. Especificamos el tamaño del arreglo. Lo podemos hacer de dos maneras. Sobredimensionando su tamaño o pidiendo al usuario la longitud.

Sobredimensionando **Dimension** A[1000]

Solicitando longitud Escribir "Digite tamaño del arreglo A"

Leer n

Dimension A[n]

¿Cuántas posiciones tiene el arreglo o vector A en cada caso?

INGRESAR DATOS A UN ARREGLO

3.Una vez definido el arreglo, debemos determinar cuántos elementos del arreglo utilizaremos.

Escribir "Digite número de elementos" **Leer** n

4. Ingresamos los elementos por medio de la estructura repetitiva PARA

Para i<-1 hasta n con paso 1 Hacer Escribir "Digite el elemento ",i Leer A[i] FinPara

¿Qué tienen en común el paso 3 y la segunda manera de definición del Vector?

LISTAR O MOSTRAR LOS DATOS DE UN ARREGLO

Es muy similar al proceso de ingresar los datos al arreglo, basta con utilizar la instrucción escribir dentro de una estructura cíclica PARA, observemos:

Para i<-1 hasta n con paso 1 Hacer Escribir "El elemento ",i, " es: ",A[i] FinPara

¿Qué me permite recorrer el arreglo, identificar y acceder a los datos almacenados?

BUSCAR UN DATO EN UN ARREGLO

- Solicitamos el dato a buscar Escribir " Dato a buscar" Leer dato
- 2. Inicializamos una variable que actúe como centinela, bandera o switch para que nos indique si el dato que buscamos está o no, dentro del arreglo (sw=0 no se encontró, sw=1 si se encontró)

sw←0

 Inicializamos una variable para almacenar la posición donde está el dato a buscar

pos←0

BUSCAR UN DATO EN UN ARREGLO

4. Hacemos la búsqueda con una estructura cíclica REPETIR-HASTA, recorriendo el arreglo y comparando cada elemento con nuestro dato a buscar. Si lo encontramos cambiamos el estado de nuestra variable centinela, es decir cambiamos su valor, y almacenamos la posición donde se encontró (correspondiente al valor del subíndice, es decir el valor de i)

```
i←1
Repetir
Si dato = A[i] entonces
sw←1
pos←i
FinSi
i←i+1
Hasta Que sw=1 o i>n
```

BUSCAR UN DATO EN UN ARREGLO

 Al salir del ciclo verificamos si el dato se encontró preguntando por el valor de la variable centinela y mostramos el resultado de la búsqueda.

Si sw= 1 entonces

Escribir " El dato ", dato, " está en la posición ", pos Sino

Escribir " El dato ", dato, " no está en el arreglo" FinSi

REEMPLAZAR UN DATO EN UN ARREGLO

Ejercicio 1:

Tomando como base el algoritmo de buscar un dato dentro de un arreglo, qué tendríamos que adicionar al algoritmo?

EJERCICIOS PROPUESTOS

Ejercicio 2:

- Ingresar en un arreglo las edades de los estudiantes del grupo.
- Decir cuál es la edad menor y en que posición del arreglo está.
- Decir cuál es la edad mayor y en que posición está.
- Calcular el promedio de las edades del grupo

EJERCICIOS PROPUESTOS

Ejercicio 3:

- Ingresar en otro arreglo los nombres de los estudiantes del grupo (en el mismo orden el ejercicio anterior)
- Decir el nombre del estudiante con menor edad.
- Decir el nombre del estudiante con mayor edad.

Elaborar la prueba de escritorio:

Ejercicio 4:

```
Proceso AURFT01
         Definir A, i, n, acum como entero
         Repetir
              Escribir "Digite tamaño del arreglo"
              leer n
         Hasta Que n>0
         Dimension A[n]
         acum←0
         Para i←1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
10
              acum←acum+i
              A[i]←acum
         Fin Para
    FinProceso
13
```

Elaborar la prueba de escritorio:

```
Ejercicio 4a:
```

```
Proceso AURETO2
        Definir n,acum, i, j Como Entero
        Definir Edad, temp, prom como real
        Definir Nombre Como Caracter
        Repetir
             Escribir "Digite tamaño de los arreglos"
             Leer n
        Hasta Que n>0
        acum←0
        Dimension Nombre[n], Edad[n]
10
        Para i←1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
11
12
             Escribir " Digite datos de la persona " i
             Escribir " Nombre: "
13
             Leer Nombre[i]
14
             Escribir " Edad:"
15
             Leer Edad[i]
16
             acum + acum + Edad[i]
17
        Fin Para
18
        prom←acum/n
19
```

Elaborar la prueba de escritorio:

```
Ejercicio 4b:
```

```
Para i←1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
20
21
             Para j ←i+1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
22
                 Si Edad[j] > Edad[i] Entonces
23
                      temp<Edad[j]
                      Edad[j] * Edad[i]
2.4
                      Edad[i]←temp
25
                 Fin Si
26
27
             Fin Para
        Fin Para
28
        Escribir " El promedio de edad del grupo es: " prom
29
        Escribir " El arreglo Edad ordenado es el siguiente"
30
        Para i←1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
31
             Escribir "Edad[" i "]: " Edad[i]
32
        Fin Para
33
    FinProceso
```