Actividad de lectura:

1. Leer el libro *Fundamentos de programación: aprendizaje activo basado en casos,* pag. 19 -21

Villalobos, J. A., & Casallas, R. (2006). *Fundamentos de programación: aprendizaje activo basado en casos: un enfoque moderno usando Java, UML, Objetos y Eclipse* (No. Sirsi) i9789702608462).

Y responder las siguientes preguntas a partir de la lectura:

* ¿Cuál es el ciclo de vida de construcción de un programa?
* ¿Qué es la especificación del problema?
* ¿Qué es un requerimiento funcional?
* ¿Para la identificación de lo que el cliente espera de la solución, basta con definir los requerimientos funcionales o qué más se requiere?
* ¿Cuáles son los resultados de la fase de análisis?

1. Con base en el ejemplo que inicia en la página 21, realizar la tarea 1, de la página 22, usando como formato la siguiente tabla:

|  |  |
| --- | --- |
| Cliente | empresa |
| Usuario | * empleado |
| Requerimientos funcionales | * el programa debe cambiar el salario del empleado * al igual que realizar calculos con la edad, antiguedad en la empresa y prestaciones a las que tiene derecho a la empresa |
| Contexto/mundo del problema | Se busca creasr un programa que administre la informacion de un empleado en una empresa, este debe guardar los datos basicos del usuario (nombre apellido, edad, genero, fecha de ancimiento, imagen asociada, una fecha de ingreso a la empresa y salario basico) |
| Requerimientos no funcionales | * el programa debe contar con las operaciones correspondientes con la informacion disponible |

1. Leer el libro *Fundamentos de programación: aprendizaje activo basado en casos,* pag. 24 -28. Intentando responder las siguientes preguntas:

- ¿Cuáles son las principales etapas del proceso de solución de un problema?

- ¿Cuál es el objetivo de la etapa de análisis del problema?

- ¿Detalle los elementos que hacen parte de la solución de un problema?