**.\_ DATOS DEL PROYECTO:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | **Reporte de Novedades** | | |
| **INTEGRANTES DEL PROYECTO:** | **Daniel Santiago Alarcón Figueroa**  **Jhonnattan Tunjano Galindo** | | |
| **NOMBRE DEL LÍDER DEL PROYECTO:** | | Daniel Santiago Alarcón Figueroa |

**Propósito**

El proyecto para el **REPORTE DE NOVEDADES**, principalmente se origina con la **versión** **1.0.0,** esencialmente está enfocado en el seguimiento de los elementos de cada ambiente formación, teniendo en cuenta que de cada elemento se tiene un control y un estado.

**Alcance del producto / Software**

* **Objetivo general:** Desarrollar un sistema de novedades en los ambientes de formación.
* **Beneficios que brinda al área de negocio y organización:** Ayuda a tener un mejor

**control** **con sus elementos** y **supervisar su estado** de la empresa, Servicio Nacional de Aprendizaje - SENA.

* **Objetivos y metas:**
* Tener un adecuado control de los artículos u/o productos que se encuentren en el momento.
* Tomar lista de los recursos suministrados en los ambientes de formación.
* Administrar los equipos y sistemas, de tal manera que se pueda conocer su estado: activo, inactivo, en reparación, desaparecido, dañado.

**Funcionalidades del producto**

1. Carga del Inventario (se refiere al Ambiente de Formación).
2. Carga del puesto de trabajo (elementos inventariados como también los no inventariados).
3. Visualizar ambiente de formación (sus características y novedades).
4. Registrar Novedad (Instructor y Aprendiz).
5. Verificar puesto de trabajo.
6. Eliminar elemento del inventario u/o puesto de trabajo.
7. Enviar notificación (únicamente para el Cuentadante).

**Clases y características de usuarios**

1. **INSTRUCTOR:**
   * **ACCIONES A REALIZAR:**
     1. Visualizar Inventario (ambiente de formación).
     2. Registrar Novedades.
2. **APRENDIZ:**
   * **ACCIONES A REALIZAR:**
     1. Visualizar puesto de trabajo.
     2. Verificar puesto de trabajo.
     3. Registra Novedades (de elementos inventariados y no inventariados).
3. **CUENTADANTE:**
   * **ACCIONES A REALIZAR:**
     1. Visualizar Inventarios (los ambientes de formación que tenga a cargo).
     2. Eliminar elementos.
     3. Visualizar las novedades de los ambientes (de elementos inventariados y no inventariados).

**Entorno operativo y arquitectura de software**

El sistema de información será visualizado y trabajará en torno a el sistema operativo de Windows, y para móviles al sistema operativo Android y iOS, ya que el software es híbrido.

**Requerimientos funcionales**

**001 - Carga del Inventario (ambiente de formación)**

|  |  |
| --- | --- |
| Funcionalidad | Los desarrolladores ingresan los nombres de los ambientes de formación, para identificarlos dentro de la app. |
| Prioridad | Baja |
| Acciones iniciadoras y comportamiento esperado | Con la carga de los nombres de los ambientes de formación a la DB, dentro del aplicativo, se podrá visualizar el nombre del ambiente de formación. Además, cuando el instructor ingrese o el cuentadante, se podrá visualizar el ambiente de una manera dinámica, ya que esta tabla de Inventario va conectada con la de Puesto de Trabajo de tal forma que se pueda apreciar adecuadamente la información. |
| Información de contacto | 1. Desarrollador ingresa el nombre del ambiente de formación a la DB.  2. La DB recibe el registro y lo guarda en la tabla de Inventario. |
| Requerimientos funcionales | 002 |
| Software de pruebas | No se podrán ingresar nombres previamente registrados. |

**002 - Carga Puesto de Trabajo (elementos inventariados como también los no inventariados dentro del ambiente de formación)**

|  |  |
| --- | --- |
| Funcionalidad | Los desarrolladores ingresar las características u/o atributos correspondientes a cada elemento del puesto de trabajo dentro de cada ambiente de formación. |
| Prioridad | Alta |
| Acciones iniciadoras y comportamiento esperado | Con la carga de cada elemento según su puesto de trabajo a cada ambiente de formación, el aprendiz y el instructor podrán visualizar la información necesaria de los elementos, al momento de verificar su estado y/o para registrar una novedad en el sistema de información. |
| Información de contacto | 1. El desarrollador ingresa los siguientes campos en la tabla, Puesto de Trabajo: - Nombre del producto  - Tipo (inventariado o no inventariado)  - Barcode (código de barras)  2. La DB recibe los registros y los guarda.  3. Posteriormente, el aprendiz, el instructor, y el cuentadante podrán visualizar la información necesaria en el ambiente de formación y en el puesto de trabajo. |
| Requerimientos funcionales |  |
| Software de pruebas |  |

**003 – Visualizar Ambientes de Formación**

|  |  |
| --- | --- |
| Funcionalidad | El sistema permitirá a los instructores, cuentadantes y a los aprendices visualizar el ambiente de formación en el que se encuentran y los puestos de trabajo. |
| Prioridad | Media |
| Acciones iniciadoras y comportamiento esperado | Con la visualización del ambiente de formación el instructor y el cuentadante tendrán información detallada del salón de clase.  Con la visualización de este, el aprendiz tendrá la posibilidad de ver su puesto de trabajo. |
| Información de contacto | 1. El instructor y el aprendiz escanean un código QR para acceder fácilmente al sistema de información.  2. Posteriormente, el instructor visualizará dinámicamente el ambiente de formación por filas y puestos de trabajos.  3. Igualmente el aprendiz, no obstante, este visualiza solo su puesto de trabajo.  4. El cuentadante para poder visualizar los ambientes de formación a cargo, deberá ingresar a través de un Login, digitando el número de cédula. A continuación, visualiza algo similar al instructor. |
| Requerimientos funcionales | 001, 002 |
| Software de pruebas | Si escanean incorrectamente el código, deberán volver a realizar esa acción.  Por otro lado, si el cuentadante, ingresa su número de identificación incorrectamente, se muestra en pantalla error, y un mensaje diciendo que es incorrecto.  De la misma manera, si este actor ingresa otros valores que no sean números, no se lo permitirá. |

**004 – Registrar Novedad**

|  |  |
| --- | --- |
| Funcionalidad | El sistema permitirá a los instructores y aprendices registrar novedades del ambiente de formación o de los puestos de trabajo, así pueden registrar una novedad de elementos no inventariados. |
| Prioridad | Media |
| Acciones iniciadoras y comportamiento esperado | Con el registro de novedades tanto del ambiente de formación y de los puestos de trabajo, serán guardados para así tener un control y buen manejo del inventario del ambiente. |
| Información de contacto | Instructor:  1. El actor una vez visualice el ambiente de formación en el que se encuentra,  2. E la parte inferior de la pantalla, hay un botón que dice, "REGISTRAR NOVEDADE". Este da clic.  3. Se muestra en pantalla una caja de texto para que ingrese la novedad que tenga el ambiente u/o algún elemento del ambiente de formación.  4. Por consiguiente, da clic en el botón, "Guardar"  5. El sistema guarda la novedad ingresada, y automáticamente le llega una notificación al cuentadante del movimiento.  Aprendiz:  1. El actor al ibg |
| Requerimientos funcionales | 001, 002, 003 |
| Software de pruebas | Si escanean incorrectamente el código, deberán volver a realizar esa acción.  Por otro lado, si el cuentadante, ingresa su número de identificación incorrectamente, se muestra en pantalla error, y un mensaje diciendo que es incorrecto.  De la misma manera, si este actor ingresa otros valores que no sean números, no se lo permitirá. |

**005 – Verificar Puesto de Trabajo**

|  |  |
| --- | --- |
| Funcionalidad | El sistema permitirá a los aprendices verificar que su puesto de trabajo se encuentre en buen estado, si no lo está registra una novedad. |
| Prioridad | Media |
| Acciones iniciadoras y comportamiento esperado | Con la verificación del puesto de trabajo, el aprendiz podrá o no registrar una novedad, además también podrá verificar los elementos no inventariados, tales como los cables u otros elementos. |
| Información de contacto | 1. El aprendiz visualiza los elementos del puesto de trabajo, al lado de cada artículo hay un ícono, de esta manera verifica los elementos inventariados.  2. Al lado derecho de la interfaz, hay un botón que dice, “Registrar novedad de producto no inventariado”, por medio de este verifica los artículos no inventariados. |
| Requerimientos funcionales | 001, 002 |
| Software de pruebas | Si los elementos del puesto de trabajo tienen buen estado, el actor finaliza la sesión. |

**006 – Eliminar Elemento**

|  |  |
| --- | --- |
| Funcionalidad | El sistema permitirá a los cuentadantes eliminar elementos del ambiente de formación inventariados y no inventariados. |
| Prioridad | Alta |
| Acciones iniciadoras y comportamiento esperado | Que el cuentadante que elimine un elemento del ambiente de formación o del puesto de trabajo, este proceso será exitoso. |
| Información de contacto | 1. El cuentadante visualiza la interfaz del ambiente de formación en el que se encuentre.  2. A continuación, el actor da clic en, “DELETE”.  3. El sistema muestra las filas del ambiente de formación y una card con los productos no inventariados.  4. El cuentadante, selecciona alguna de las cards.  5. Se muestra en pantalla los puestos de trabajo, si ha clicado en una fila.  6. Selecciona el puesto de trabajo, a continuación, se visualizan los elementos de ese puesto.  7. Al lado derecho, aparece un botón de, “DELETE”, para poder eliminar ese elemento del ambiente de formación. |
| Requerimientos funcionales | 001, 002, 003 |
| Software de pruebas | En caso de que el cuentadante haya seleccionado la card de, “PRODUCTOS NO INVENTARIADOS”, el sistema muestra enseguida los elementos del ambiente de formación, pero los NO INVENTARIADOS. De la misma manera, aparece el botón de, “DELETE” para eliminarlo del ambiente de formación. |

**007 – Enviar Notificación**

|  |  |
| --- | --- |
| Funcionalidad | Los cuentadantes recibirán una notificación cada vez que un instructor o un aprendiz registre una novedad. |
| Prioridad | Alta |
| Acciones iniciadoras y comportamiento esperado | Con la notificación que se envía cada vez que se registra una novedad, el cuentadante tendrá la notificación en su correo electrónico indicando el registro de una nueva novedad en el ambiente de formación que tenga a cargo. |
| Información de contacto | 1. El sistema automáticamente envía una notificación vía email por cada registro al ambiente de formación o al puesto de trabajo. |
| Requerimientos funcionales | 001, 002, 004, 005 |
| Software de pruebas | Si el actor que registra la novedad, no le da clic en el botón de, “GUARDAR”, la notificación no será enviada al cuentadante. |

**PUNTAJE TOTAL OBTENIDO: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ APROBÓ: SI ( ) NO ( ) PRESENTA PDM : SI ( ) NO ( )**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
 **VoBo FIRMA DEL LÍDER DEL PROYECTO**