

# スキマネ - 要件定義書

---

## 1. プロジェクト概要

### 1.1 アプリケーション名

スキマネ (Schedule Management)

### 1.2 コンセプト

友達や家族と共有できる予定管理アプリケーション。夢の世界のような幻想的で楽しいUI/UXを提供し、特にチャット機能を中心とした使いやすいコミュニケーションツール。

### 1.3 ターゲットユーザー

- 年齢層：10代～50代
- 利用シーン：友達との遊びの計画、イベントの企画・管理

## 2. 機能要件

### 2.1 認証機能

- **ユーザー名認証**：シンプルなユーザー名での登録・ログイン
- **Google認証**：Googleアカウントでのログイン対応
- **プロフィール機能**：
  - ニックネーム設定
  - アイコン設定

### 2.2 グループ管理機能

- **複数グループ対応**：1人が複数のグループに所属可能
- **グループ作成**：誰でもグループを作成可能
- **メンバー招待**：QRコードによる招待機能
- **グループ人数制限**：最大12人まで
- **権限管理**：特別な管理者権限なし（全員が同等の権限）

### 2.3 予定管理機能

- **予定の種類**：
  - 単発イベント
  - 終日イベント
  - 定期的な予定
  - タスク・ToDo
- **予定の作成・編集**：グループメンバー全員が作成・編集可能
- **参加表明機能**：参加/不参加/未定の3段階
- **場所情報**：Google Maps連携による位置情報の追加
- **リマインダー機能**：
  - 複数の通知タイミング設定可能（5分前、15分前、30分前、1時間前、1日前など）

- カスタム通知時間の設定

## 2.4 チャット機能（メイン機能）

- **リアルタイム同期**：メッセージの即時反映
- **メッセージ形式**：
  - テキストメッセージ
  - スタンプ（プリセット + カスタムスタンプ）
- **既読機能**：メッセージの既読状態表示
- **編集機能**：送信済みメッセージの編集可能
- **履歴保持期間**：1ヶ月間
- **UI/UX重視**：特に力を入れて設計

## 2.5 その他の機能

- **PWA対応**：アプリライクな体験の提供
- **オフライン対応**：適切なキャッシュ戦略の実装
- **ダークモード**：ライト/ダークテーマの切り替え

## 3. 非機能要件

### 3.1 パフォーマンス要件

- アニメーションを多用しながらも軽快な動作を維持
- リアルタイム同期の遅延を最小限に抑える
- モバイルデバイスでの快適な動作

### 3.2 デザイン要件

- **テーマ**：夢の世界（ディズニー風）の幻想的なデザイン
- **カラーパレット**：パステルカラーを基調
- **レスポンシブデザイン**：モバイルファースト設計、デスクトップ対応
- **アニメーション**：適度なアニメーションで楽しさを演出

### 3.3 セキュリティ要件

- 認証情報の安全な管理
- グループ間のデータ分離
- チャット履歴の適切な管理と削除

## 4. 技術スタック

### 4.1 フロントエンド

- **フレームワーク**：Next.js（App Router）
- **言語**：TypeScript
- **スタイリング**：Tailwind CSS
- **状態管理**：Context API / Zustand
- **アニメーション**：Framer Motion

## 4.2 バックエンド

- **BaaS** : Supabase
  - 認証機能
  - リアルタイムデータベース
  - ストレージ (アイコン、カスタムスタンプ)

## 4.3 その他

- **地図API** : Google Maps API
- **プッシュ通知** : Web Push API
- **PWA** : next-pwa

## 5. データベース設計 (概要)

### 5.1 主要テーブル

- **users** : ユーザー情報
- **groups** : グループ情報
- **group\_members** : グループメンバーシップ
- **events** : 予定・イベント情報
- **event\_participants** : イベント参加者情報
- **messages** : チャットメッセージ
- **message\_reads** : 既読情報
- **stamps** : スタンプ情報
- **reminders** : リマインダー設定

## 6. 開発フェーズ

### Phase 1 : 基盤構築

1. プロジェクトセットアップ
2. Supabase設定とDB設計
3. 認証システム実装
4. 基本的なUIコンポーネント作成

### Phase 2 : コア機能開発

1. グループ管理機能
2. 予定管理機能
3. カレンダーUI

### Phase 3 : チャット機能開発

1. リアルタイムチャット実装
2. スタンプ機能
3. 既読・編集機能

### Phase 4 : 付加機能開発

1. リマインダー機能
2. 地図連携
3. PWA対応
4. ダークモード

## Phase 5：最終調整

1. パフォーマンス最適化
2. UI/UXブラッシュアップ
3. テスト・デバッグ

## 7. 成功指標

- ユーザーが直感的に操作できるUI
- チャット機能の快適な使用感
- グループでの予定調整がスムーズに行える
- 楽しく幻想的な雰囲気ユーザーを魅了する