

Проектная работа по PyGame

"Piano Tiles"

Выполнил: Севрюк Даниил

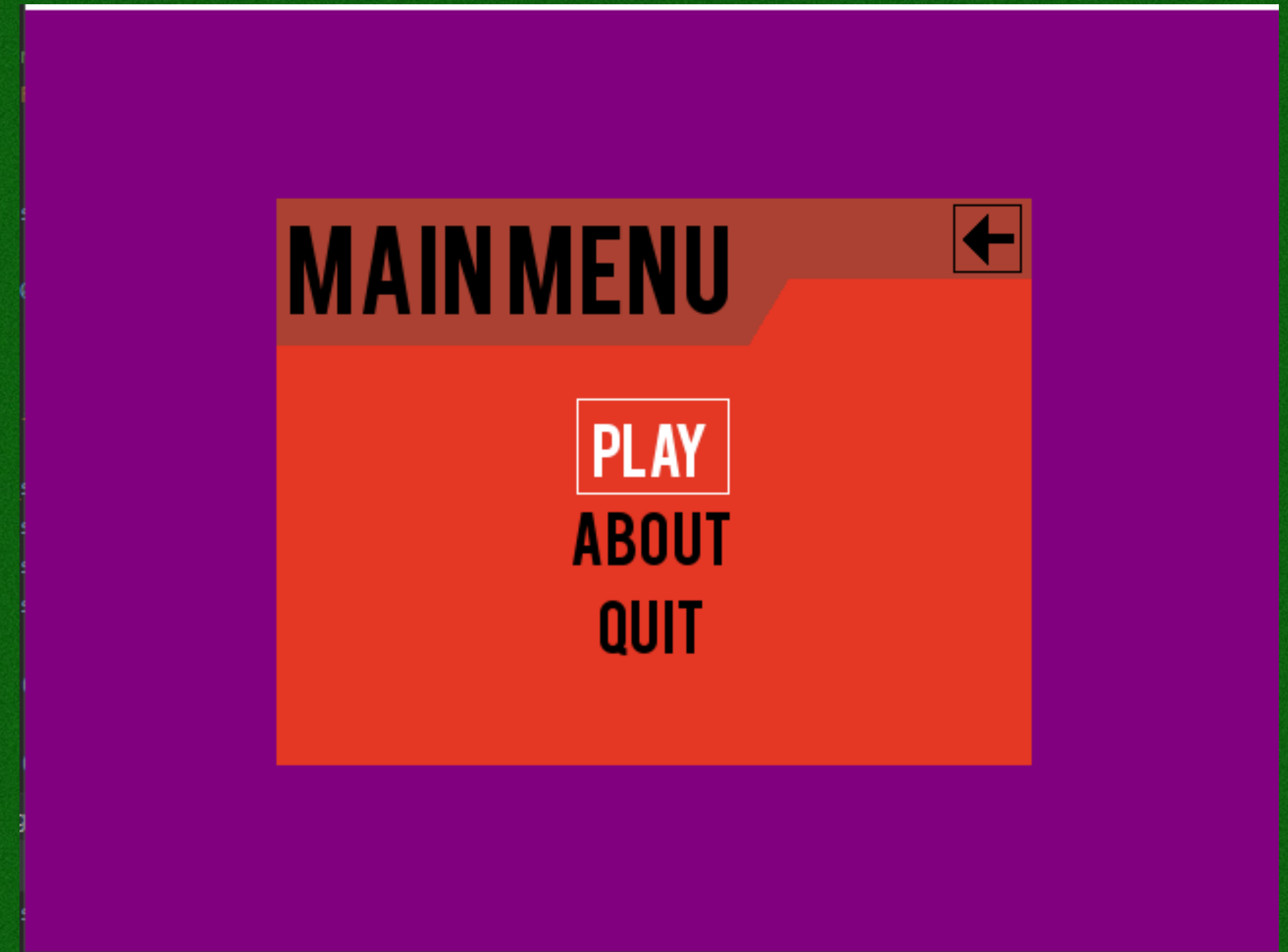
г. Владивосток
2020

Введение

Идея проекта:

- Реализация игры "плитки фортепиано"(mobile) на rpgame

Конкуренты: Piano Tiles 1, 2



Описание реализации

- При создании проекта использовался framework pygame и библиотека pygame-menu, для более упрощенного создания главного меню программы
- game.py - основной файл проекта(игра)
- main_menu.py - файл меню игры
- /data - папка для хранения файлов(звуков и изображений)



Возможности программы

- Возможность играть в эту игру =)
- Система звезд(3 звезды = победа)
- Мелодии при поражении и победе
- Создание своих карт через текстовый файл
-

Вывод

1. Почему именно этот проект?

- Российская разработка
- Open-Source проект
- Понятный код =) (для дальнейшего изменения)
- Единственная программа повторяющая "Piano Tiles"(mobile) на ПК

2. Что можно добавить в будущем:

- Возможность изменять/создавать уровни прямо в игре
- Несколько уровней в одной игре
- Фейковые плитки
- Создать уровень, который будет создаваться сам(random)
- Возможность изменения сложности(скорости) в главном меню
- Пауза при сворачивании окна