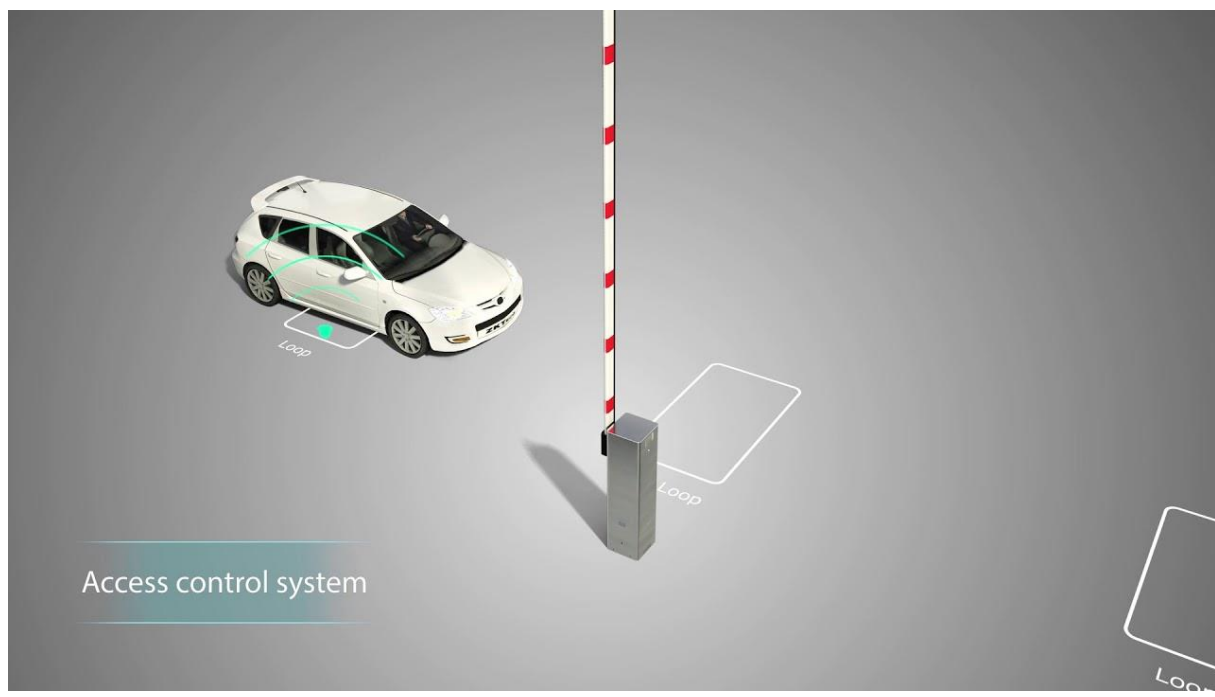


Raport Tehnic al Proiectului:
Barieră Auto Automatizata



Cuprins

Introducere.....	2
Componente Hardware.....	3
Schema Bloc circuit.....	17
Pseudocod.....	18
Cod.....	23
Fotografii Proiect.....	29

1.Introducere

Acest proiect are ca scop realizarea unei bariere auto controlate de un senzor de proximitate. Bariera se va ridica automat atunci când un vehicul se apropie și va reveni în poziția inițială după ce vehiculul a trecut. În plus, bariera poate fi controlată manual prin intermediul unei telecomenzi cu infraroșu (IR).Controlul cu telecomanda a fost gandit in scopul utilizarii sistemului chiar daca senzorul ar ceda .

Sistemul realizat poate fi aplicat în diverse domenii și poate fi integrat în multiple tipuri de sisteme, după cum urmează:

Sisteme de Control al Accesului: În clădiri de birouri, complexe rezidențiale sau unități industriale.

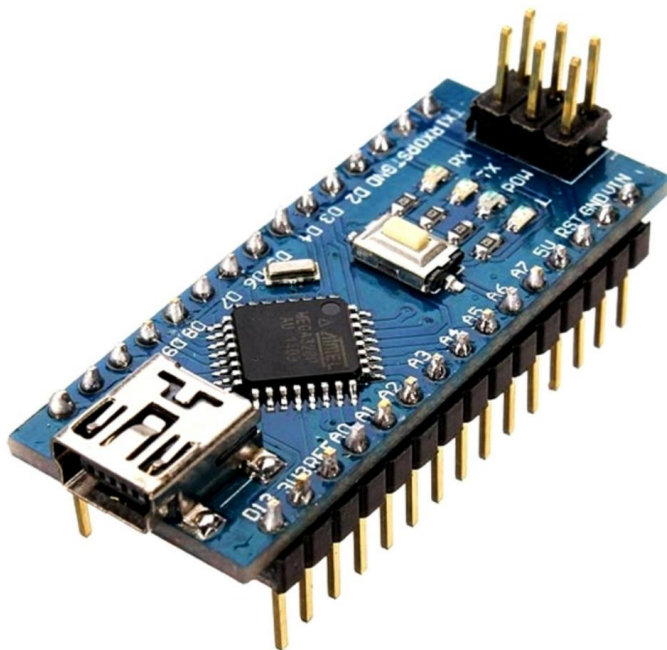
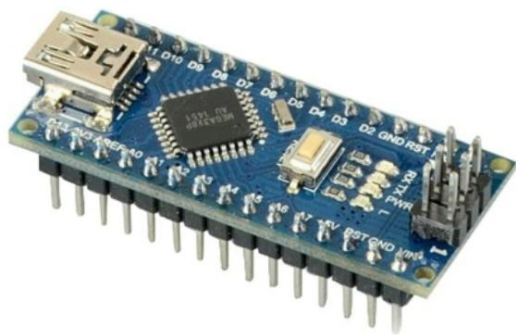
Gări și Aeroporturi: În aceste locații, managementul eficient al fluxului de vehicule este esențial. Bariera auto poate fi utilizată pentru a gestiona accesul la zonele de încărcare și descărcare, precum și la parările pentru pasageri.

Unități Medicale: În spitale și clinici, unde accesul rapid și controlat este crucial.

Usi Glisante și Sisteme de Control Acces pentru Pietoni: Tehnologia poate fi adaptată pentru a controla ușile glisante automate în clădiri comerciale sau rezidențiale.

2. Componente Hardware utilizate

Arduino Nano: Placa de dezvoltare principală.



Specificatii Tehnice:

Tensiune de funcționare: 5 V;

Tensiune de alimentare Jack: 7 V - 12 V;

Pini I/O: 14;

Pini PWM: 6 (din cei 14 de I/O);

Pini analogici: 8;

Memorie flash: 32 KB, din care 2 KB ocupați de bootloader;

Frecventa de funcționare: 16 MHz.

Dimensiuni: 45 mm x 18 mm;

.....
Servo Motor: Pentru ridicarea și coborârea barierei.



Caracteristici tehnice:

Tensiune de alimentare: 4.8V - 6V;

Consum redus de curent;

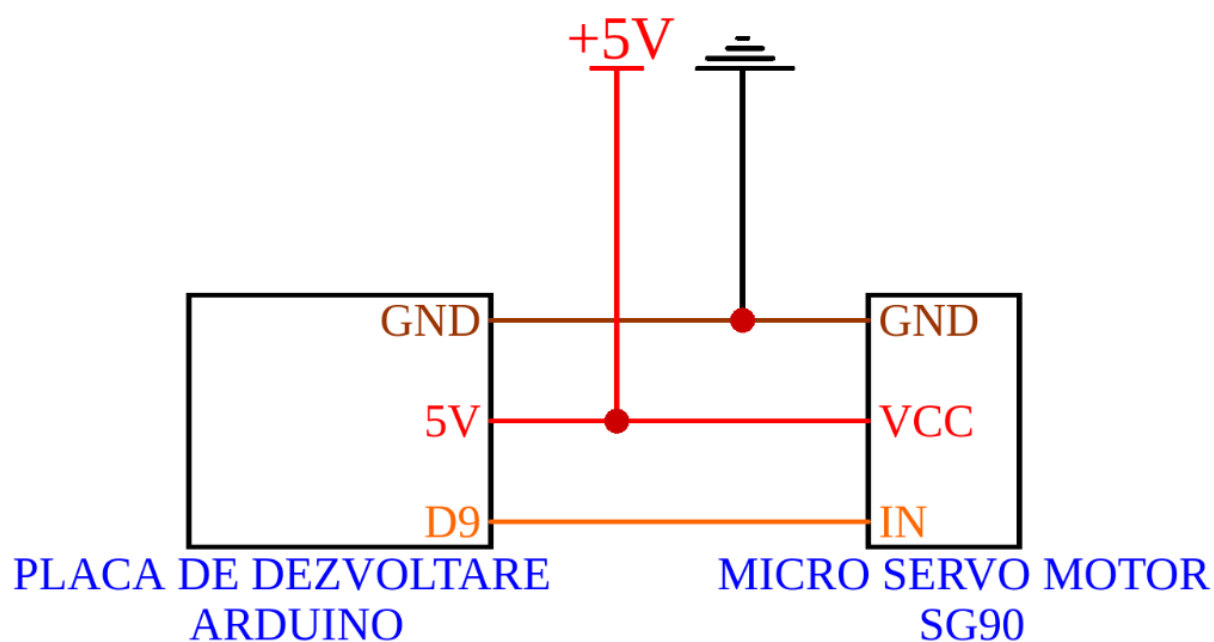
Viteza de funcționare: 0.12 s/60o @ 4.8 V;

Cuplu în blocare la 4.8V: 1.8 kgf*cm;

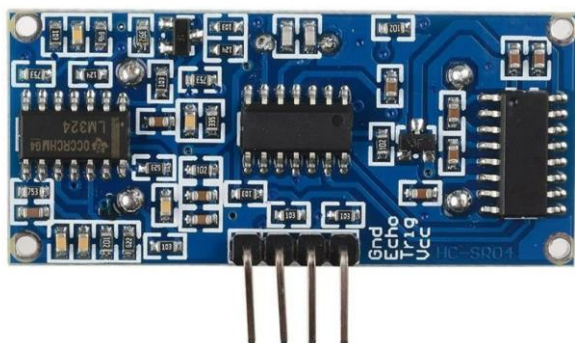
Frecvență PWM: 50Hz (conform datasheet-ului anexat);

Temperatura de funcționare: -30° C - +60° C.

Dimensiuni: 21.5 x 11.8 x 22.7 mm



Senzor de proximitate (HC-SR04): Pentru detectare



Specificații:

Tensiune de alimentare: 5 VDC

Consum de curent static: mai puțin de 2 mA

Unghiul fasciculului senzorului: mai puțin de 15°

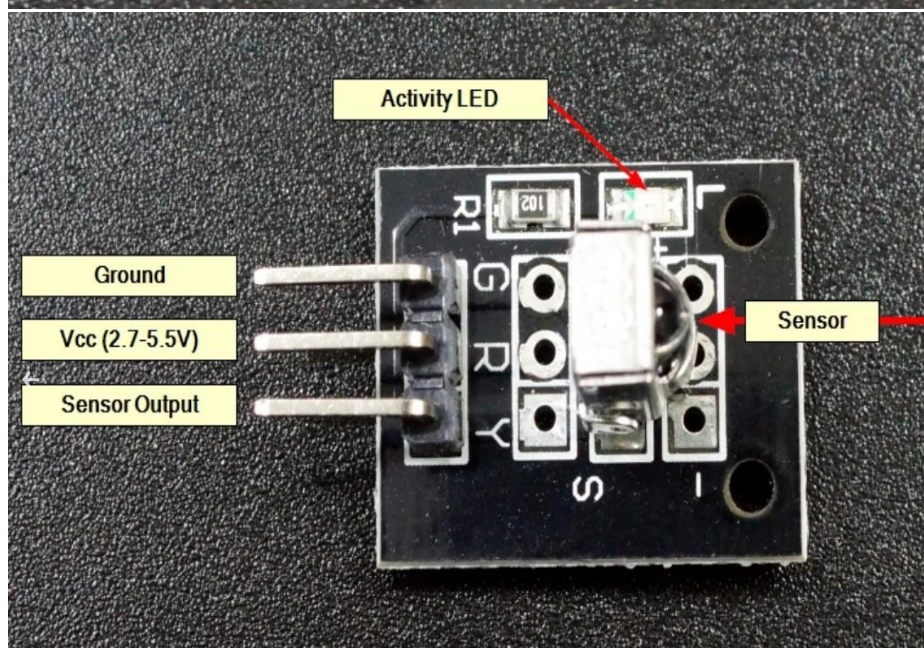
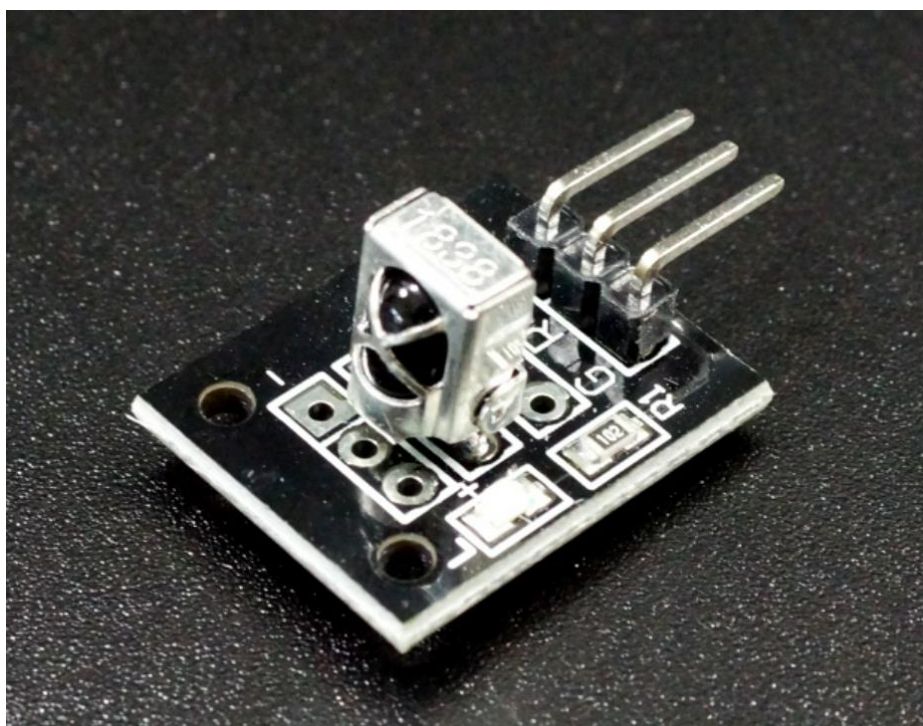
Interval de detectare: 2 cm până la 450 cm

Rezoluție: 0,3 cm

Notă: Nu conectați senzorul în timp ce circuitul este alimentat. Acest lucru poate duce la deteriorarea sau o ușoară degradare a performanței.

.....

Receptor IR (TSOP4838 sau similar): Pentru recepționarea semnalelor de la telecomandă.



DESCRIERE:

Modulul receptor IR VS1838 detectează infraroșu (IR) în spectrul utilizat în mod obișnuit pentru telecomandă IR sau senzori de intruziune IR.

G or '-' = Ground

Pin central sau R = Vcc (de obicei 3.3 or 5V)

Y or S = Digital Output. De obicei se conectează la pinul de intrare digitală de pe MCU

.....

Telecomandă IR: Pentru controlul manual al barierei.



Caracteristici tehnice:

Tensiune de alimentare: 3V;

Baterie litiu CR2032;

Frecvența de modulație: 38 KHz;

Raza de acțiune: 8-10 m

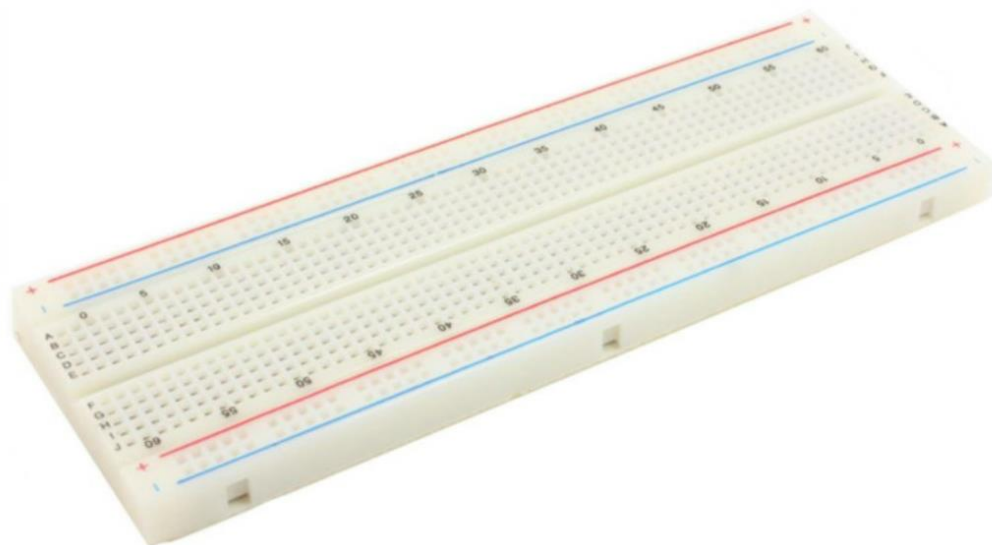
Prezintă buton de schimbare a canalelor și de control al volumului.

Telecomanda poate fi folosită împreună cu un receptor infraroșu și este utilă pentru a trimite comenzi la distanță.

Are o rază de acțiune destul de mare și poate fi utilizată, de exemplu, pentru a porni și opri roboți sau, având un număr destul de mare de butoane, pentru a controla un MP3 Player sau alte dispozitive complexe.

.....

Breadboard:



Caracteristici tehnice:

Dimensiuni: 16.5 x 5.4 x 0.85mm;

Număr de puncte: 830;

Diametru fir necesar: 0.8mm.

Acest breadboard de calitate bună este perfect pentru proiectele dumneavoastră de test în care doriți să vedeți rapid cum funcționează un montaj. Pentru un contact cat mai bun al firelor, conexiunile interne sunt placate cu un aliaj de nichel și bronz.

Conexiunile interne de la breadboard sunt realizate orizontal sau vertical, conform pozei atașate.

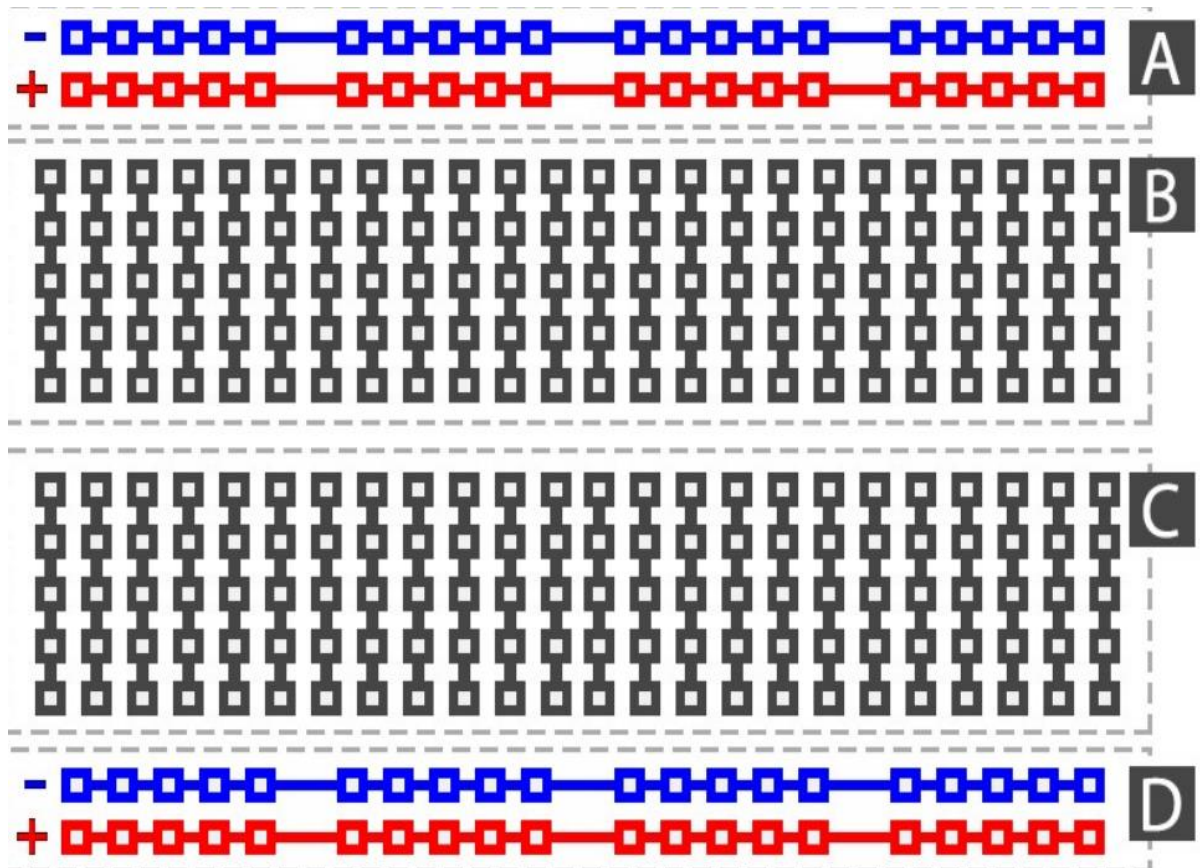
Aplicațiile acestui produs sunt foarte multe, fiind recomandat atunci când începeți să învățați electronică, putând crea foarte multe montaje fără să fiți nevoiți să faceți lipituri.

Utilizarea unui breadboard este recomandată în momentul în care ne dorim construirea rapidă și ușoară a unui circuit. Acesta este o placă de plastic cu găuri și contacte metalice în interior, ce permite conectarea prin fire a elementelor de circuit, fără a mai fi nevoie să le lipim.

Utilizare împreună cu Arduino

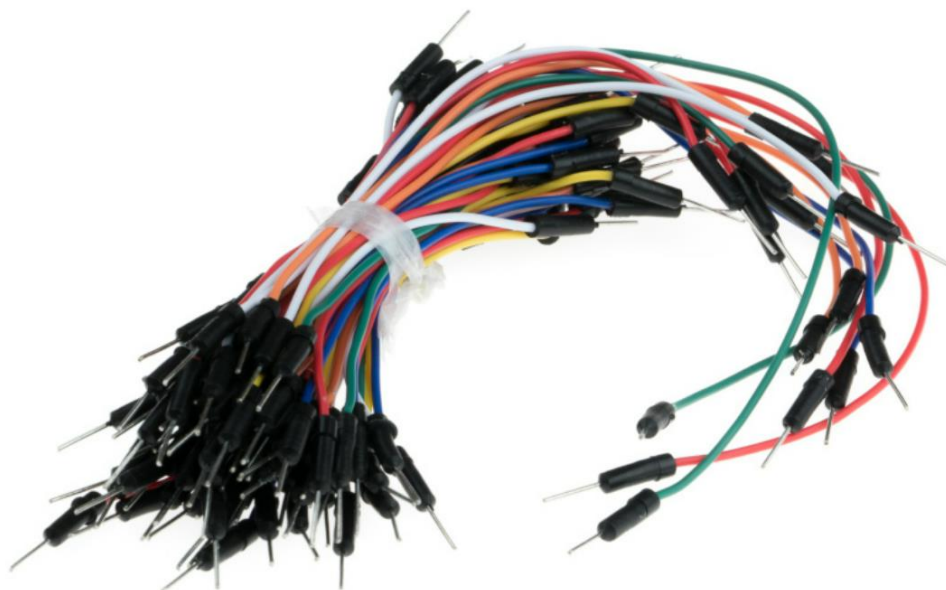
Breadboardurile pot avea diverse dimensiuni. “Anatomia” de bază a acestora se poate observa în imaginea alaturată:

- **secțiunile orizontale A și D vor fi folosite de obicei pentru alimentare;**
- **în secțiunile verticale B și C vom insera elementele de circuit;**



.....

Fire de conexiune :



INFORMAȚII

Acest set conține aproximativ 65 de cabluri cu următoarele lungimi:

25 cm

20.3 cm

16.7 cm

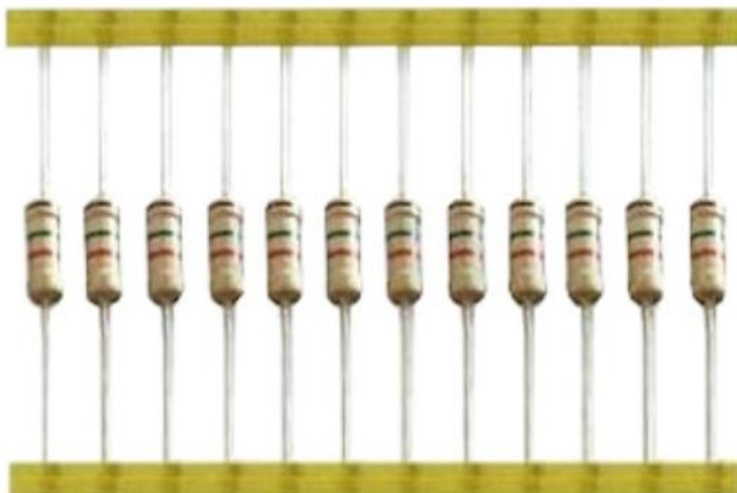
15.7 cm

11.7 cm

Cablurile sunt de tip tată - tată și sunt ideale pentru semnale analogice sau digitale date de plăcuțe de dezvoltare sau module sau circuite integrate.

.....

Rezistențe:



INFORMAȚII

Rezistor 0.25W 220Ω

Tip: CFR1/4

Valori 0.1 Ohm pana la 22M Ohm

Toleranta: ±5%

Putere maxima la 70°C: 0.25W

Dimensiuni: 2.5 x 6,8 mm

.....

BUTON MINI 6X6X5, 4 PINI:

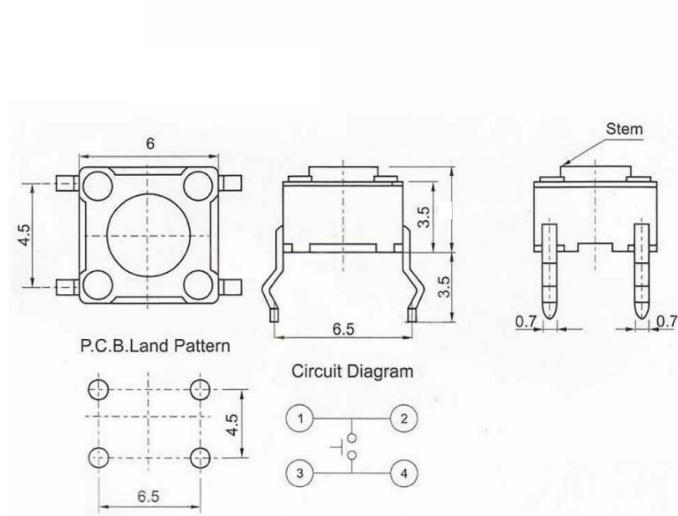


Buton de mici dimensiuni cu 4 pini, compatibil cu Breadboard.

Specificatii:

Dimensiuni mm: 6 x 6 x 5

Distanța între pini: 4.5mm x 6.5mm



5 Leduri de diferite culori :

La acest proiect avem nevoie de 2 rosii, 2 verzi, 1 galben



INFORMAȚII

- **2 LED-uri roșii 3 mm cu lentile difuze;**
- **1 LED galbene 3 mm cu lentile difuze;**
- **2 LED-uri verzi 3 mm cu lentile difuze;**

.....

Cablu miniUSB(in cazul in care arduino nano nu vine cu el)

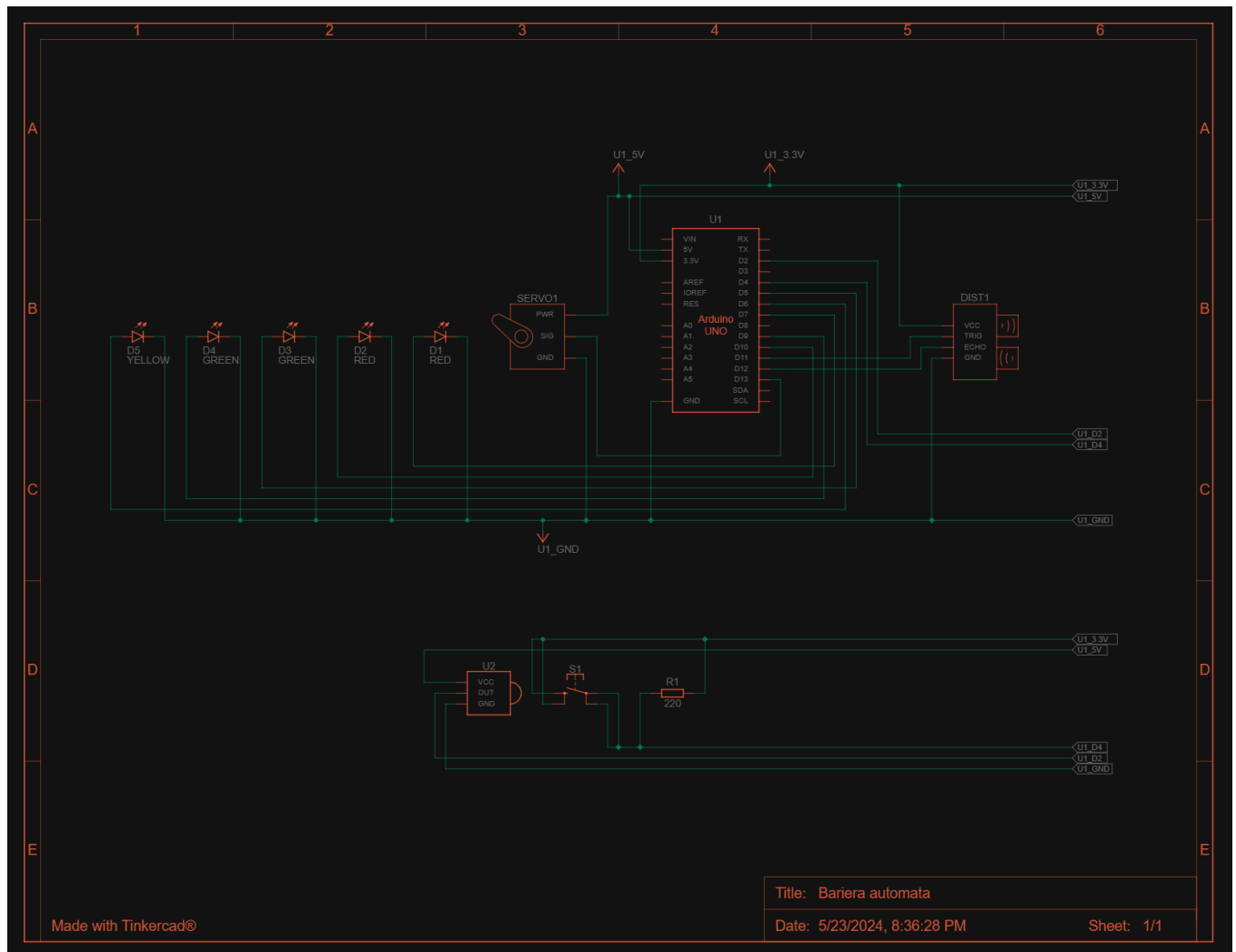


Cu acest cablu puteti conecta dispozitive cu port miniUSB la calculator sau laptop (pe port USB 2.0)

Lungime cablu: 1.5m

.....

Schema Bloc circuit



Pseudocod

Variabile Globale

```
Servo servo      // Obiect pentru controlul servo motorului
int trigPin = 11  // Pin pentru semnalul de declanșare al senzorului
de proximitate
int echoPin = 12  // Pin pentru semnalul de ecou al senzorului de
proximitate
long duration     // Durata semnalului de ecou
int distance      // Distanța măsurată de senzor
const int RECV_PIN = 2 // Pin pentru receptorul IR
IRrecv irrecv(RECV_PIN) // Obiect pentru recepția semnalelor IR
decode_results results // Structură pentru rezultatele decodificării
semnalelor IR
int mode = 0      // Mod de operare curent (0 pentru automat, 1
pentru telecomandă)
int butonPin = 4  // Pin pentru buton
bool lastButtonState = LOW // Starea precedentă a butonului
bool currentButtonState = LOW // Starea curentă a butonului
```

Funcția setup()

INITIALIZEAZĂ comunicarea serială la 9600 baud

ACTIVEAZĂ receptorul IR

ATAȘEAZĂ servo motorul la pinul 13

SETARE servo motor la poziția 180 grade

AȘTEAPTĂ 2 secunde

CONFIGUREAZĂ pinii pentru LED-uri ca output

CONFIGUREAZĂ pinul butonului ca input

CONFIGUREAZĂ trigPin ca output

CONFIGUREAZĂ echoPin ca input

// Funcția pentru modul automat

Funcția ridica_automat()

SET trigPin LOW

AȘTEAPTĂ 2 microsecunde

SET trigPin HIGH

AȘTEAPTĂ 10 microsecunde

SET trigPin LOW

MĂSOARĂ durata semnalului de ecou folosind echoPin

CALCULEAZĂ distanța în baza duratei semnalului de ecou

Dacă distanța este mai mică sau egală cu 10 cm:

SETARE servo motor la 180 grade (ridică bariera)

APRINDE LED-ul verde

STINGE LED-ul roșu

AȘTEAPTĂ 3 secunde

STINGE LED-ul verde

APRINDE LED-ul roșu

Altfel:

SETARE servo motor la 100 grade (coboară bariera)

APRINDE LED-ul roșu

Dacă distanța este mai mare de 20 cm:

APRINDE LED-ul 1 (verde)

STINGE LED-ul 2 și LED-ul 3

Altfel dacă distanța este între 14 și 20 cm:

APRINDE LED-ul 1 și LED-ul 2

STINGE LED-ul 3

Altfel:

APRINDE LED-ul 1, LED-ul 2 și LED-ul 3

Funcția mod telecomanda()

Dacă receptorul IR primește un semnal:

Afișează codul IR primit

Dacă semnalul este repetitiv:

Continuă decodificarea următorului semnal

Dacă codul IR este 0xF30CFF00 (comanda pentru servo la 180 grade):

SETARE servo motor la 180 grade (ridică bariera)

APRINDE LED-ul verde

STINGE LED-ul roșu

Afișează mesajul "rotit cu 180"

Altfel dacă codul IR este 0xE718FF00 (comanda pentru servo la 100 grade):

SETARE servo motor la 110 grade (coboară bariera)

STINGE LED-ul verde

APRINDE LED-ul roșu

Afișează mesajul "rotit cu 130"

Continuă cu următoarea decodificare

Funcția loop()

// Funcția principală de execuție

CITEȘTE starea curentă a butonului

Dacă butonul a fost apăsat (tranziție de la LOW la HIGH):

AȘTEAPTĂ 50 milisecunde (debouncing)

Dacă butonul este încă apăsat:

Comută între modurile de operare (automat sau telecomandă)

Dacă modul curent este automat:

Afișează mesajul "Mod: ridica_automat"

Altfel:

Afișează mesajul "Mod: mod_telecomanda"

ACTUALIZEAZĂ starea precedentă a butonului

Dacă modul curent este automat:

APELEAZĂ funcția ridica_automat()

Altfel:

APELEAZĂ funcția mod_telecomanda()

Cod

```
#include <IRremote.h>

#include <Servo.h>

Servo servo;

int trigPin = 11;

int echoPin = 12;

long duration;

int distance;

const int RECV_PIN = 2; // Pinul pe care este conectat receptorul IR
IRrecv irrecv(RECV_PIN);

decode_results results;

int state = 0; // Inițializăm variabila de control a while

int mode = 0;

int currentMode = 0;      // 0 pentru ridica_automat, 1 pentru
mod_telecomanda

int butonPin = 4;

bool lastButtonState = LOW; // Starea precedentă a butonului

bool currentButtonState = LOW; // Starea curentă a butonului

void setup() {

    Serial.begin(9600); // Inițializează comunicația serială cu PC-ul
```

**irrecv.enableIRIn(); // Activează receptorul IR pentru a primi
semnale**

servo.attach(13); // Conectează servo la pinul 9

Serial.println("Ready to receive IR signals");

servo.attach(13);

servo.write(180);

delay(2000);

pinMode(7,OUTPUT);

pinMode(6,OUTPUT);

pinMode(5,OUTPUT);

pinMode(10,OUTPUT);

pinMode(9,OUTPUT);

pinMode(4,INPUT);

//Sets the trigPin as an Output

pinMode(trigPin,OUTPUT);

//Sets the echopin as an Input

pinMode(echoPin, INPUT);

}

void ridica_automat(){

//functia pentru modul automat

digitalWrite(trigPin, LOW);

delayMicroseconds(2);

digitalWrite(trigPin, HIGH);

```

    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(trigPin, LOW);
    duration = pulseIn(echoPin,HIGH);
    distance = duration*0.034/2;
    Serial.println("Distance:");
    Serial.print(distance);
    if(distance<= 10)
    {
        servo.write(180);
        digitalWrite(9, HIGH);
        digitalWrite(10,LOW);
        delay(3000);
        digitalWrite(9,LOW);
        digitalWrite(10,HIGH);
    }
    else
    {
        servo.write(100);
        digitalWrite(10, HIGH);
    }

    if (distance > 20) {
        digitalWrite(7, HIGH); // Aprindem LED-ul 1
        digitalWrite(6, LOW); // Stingem LED-ul 2
    }

```

```

    digitalWrite(5, LOW); // Sting LED-ul 3
} else if (distance >=14 && distance <=20) {
    digitalWrite(7, HIGH); // Aprindem LED-ul 1
    digitalWrite(6, HIGH); // Aprinde LED-ul 2
    digitalWrite(5, LOW); // Sting LED-ul 3
} else {
    digitalWrite(7, HIGH); // Aprindem LED-ul 1
    digitalWrite(6, HIGH); // Aprinde LED-ul 2
    digitalWrite(5, HIGH); // Aprinde LED-ul 3
}
}

void mod_telecomanda(){
//functia pentru modul telecomanda
if (irrecv.decode()) {
    // Identificăm butonul și afișăm codul IR asociat
    Serial.print("Received IR code: ");
    Serial.println(irrecv.decodedIRData.decodedRawData, HEX);

    if (irrecv.decodedIRData.flags & IRDATA_FLAGS_IS_REPEAT) {
        irrecv.resume(); // Continuă cu următoarea decodificare
        return;
    }
}

```

```

    if (irrecv.decodedIRData.decodedRawData == 0xF30CFF00) { //
Comanda pentru servo la 180

    servo.write(180);

    digitalWrite(9, HIGH);

    digitalWrite(10, LOW);

    Serial.println("rotit cu 180");

    } else if (irrecv.decodedIRData.decodedRawData == 0xE718FF00)
{ // Comanda pentru servo la 100

    servo.write(110);

    digitalWrite(9, LOW);

    digitalWrite(10, HIGH);

    Serial.println("rotit cu 130");

    }

    irrecv.resume();

}

}

void loop() {

    currentButtonState = digitalRead(butonPin); // Citește starea
butonului

    // Detectează o apăsare de buton (tranziție de la LOW la HIGH)
    if (currentButtonState == HIGH && lastButtonState == LOW) {

        // Debouncing - așteaptă puțin și verifică din nou starea
butonului

```

```
delay(50);

if (digitalRead(butonPin) == HIGH) {
    // Comută între moduri
    currentMode = !currentMode;

    // Afișează modul curent pentru debugging
    if (currentMode == 0) {
        Serial.println("Mod: ridica_automat");
    } else {
        Serial.println("Mod: mod_telecomanda");
    }
}

// Actualizează starea precedentă a butonului
lastButtonState = currentButtonState;

// Apelează funcțiile corespunzătoare în funcție de modul curent
if (currentMode == 0) {
    ridica_automat();
} else {
    mod_telecomanda();
}
}
```


Fotografii Proiect

