

Синтаксис JavaScript

Программа на JavaScript состоит из переменных, операторов, функций, объектов и других конструкций языка. Они будут подробно рассмотрены в данном учебнике. А в этой теме я расскажу, как они пишутся в коде программы. **Синтаксис JavaScript** обыкновенный и во многом совпадает с другими языками программирования.

Пробелы и перевод строки

JavaScript не требует присутствия пробелов между переменными и многими операторами. Но позволяет ставить пробелы там, где Вам нужно:

```
9  a=5;  
10 b = 10;
```

В вызовах функций тоже можно ставить пробел:

```
11 alert(a);  
12 alert ( b );
```

Перевод строки тоже можно производить там, где Вам удобно. Есть одно исключение: нельзя делать перевод строки внутри текста, находящегося в кавычках. Подробнее этот вопрос будет рассмотрен при изучении строк. В остальных случаях Вы сами решаете, где переводить строку.

Можно написать так:

```
9  a=5;  
10 b=10;
```

А можно так:

```
13 a=5; b=10;
```

Но всё же, каждый оператор и каждый вызов функции желательно писать в отдельной строке. Ведь это значимая часть программы. Найти её в дальнейшем будет гораздо проще, если она будет располагаться на отдельной строке.

Также, в любом месте программы можно вставить пустую строку.

Точка с запятой

В большинстве алгоритмических языков программирования, операторы и вызовы функций разделяются точкой с запятой. Раньше JavaScript позволял во многих случаях этого не делать. Однако, я рекомендую ставить точку с запятой после каждого оператора и вызова функции. Этого требует современный стандарт языка. Исключение составляют конструкции, для которых предусмотрены свои знаки.

```
16 if (x>80)
17 {
18   a=5;
19 }
```

Регистр символов

При написании ключевых слов языка учитывается регистр символов. Используются как большие, так и маленькие буквы. И их именно так и нужно писать, иначе программа подумает, что это какая-то другая функция или метод. Пример:

```
20 f.charAt(2);
```

При написании своих названий, например, при создании переменных, тоже учитывается регистр символов. `company` и `Company` - это две разные переменные.

Комментарии

В коде скрипта можно писать комментарии. Они бывают однострочные и многострочные. Однострочный начинается с двойного слеша и идёт до конца строки. Многострочный начинается с тега `/*` и заканчивается тегом `*/`. Все строки, которые находятся между этими тегами, являются комментарием. Пример:

```
21 /* Это комментарий,  
22 занимающий  
23 несколько строк */  
24  
25 let x = 1; //Комментарий
```

Комментарии используются для пояснения кода скрипта, чтобы было проще понять, как он работает.