

Haciendo uso de la estructura If- Else If.

1er Ejercicio

Se desea calcular el salario neto semanal de un trabajador en función de su número de horas trabajadas y la tasa de impuestos:

- Las primeras 35H = 800 Bs
- Después de 35h = por 1.5 de la tarifa

Las tasas de Impuestos son:

- a) Los primeros 60.000 Bs. son libres de impuestos
- b) Los siguientes 40.000 Bs tienen un 25% de impuestos
- c) Los restantes, un 45% de impuestos

La Tarifa horaria es de 800 Bs

Se desea escribir el nombre, el salario bruto, luego la tasa y luego el salario neto

2do Ejercicio

Realice un programa que lea las longitudes de los lados a, b y c de un triángulo expresadas en centímetros y determine qué tipo de triángulo es:

- a) Equilátero (tiene los tres lados iguales)
- b) Escaleno (tiene dos lados iguales)
- c) Isósceles (tiene los lados desiguales)

El programa debe mostrar las longitudes introducidas por el usuario en centímetros y determinar qué tipo de Triángulo es

Haciendo uso de la estructura Switch.

3er Ejercicio

Realice un programa que simule una cajero electrónico, este cajero utiliza moneda extranjera (\$), el usuario posee en su cuenta un saldo a su favor de \$1.250., al inicio muestra un mensaje de bienvenida y un menú de opciones para consulta de saldo, retiro de fondo, deposito en efectivo, y la opción de salir del sistema.

Premisas.

*Si el usuario realiza consulta, debe reflejar por pantalla el saldo en \$.

*Si el usuario realiza un retiro de fondo, debe reflejar el monto retirado y el saldo disponible en cuenta. Pero si el monto excede debe mostrar un mensaje de saldo insuficiente

*Si el usuario realiza un depósito, se debe reflejar el monto depositado más el monto actual donde se suma dicho depósito.

*si el usuario introduce una opción incorrecta, debe emitir un mensaje de error, volviendo al menú de opciones.

*El usuario solo podrá salir del sistema cuando pulse la opción de salir, mostrando un mensaje donde se agradece por uso del cajero electrónico. De lo contrario, debe volver al menú de opciones.