Checando a acessibilidade dos aplicativos Vamos Rachar e Álcool ou Gasolina

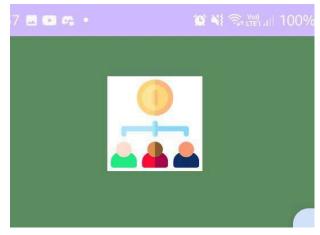
Vamos Rachar (Não foi feito modo escuro para esse app)



Todos os apontamentos de melhoria do Accessibility Scanner

Ajustei a imagem adicionando um fundo branco no ícone e alterei a cor do background, pois o contraste não estava adequado.





Alterei a cor do texto para melhorar o contraste e deixei o tamanho escalável usando a medida sp. Em algumas ocasiões é preciso ampliar o texto, então é preciso que esteja numa medida compatível com essa função.



\$ RACHADOR \$

Para esse primeiro input alterei o tamanho da área clicável, a cor do placeholder e o texto, pois o scanner de acessibilidade informou que não seria interessante dois itens terem a mesma descrição (o resultado também apresenta R\$0,00)

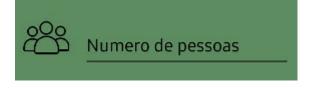




```
<EditText
android:id="@+id/editText"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginTop="28dp"
android:backgroundTint="@color/black"
android:ems="10"
android:hint="Digite o valor"
android:inputType="number|numberDecimal"
android:minWidth="48sp"
android:minHeight="48sp"</pre>
```

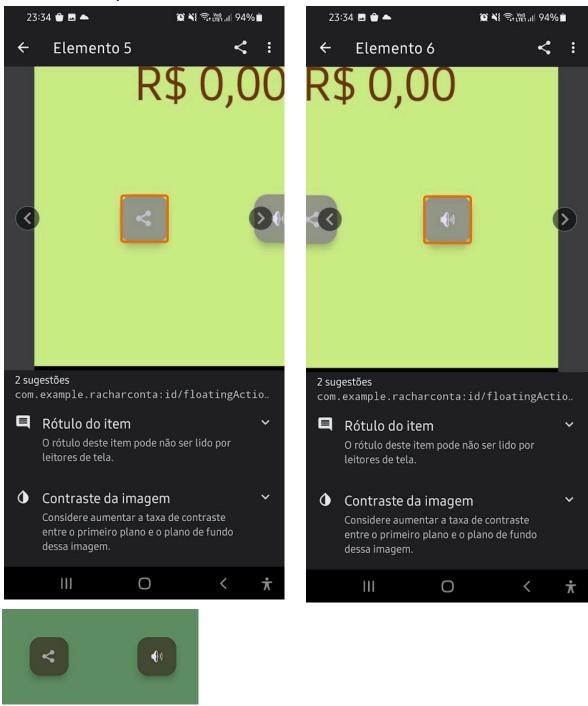
Para o segundo input alterei o tamanho da área clicável, a cor do placeholder e fiz uma alteração colocando número sem abreviatura.

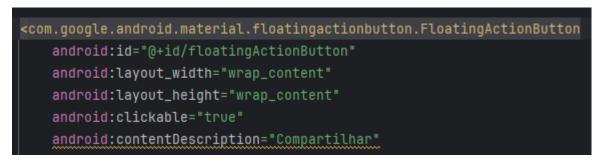




```
<EditText
android:id="@+id/editText"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginTop="28dp"
android:backgroundTint="@color/black"
android:ems="10"
android:hint="Digite o valor"
android:inputType="number|numberDecimal"
android:minWidth="48sp"
android:minHeight="48sp"</pre>
```

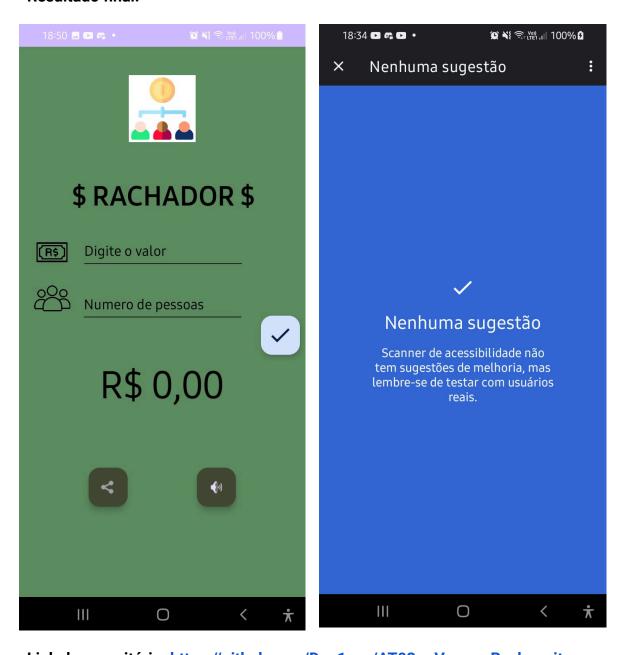
Para os botões flutuantes alterei a suas cores para contrastar com o background e adicionei descrições a eles





```
<com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton
android:id="@+id/floatingActionButton2"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:clickable="true"
android:contentDescription="Ouvir resultado"</pre>
```

Resultado final:



Link do repositório: https://github.com/Dan1exe/AT03---Vamos-Rachar.git

Álcool ou Gasolina

Todos os apontamentos de melhoria do Accessibility Scanner foram praticamente os mesmos para o modo escuro, somente com uma diferença referente ao último texto.

Não consegui alterar o texto "Com qual combustível"



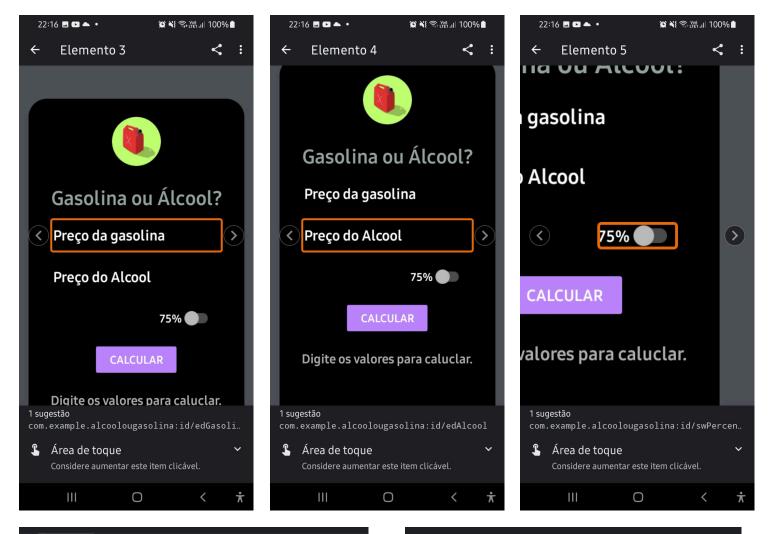


A área que engloba os demais componentes agora é responsiva. No mo claro também.



```
<LinearLayout
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:background="@drawable/rounded_layout"
android:backgroundTint="?android:backgroundTint"
android:minWidth="50dp"
android:orientation="vertical"
android:textSize="30sp"
app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toTopOf="parent">
```

Áreas aumentadas para melhorar a ação de clique



```
<Switch
android:id="@+id/swPercentual"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_gravity="right"
android:layout_marginStart="160dp"
android:layout_marginEnd="30dp"
android:minHeight="62dp"
android:text="75%"
android:textSize="20sp" />
```

```
<EditText
android:id="@+id/edGasolina"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginHorizontal="30dp"
android:ems="10"
android:hint="Preço da gasolina"
android:inputType="numberDecimal"
android:numeric="decimal"
android:textSize="20sp" />
```

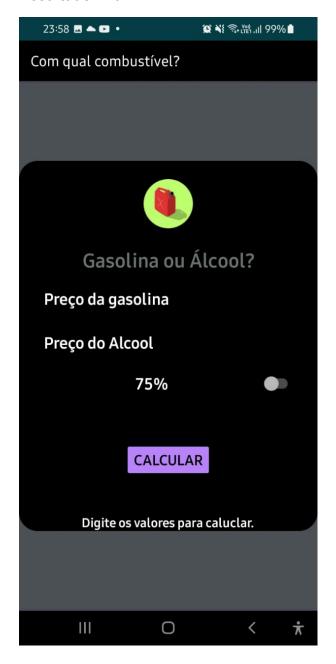
No botão houve ajuste no contraste e no tamanho do texto tanto no modo claro tanto no noturno.



No tema claro precisei corrigir o contraste da frase que aparece por último.



Resultado final





Link do repositório: https://github.com/Dan1exe/AT03---lcool-ou-gasolina.git

SPOTIFY:

O scanner de acessibilidade achou várias insistências desde botões muito pequenos, contraste mal balanceado, ícones sem descrição e tamanho do texto.

