

Trabajo Práctico de Repaso – 1° Parcial



Consideraciones



- Debe estar documentado.
- Debe cumplir con las buenas prácticas de la programación.
- Debe cumplir con el enunciado del ejercicio.
- Debe funcionar cumpliendo las condiciones del enunciado.
- Si el programa no cumple con las condiciones del enunciado, por más que funcione se considerará DESAPROBADO.

Ejercicio Nº 1: Realizar un programa que dado un número entre 0,0001 y 0,9999 (y de no más de 4 cifras decimales), obtenga y muestre la correspondiente fracción irreducible.

Por ejemplo, el número 0,25 se puede obtener a partir de 25/100, o de 2/8, o de 1/4, entre otros.

La fracción irreducible, está formada por un numerador y un denominador que son primos entre sí. Ej: 1/4

Ejercicio Nº 2:

En un videoclub se ofrece la promoción de llevarse tres películas por el precio de las dos más baratas. Haga un programa que, dados los tres precios de las películas, determine la cantidad a pagar.

Ejercicio Nº 3:

Escriba un programa que reciba cuatro calificaciones de un estudiante y devuelva el promedio y la máxima y la mínima calificación.

Ejercicio Nº 4:

Escribir una instrucción switch que examine el valor de una variable de tipo carácter llamada color y escriba uno de los siguientes mensajes dependiendo de su valor: a) ROJO, si color tiene asignado r o R, b) VERDE, si color tiene asignado v o V, e) AZUL, si color tiene asignado a o A, el) NEGRO, si color tiene asignado cualquier otro carácter.

Ejercicio Nº 5:

Escribir un programa interactivo que lea un valor entero positivo y determine lo siguiente: i) Si el entero es un número primo. ii) Si el entero es un número de Fibonacci comprendido entre los primeros 15 números de la serie. Escribir el programa de forma que se ejecute repetidamente, hasta que se introduzca como valor de entrada un cero. Comprobar el programa con varios enteros.