

Laboratorio de Computación I -2021Trabajo Práctico N°3 - Sentencia SWITCH

Ejercicio N°1: Encuentra todos los errores del siguiente programa C:

```
/* Ejemplo de programa para la sentencia switch case */

#include <stdio.h>

main ()
{
float precio_libro, precio_netto;
float descuento;
int cod_cliente;

printf("Introduzca el precio del libro:\n");
scanf("%f", &precio_libro);
printf("Introduzca el código del cliente:\n");
scanf("%d", &cod_cliente);

switch (codigo) {
case 1 : /* Clientes registrados */
descuento = 0.1;
precio_netto = precio_libro - (precio_libro * descuento);
break;

case 2 : /* Mayoristas */
descuento = 0.15;
precio_netto = precio_libro - (precio_libro * descuento);
break;

case 3: /* Empleados de la empresa */
descuento = 0.17;
precio_netto = precio_libro - (precio_libro * descuento);
break;

default: /* Nuevos clientes */
descuento = 0.05;
precio_netto = precio_libro - (precio_libro * descuento);
break;
}

printf("El precio neto del libro es %f\n", precio_netto);
getch
}
```

Ejercicio N° 2:

1. Programa que indica la correspondencia de un número introducido por el usuario con un mes del año.
2. Ingresar dos números enteros por pantalla. El usuario debe seleccionar la operación a realizar: suma, resta, multiplicación o división. Mostrar los resultados por pantalla.
3. Escriba un programa que lea el número de la asignatura y muestre por pantalla el nombre de la asignatura de acuerdo a la siguiente tabla.

Asignatura	Código
Técnicas de organización empresarial	132
Matemática discreta	402
Elementos de programación	111
Física	171
Sistemas electrónicos digitales	120

Ejercicio N° 3: Realizar los siguientes programas usando SWITCH.

1. Realice un programa que imprima en pantalla el siguiente Menú:

.....:Sistema de pedidos:.....

- 1 – Bebidas
- 2 – Comidas
- 3 – Postres
- 4 - Salir

.....
Elija una opción...

Complete el programa para que se imprima en pantalla la opción seleccionada por el usuario y que muestre un mensaje de error si el número ingresado no está entre 1 y 4.

- 2 – Escriba un programa en Lenguaje C que solicite el ingreso de dos números enteros y que luego permita seleccionar si se sumarán, restarán, dividirán o multiplicarán y muestre el resultado por pantalla.

- 3- Construir un programa que simule el funcionamiento de una calculadora que puede realizar las cuatro operaciones aritméticas básicas (suma, resta, producto y división) con valores numéricos enteros. El usuario debe especificar la operación con el primer carácter del primer parámetro de la línea de comandos: S o s para la suma, R o r para la resta, P, p, M o m para el producto y D o d para la división. Los valores de los operandos se deben indicar en el segundo y tercer parámetros. Nota: Se recomienda el empleo de una sentencia switch.

Ejercicios Complementarios:

- 1- Imagine un programa que permita al usuario gestionar la configuración (El color, el tipo de motor, el tamaño de las ruedas, etc.) del auto de sus sueños. Escriba un programa donde utilizando sentencias switch, el usuario pueda configurar su auto. Mostrar en pantalla las opciones del usuario.

2-Escriba un programa que ingrese un numero entre 1 y 5. Si el número es menor que 1 o mayor que 5 mostrar un mensaje de Error. En caso que el valor sea válido mostrar su equivalente en número romano.

3-Escriba un programa que mediante sentencias switch, muestre por pantalla, lo seleccionado por el usuario, con respecto a

- a) Sexo
- b) Edad menor a 21 – mayor a 21
- c) Estudios: Primarios – Secundarios- Superior no Universitario – Universitario – Otros.

Tener en cuenta que deberá utilizar 3 switch diferentes.