

EJERCICIOS DE INTRODUCCIÓN A LA MATERIA - PROGRAMACIÓN I

EJERCICIO 1

- 1.- Descargar y instalar JAVA JDK.
- 2.- Crear un archivo “**HolaMundo**” y grabarlo con la extensión **.java**
- 3.- Incluir en el método un mensaje que diga “Hola Mundo”.
- 4.- Guardar el archivo.
- 5.- Compilar el archivo utilizando el compilador de JAVA (javac)
- 6.- Ejecutar la aplicación utilizando el interpretador de JAVA (java) y el archivo compilado **.class**

EJERCICIO 2

- 1.- Descargar y instalar JAVA JDK.
- 2.- Crear un archivo “**HolaMundo2**” y grabarlo con la extensión **.java**
- 3.- Incluir un método que permita obtener el Nombre del Usuario introducido por el teclado.
- 3.- Incluir en el método un mensaje que diga “Hola Mundo” + [Nombre del Usuario].
- 4.- Guardar el archivo.
- 5.- Compilar el archivo utilizando el compilador de JAVA (javac)
- 6.- Ejecutar la aplicación utilizando el interpretador de JAVA (java) y el archivo compilado **.class**