

Daniel de Jesús Flórez Martínez

Estudiante de Ingeniería de Sistemas
Universidad del Magdalena

✉ Email: danflorezmartinez@gmail.com | ☎ Teléfono: (+57) 301 7648260

🌐 GitHub: <https://github.com/Dan52w>

Perfil Profesional

Estudiante apasionado de Ingeniería de Sistemas con experiencia en desarrollo **backend** de aplicaciones web. Especialista en la creación de **APIs RESTful** utilizando **Java**, **Spring Boot**, y autenticación segura con **JWT**. Con conocimientos sólidos en bases de datos relacionales como **PostgreSQL** y competencias en **frontend** con **React**, **HTML**, **CSS**, y **JavaScript**, estoy preparado para ofrecer soluciones completas y eficientes. Me destaco por mi capacidad de aprendizaje autónomo, resolución de problemas complejos y responsabilidad en el cumplimiento de objetivos.

Educación

Ingeniería de Sistemas
Universidad del Magdalena | 2022-2 – Actualidad
Promedio: 3.6/5

Conocimientos Técnicos

- **Backend:** Java, Spring Boot, JWT, Programación Orientada a Objetos (POO), Principios SOLID, Diseño de APIs REST.
- **Frontend:** HTML, CSS, JavaScript, React, Vite, TailwindCSS.
- **Bases de Datos:** PostgreSQL, SQL, Modelo Entidad-Relación, Consultas, Subconsultas, Triggers, Vistas.
- **Contenedores:** Docker (creación de imágenes y contenedores).
- **Control de Versiones:** Git, GitHub.
- **Prototipado y Modelado:** Figma, StarUML.
- **Herramientas de Desarrollo:** Visual Studio Code, IntelliJ IDEA, PgAdmin, Postman.

Proyectos Relevantes

Sistema de Venta de Tiquetes de Vuelo

- **Descripción:** Desarrollé un sistema completo para la compra y venta de tiquetes aéreos, utilizando una API monolítica en Java con Spring Boot y un frontend interactivo con React y Vite.
- **Backend:** Incluyó autenticación segura con JWT, integración de Spring Security y Docker para la gestión de la base de datos PostgreSQL.
- **Frontend:** Interfaz de usuario construida con React y estilizada con TailwindCSS.

Repositorio Backend: <https://github.com/Dan52w/Aerolinea>

Repositorio Frontend: <https://github.com/Dan52w/Front-Aerolinea>

Juego de Ajedrez

- **Descripción:** Proyecto personal para desarrollar un juego de ajedrez en Java, aplicando principios de POO y lógica avanzada para movimientos y validaciones de piezas.
- **Objetivo:** Demostrar habilidades avanzadas en POO y resolución de problemas.

Repositorio: <https://github.com/Dan52w/Ajedrez>

Sistema de Inventariado

- **Descripción:** Desarrollo de un sistema de gestión de inventarios que permite administrar productos, proveedores, compras, ventas y usuarios con roles específicos.
- **Backend:** Implementación con Spring Boot, MapStruct y Lombok, integrando un modelo robusto de base de datos relacional en PostgreSQL.

Repositorio: <https://github.com/Dan52w/Inventario>

Fortalezas

- Resolución rápida de problemas y toma de decisiones en entornos de desarrollo.
- Habilidad para aprender tecnologías de forma autónoma o instruida.
- Excelentes capacidades de trabajo en equipo y liderazgo.

- Compromiso y puntualidad en el cumplimiento de objetivos.

Herramientas y Tecnologías

- Control de Versiones: Git, GitHub.
- Prototipado: Figma, StarUML.
- Bases de Datos: PgAdmin, MySQL.
- Desarrollo y Pruebas: Visual Studio Code, IntelliJ IDEA, Postman.
- Contenedores: Docker Desktop.