

RaviAnand Mohabir ravianand.mohabir@stud.altekanti.ch https://dan6erbond.github.io

Zusammenfassung M305

Inhalt

1	Aus	wahll	kriterien eines Betriebssystems	2
	1.1	Anv	vendungszweck	2
	1.2	Bed	lienungsart	2
	1.3	Har	dware	2
	1.3.	1	Spezielle Hardware	2
2	Auf	gabei	n eines Betriebssystems	2
	2.1	Prog	grammverwaltung	2
	2.2	Pro	zessmanagement	2
	2.3	Spe	ichermanagement	2
	2.4	Ger	ätetreiber	2
	2.5	Date	eiverwaltung	3
	2.6	Bere	eitstellen der Benutzeroberfläche	3
	2.7	Seci	urity-/Recovery-System	3
3	Auf	bau e	eines Betriebssystems	3
4	Use	r-/Ke	rnel-Mode	4
5	Win	dows	s Editionen	4
	5.1	Win	ndows 7	4
	5.2	Win	ndows 8	5
	5.3	Lize	nzarten	5
6	Linu	ıx Dis	stributionen	5
	6.1	Aufl	bau	5
7	Part	tition	en	0
	7.1	Star	ndards	0
	7.1.	1	MBR	0
	7.1.	2	GPT	0
	7.2	Nan	mensvergabe	0
	7.2.	1	Windows	0
	7.2.	2	Linux	0
8	She	II-Cor	mmands	0

Status:

oximes in Bearbeitung oximes Beendet



1 Auswahlkriterien eines Betriebssystems

1.1 Anwendungszweck

- Möchte man vorhandene oder neue Hardware verwenden?
- Verwendet man bestimmte Software?

1.2 Bedienungsart

- Textbasierend/GUI/Zeigegerät
- Input Devices (Maus, Touchpad, Tastatur, Touchscreen, Joystick etc)

1.3 Hardware

Bestimmte Hardware unterstützt nur bestimmte Software und umgekehrt.

Bei der Software- und Hardwareauswahl muss besonders der Prozessor beachtet werden, da er nur bestimmte OS unterstützt.

Nicht jedes OS unterstützt gleich viel RAM. Windows 8 Enterprise unterstützt bspw. 512 GB.

Das gleiche gilt bei Datenträger: besonders die Grösse von Datenträgern ist vom OS beschränkt.

1.3.1 Spezielle Hardware

Bspw. unterstützt nur Windows nVidia Grafiktreiber mit dem vollen funktionsumfang. Die Rapsberry Pi unterstützt nur bestimmte Linux-ARM-Distributionen.

2 Aufgaben eines Betriebssystems

2.1 Programmverwaltung

Verteilung der Prozessorzeit auf die Programme; Zuteilung des zugehörigen Speicherbereichs und der Daten.

2.2 Prozessmanagement

Die Ressourcen des Computersystems müssen zwischen den verschiedenen laufenden Programmen und Systemaufgaben verteilt werden. Zu diesem Zweck werden die einzelnen Aufgaben als sogenannte Prozesse ausgeführt, die vom Betriebssystem als übergeordnetem Steuerprozess verwaltet werden.

2.3 Speichermanagement

Obwohl Computersysteme heutzutage über einen vergleichsweise großen Arbeitsspeicher verfügen, finden dennoch oftmals nicht alle Programme und Daten auf einmal Platz darin. Das Speichermanagement sorgt dafür, dass immer die gerade benötigten Speicherinhalte zur Verfügung stehen, ohne dass die Programmierer der Anwendungssoftware sich sonderlich darum kümmern müssten.

2.4 Gerätetreiber

Computersysteme sind hochgradig modular aufgebaut; jede Aufgabe kann durch viele verschiedene Geräte unterschiedlicher Hersteller erledigt werden. Betriebssysteme lösen dieses Problem durch den Einsatz der sogenannten Gerätetreiber, die die Steuerlogik für bestimmte Hardware enthalten. Vor dem Programmierer werden die konkreten Einzelheiten bestimmter Geräte verborgen, weil es vollkommen unzumutbar wäre, beim Schreiben eines Anwendungsprogramms auf die Besonderheiten hunderter möglicher Geräte einzugehen.

Ein- und Ausgabesteuerung. Computerprogramme sind auf die Eingabe von Daten angewiesen, ihre Benutzer erwarten die Ausgabe von Ergebnissen. Betriebssysteme steuern die Zusammenarbeit mit

Zusammenfassung M305

vielen verschiedenen Ein- und Ausgabekanälen wie Tastatur und Bildschirm, Datenträgern oder Netzwerken.

2.5 Dateiverwaltung

Programme und Daten müssen auf einem Computer dauerhaft gespeichert werden, weil der Arbeitsspeicher zu klein ist und vor allem, weil sein Inhalt beim Ausschalten verlorengeht. Aus diesem Grund werden Daten in Form von Dateien auf Datenträgern wie Festplatten, CDs oder Disketten gespeichert. Die Logik der Dateiverwaltung wird in Form sogenannter Dateisysteme vom Betriebssystem zur Verfügung gestellt, damit alle Programme auf dieselbe Art und Weise darauf zugreifen.

2.6 Bereitstellen der Benutzeroberfläche

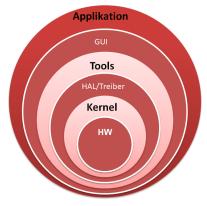
Ein Spezialfall der Ein- und Ausgabesteuerung besteht im Bereitstellen der Benutzeroberfläche. Das Betriebssystem selbst und alle Programme müssen mit dem Benutzer kommunizieren, um nach dessen Wünschen Aufgaben zu erledigen. Es existieren zwei Arten von Benutzeroberflächen: Die Konsole ermöglicht das dialogbasierte Arbeiten; Benutzer geben per Tastatur Befehle ein und erhalten Antworten. Die grafische Benutzeroberfläche ermöglicht dagegen die intuitive Erledigung von Aufgaben über das Aktivieren von Schaltflächen, Menüs und Symbolen mit der Maus. So gut wie alle modernen Betriebssysteme besitzen unterschiedlich leistungsfähige Varianten beider Arten von Oberflächen.

2.7 Security-/Recovery-System

Vermeiden von Datenverlust; Wiederaufstarten dort, wo Maschine abgeschmiert ist.

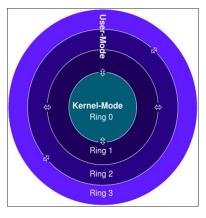
3 Aufbau eines Betriebssystems

- Applikations-SW
- GUI
- Tools
- HAL/Treiber (Module)
- Betriebs-SW (Kernel)
- Hardware





4 User-/Kernel-Mode





5 Windows Editionen

5.1 Windows 7

WINDOWS® 7 EDITIONEN	₩indows 7	₩indows7	№ Windows 7	5 Windows 7	Windows 7
AUF EINEN BLICK	Starter Microsoft	Home Premium	Professional Microsoft	Enterprise Microsoft	Ultimate Microsoft
Windows®-Suche	•	•	•	•	•
Anschluss an Heimnetzgruppe	•	•	•	•	•
Windows Media® Player	•	•	•	•	•
Sichern und Wiederherstellen	•	•	•	•	•
Wartungscenter	•	•	•	•	•
Device Stage™	•	•	•	•	•
Verbessertes Media-Streaming inkl. Play To	•	•	•	•	•
Live-Miniaturansichten in der Taskleiste		•	•	•	•
Wechseln des Benutzers ohne An- und Abmelden		•	•	•	•
Zusammenschließen zu Ad-hoc-Wireless- Netzwerken		•	•	•	•
Internetverbindungsfreigabe (ICS)		•	•	•	•
Aero®-Glas und einfachere Fensternavigation		•	•	•	•
Windows® Touch (Berührungssteuerung und Handschrifterkennung)		•	•	•	•
Einrichten einer Heimnetzgruppe		•	•	•	•
Windows® Media Center		•	•	•	•
Erstellen und Abspielen von DVDs		•	•	•	•
Standortunabhängiges Drucken			•	•	•
Domänenunterstützung und Gruppenrichtlinien			•	•	•
Remotedesktop-Host			•	•	•
Erweiterte Datensicherung (Netzwerk und Gruppenrichtlinien)			•	•	•
Windows XP-Modus*			•	•	•
Verschlüsselndes Dateisystem (EFS)				•	•
BitLocker™ & BitLocker To Go™				•	•
AppLocker™				•	•
Direktzugriff auf Unternehmensnetzwerke				•	•
BranchCache™				•	•
Mehrsprachige Bedienerführung (MUI)				•	•



5.2 Windows 8

	Windows 8	Windows 8 Pro	Windows 8 Enterprise	Windows 8 RT
AppLocker (anwendungssteuerungsrichtlinien)			х	
Bitlocker (Festplattenverschlüsselung)		х	х	x
Branchcache/Drectccess			x	
Domänenmitgliedschaft		х	х	
DVD-Wiedergabe		via add-in		
Dateiversionsverlauf (Versionierung)	х	х	x	
Dateiverschlüsselung EFS		х	x	
Erweiterte Netzwerkfreigabe	х	х	х	
Gruppenrichtlinien				
Hyper-V (Virtualisierungslösung)		х	x	
Systemabbild im Netz speichern		х	x	
ISO-/VHD-Mount	х	х	х	x
Media Center		via add-in		
Media Player	х	х	х	
Reiter Sicherheit (Bearbeiten von NTFS-Rechten)	х	х	x	
Remote Desktop Server		х	x	
Storage Spaces (Zusammenfassen von Festplatten)	х	х	х	
VHD-Boot				
Virenscanner	х	х	х	x
Windows To Go (Installation auf USB-Stick)			x	
x86-Anwendungen	х	х	х	
Upgrade von Windows 7 Starter, Home Basic, Home Premium	х	х	х	
Upgrades von Windows 7 Professional, Ultimate		х	х	
Windows Store	х	х	x	х
Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint, OneNote)				х
Remote Desktop (Host)		х	х	
VPN-Client	х	х	х	х
Trusted Boot	х	х	х	х
Remote Desktop (Client)	х	х	x	х
Auführung von Programmen älterer Windows Versionen	х	х	х	
Geräte-Verschlüsselung				х
Bitlocker to Go		х	х	

5.3 Lizenzarten

- Vollversion
- OEM
 - o Nur mit Neugerät erwerbbar
- Update
 - o Kostengünstiges Update einer bestehenden Version
- Downgrade
 - o Z.B. Windows 8 durch Windows 7 ersetzen
- Home-/Schul-/Studentenversion
 - o Keine kommerzielle Nutzung erlaubt

6 Linux Distributionen

- Desktop - Server - Embedded

6.1 Aufbau

1. Kernel

4. GUI/CLI

2. GNU-Tools

Konfigurationstools

3. Installer

- 5. ISO/USB/Cloude Medium
- 6. Zusatzleistungen

7 Partitionen

Partitionierung ist die Unterteilung eines physischen Datenträgers in verschiedene logische Bereiche.

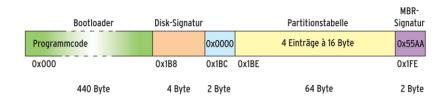
Die Gründe dafür, können sein:

- Mehrere
 Betriebssysteme auf einer Festplatte
- Verschiedene
 Dateisysteme auf einer
 Festplatte
- Trennung zwischen System/Daten
- Aufteilung der Daten
- Datensicherheit
- Freigaben
- Backup

7.1 Standards

7.1.1 MBR

Master Boot Record Partition Table

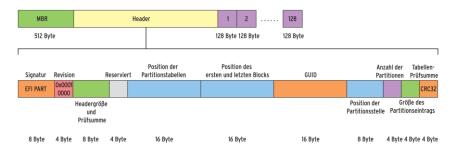


Einschränkungen:

- Max. 4 Partitionen pro physikalisches Laufwerk
- Prinzip von erweiterte Partition und logischen Laufwerken ist eher umständlich
- Schlechte Unterstützung sehr grosser Volumes (max. 2.2TB)
- Keine Datenträger-übergreifende Volumes möglich
- Veraltet, aber immer noch in Gebrauch

7.1.2 GPT

Globally Unique Identifier Partition Table



- Redundanter MBR
- Flexibilität
- Bis 128 Partitionen pro Laufwerk
- UEFI-konform

- Nur unter Windows
 64bit
- Einfaches dynamisches Volume
- Übergreifendes Volume
- Stripesetvolumes
- Linux ab Kernel 2.6.25

Einschränkungen:

- Nicht mit älternen Windows-Versionen kompatibel.
- Nicht mit älternen Partitionstools kompatibel → Datenverlust.
- Nur auf Mainboards mit UEFI-Unterstützung (bei Boot-Partitionen)
- Meist nur durch 64bit OS unterstützt

7.2 Namensvergabe

7.2.1 Windows

Floppylaufwerke: A:\ und B:\

Systempartition C:\

Weitere primäre und logische Partitionen, sowie CD, DVD usw: D:\ - Z:\

Max. 24 Laufwerke

NTFS: mounten von Partitionen in Verzeichnisse möglich

7.2.2 Linux

PATA/DIE:

- 1. Festplatte: hda (danach hdb, hdc usw)
- Primäre Partitionen: hda1-hda4
- Logische Partitionen: hda5, hda6 usw

STA/SCSI:

- Festplattenname: sda, sdb, usw
- Partitionen: sda1, sda2 usw

8 Shell-Commands

Cd

Mkdir

Touch

Ср

Mν

Rm

Chmod

Chgrp

Ls -l

Pwd

Grep

Rat

Useradd

Passwd/chpasswd

Whoami

Man -k