

ARKANOID-MANUAL DEL USUARIO

Arkanoid, un juego en el cual el único objetivo es destruir los bloques en el mapa. La dinámica principal consiste en utilizar la barra que se encuentra en la parte inferior del juego para hacer rebotar la bola en dirección hacia los bloques, la bola rebotará hacia la izquierda si esta pega al lado izquierdo de la barra, y rebotará hacia la derecha si esta pega en el lado derecho de la barra. Los bloques de color negro necesitan 1 rebote para ser destruidos, los bloques de color verde necesitan 2 rebotes para ser destruidos, y los bloques de color rojo necesitan 3 rebotes para ser destruidos, en caso que golpees dos bloques justamente en medio estos dos se destruirán si ya recibieron la cantidad de golpes respectivos a su color. El puntaje se basará en cuantos bloques se llegan a romper al finalizar el juego, entre más golpes necesite un bloque, mas puntos te dará al romperse. El jugador dispone de 6 vidas para tratar de romper todos los bloques presentes en la pantalla, cada vida se pierde si la bola toca el fondo del escenario y la cantidad de vidas que te quedan será representado por la cantidad de corazones que se encuentran en la esquina inferior izquierda del escenario, terminando el juego si el jugador pierde todas sus vidas o si el jugador logra destruir todos los bloques.

El juego dispone de 3 pantallas:

-Pantalla de menú: En esta se te muestran 3 opciones representadas por 3 botones, es necesario hacer click izquierdo sobre el botón para acceder a alguna de las opciones, los 3 botones son: jugar (abre la pantalla de juego), puntajes (abre pantalla TOP 10), y salir (cierra el juego).

-Pantalla de juego: En esta se desplegará el juego que iniciará en cuanto el jugador apriete la barra espaciadora, cuando esta termine se desplegará otra ventana en la cual se le preguntará su nombre de jugador para almacenar su puntaje.

-Pantalla TOP 10: En esta se muestran los 10 puntajes más altos con el respectivo nombre del jugador.

Al iniciar el juego se muestra una pantalla con un escenario en el cual la pelota se encuentra situada encima de la barra, esta se moverá junto con la barra hasta que el jugador decida lanzar la bola. La bola al ser lanzada comenzará su trayectoria hacia el lado derecho de la pantalla, y su velocidad de movimiento irá aumentando en cuanto toque nuevamente la barra.

Los controles al iniciar el juego son:

-Barra espaciadora: Al iniciar la pantalla de juego, la bola se encontrará encima de la barra, apretando la barra espaciadora la bola comenzará a rebotar moviéndose hacia el lado derecho del escenario. Siempre que la bola se encuentra estática encima de la barra será necesario pulsar la barra espaciadora para que la bola comience a rebotar en el escenario.

-Intro o Enter: Cuando el jugador haya perdido una vida será necesario que el usuario aprete Enter(o Intro) para que la bola aparezca encima de la barra para tener un intento más de romper todos los bloques mientras el jugador aun tenga vidas.

-Tecla de dirección derecha o tecla D: Esta tecla permite mover la barra hacia la derecha siempre y cuando esta se encuentre dentro de los límites de la pantalla y mientras la bola se encuentre moviéndose arriba de la barra.

-Tecla de dirección izquierda o tecla A: Esta tecla permite mover la barra hacia la izquierda siempre y cuando esta se encuentre dentro de los límites de la pantalla y mientras la bola se encuentre moviéndose arriba de la barra.

Barra:



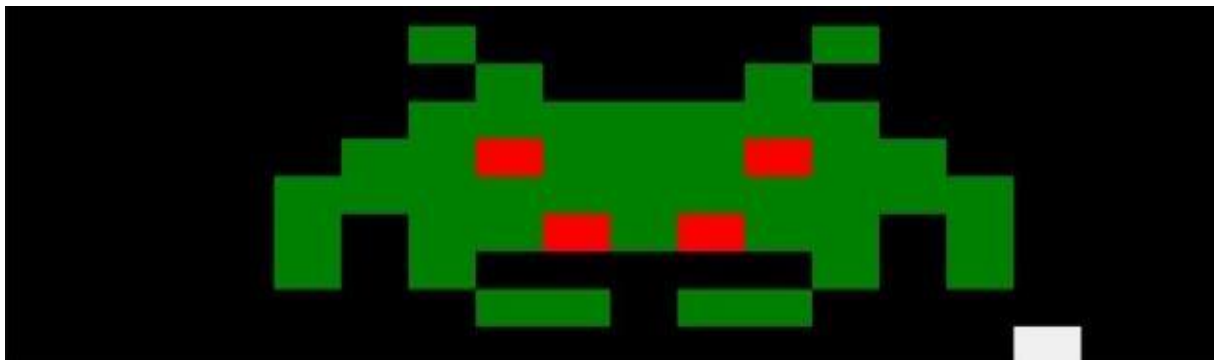
Bola:



Vida:



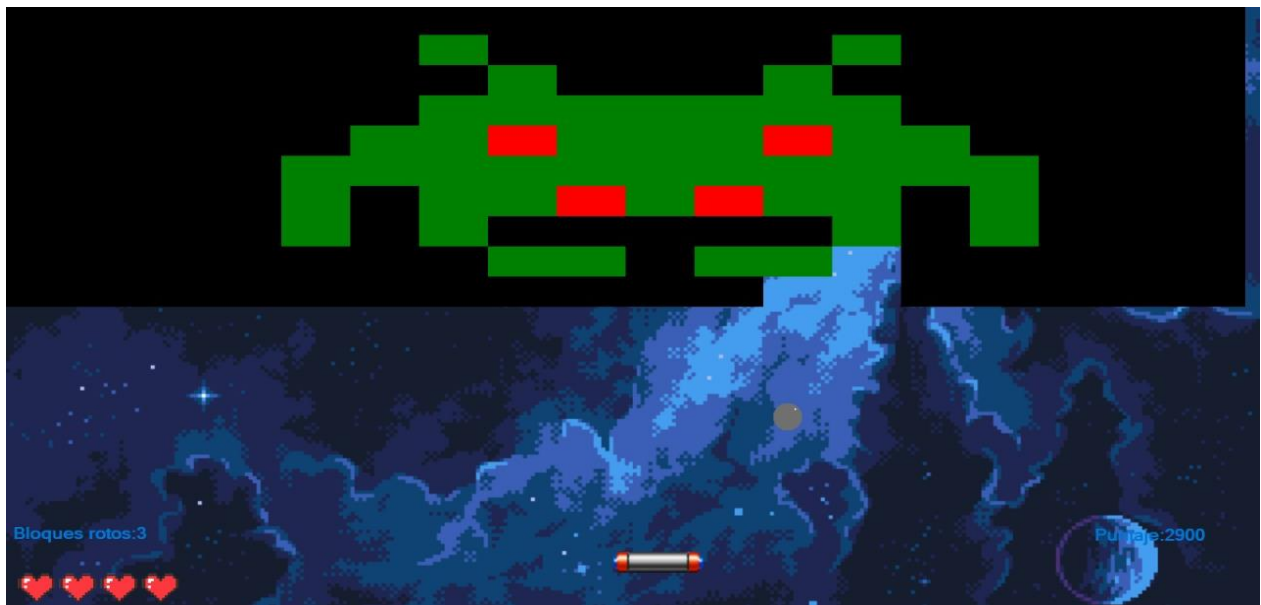
Bloques:



Menú:



Pantalla de juego:



Pantalla TOP 10:

