

# Modelado y Programación

## Practica 01

Equipo: Equipo Modelando XD

24 de febrero de 2023

### Integrantes:

- Alcantara Andrade Daniel 319135286
- Gómez Cobos Kevin Antonio 319318106
- Sánchez Cervantes Yolanda Ximena 319263886

### Anotaciones:

- El ejecutable es la clase ProbarJuego, para correr el programa, primero hay que hacer el comando `javac ProbarJuego.java` y luego el comando `java ProbarJuego`
- No pusimos casos por defecto, si no que hicimos una clase Peleas que nos crea las peleas de forma aleatoria en una Linked list, mediante un random y ahí usamos varios metodos de las subclases de los personajes.
- Como se debería ver en terminal funciona bien a excepción de un pequeño detalle que nos faltó arreglar que es que se ven la vida negativa de los personajes, lo intentamos arreglar a última hora.

### Cosas que nos faltaron:

1. Nos faltó que las bitacoras funcionaran correctamente.
2. Nos faltó que una que otra cosa de la documentación fuera cuerente.
3. Nos faltó poner un poco al corriente el UML pero si lo usamos mucho al principio para ver como era la estructura del programa y nos facilitó un montón las cosas.
4. Nos faltó un poco más de tiempo por procrastinadores.